

# **FIS**

## **REGULAMENTUL INTERNAȚIONAL DE COMPETIȚIE SNOWBOARD (ICR)**

### **Secțiunea 1**

#### **200 Reglementări generale pentru toate competițiile**

200.1 Toate competițiile din Calendarul FIS se vor ține în conformitate cu Regulamentul FIS.

#### **200.2 Organizarea și desfășurarea**

Regulile și instrucțiunile privind organizarea și desfășurarea diferitelor competiții se regăsesc în acest Regulament.

#### **200.3 Participarea**

Competițiile trecute în Calendarul FIS sunt deschise doar sportivilor legitimați și care sunt înscriși de propriile federații naționale (FN), respectiv în conformitate cu cotasurile lor.

#### **200.4 Reglementări speciale**

Consiliul FIS poate autoriza o FN să adopte reguli și reglementări proprii în vederea organizării competițiilor naționale sau internaționale, inclusiv criterii diferite de calificare, cu condiția ca acestea să nu depășească cadrul prezentului Regulament.

#### **200.5 Control**

Toate competițiile trecute în Calendarul FIS trebuie supervizate de un Delegat Tehnic (DT) al FIS.

200.6 Orice sancțiune juridică impusă și publicată împotriva unui sportiv, oficial sau antrenor va fi recunoscută de FIS și federația națională respectivă.

- 201 Clasificarea și tipurile de competiții**
- 201.1 Competițiile cu reguli speciale și/ sau participare limitată**  
Federațiile naționale (FN) afiliate la FIS – sau cluburile aparținând FN cu aprobarea acestora – au dreptul de a invita FN vecine sau cluburi din țările respective pentru a participa la competițiile pe care le organizează. Aceste competiții însă nu vor fi promulgate sau anunțate ca fiind competiții internaționale iar participarea limitată trebuie specificată clar în invitație.
- 201.1.1 Competițiile cu reguli speciale și/ sau participare limitată sau care implică participarea unor federații nemembre ale FIS se pot desfășura pe baza unui regulament special aprobat de Consiliul FIS. Orice astfel de regulă trebuie publicată în invitație.
- 201.2 Competițiile cu nemembrii**  
Consiliul FIS poate autoriza o FN membră să invite o organizație nemembră (militară, etc.) la competiții sau să accepte invitația venită din partea unei astfel de organizații de a participa la competițiile pe care le organizează.
- 201.3 Clasificarea competițiilor**
- 201.3.1 Jocurile Olimpice de Iarnă (JOI), Campionatele Mondiale de Schi FIS (CMS) și Campionatele Mondiale de Juniori (CMJ)
- 201.3.2 Cupele Mondiale
- 201.3.3 Cupele Continentale (CC)
- 201.3.4 Competițiile internaționale ale FIS (cursele FIS)
- 201.3.5 Competiții cu participare specială și/ sau calificări
- 201.3.6 Competiții cu nemembri
- 201.4 Tipuri de competiții**  
Competițiile internaționale se compun din:

- 201.4.1 *Competiții nordice*  
Schi fond, schi role, sărituri cu schiurile, Ski-Flying (zbor cu schiurile, n.t), Combinata Nordică (CN), concursurile pe echipe în CN, CN cu rollerskiing sau in-line, sărituri pe echipe, sărituri pe trambuline de plastic, schi fond popular
- 201.4.2 *Competiții alpine*  
Coborâre (DH), slalom (SL), slalom gigant (GS), Super-G (SG), competiții cu schi paralel, combinată, KO, competiții pe echipe
- 201.4.3 *Competiții freestyle*  
Moguls, Dual Moguls, Aerials, Skicross, Halfpipe, Acro
- 201.4.4 *Snowboard*  
SL, slalom paralel (PSL), GS, PGS, SG, Halfpipe, Snowboard Cross (SBX), Big Air (BA), competiții speciale
- 201.4.5 *Telemark*
- 201.4.6 *Fimgleiten*
- 201.4.7 *Competiții de schi viteză (SSC - Speed Skiing Competitions)*
- 201.4.8 *Competiții de schi pe iarbă (GSC – Grass Skiing Competitions)*
- 201.4.9 *Competiții combinate cu alte sporturi*
- 201.4.10 *Master-uri pentru copii, curse pentru persoane cu handicap,*

## **200 Conferința de Calendar FIS și Calendarul FIS**

### **200.1 Candidatura și anunțarea**

- 202.1.1 Orice FN membră a FIS are dreptul de a-și depune candidatura pentru organizarea CM, în concordanță cu ediția recent publicată a „Regulamentului de Organizare a Campionatelor Mondiale”.

- 202.1.2 Pentru toate celelalte competiții, înregistrarea privind includerea acestora în Calendarul Internațional se va face la FIS de către fiecare FN în parte, în concordanță cu regulile pentru Conferința de Calendar FIS publicate de FIS.
- 202.1.2.1 Înregistrările făcute de FN trebuie trimise la FIS până la data de 30 aprilie.
- 202.1.2.2 *Acordarea dreptului de organizare de competiții*  
Alocarea de competiții FN, respectiv acordarea dreptului de a fi țări organizatoare se face în cadrul Conferinței de Calendar FIS care are loc anual în mai/ iunie.
- 202.1.2.3 *Omologări (discipline alpine)*  
Competițiile care figurează în Calendarul FIS nu pot avea loc decât pe traseele omologate de FIS.  
Numărul certificatului de omologare trebuie indicat atunci când se solicită oficial includerea unei anumite competiții în Calendarul FIS.
- 202.1.2.4 *Publicarea Calendarului FIS*  
Calendarul în forma sa finală este publicat de FIS înainte de data de 1 iulie, respectiv pe website-ul FIS: [www.fis-ski.com](http://www.fis-ski.com). Acesta va fi permanent adus la zi pentru a reflecta anulările de competiții, amânările sau orice alte schimbări primite la FIS.
- 202.1.2.5 *Amânările*  
În cazul amânării unei competiții trecută în calendarul FIS, FN trebuie să anunțe imediat la FIS acest fapt după care se impune trimiterea unei noi invitații către toate FM. În caz contrar, competiția respectivă nu va conta pentru punctele FIS.
- 202.1.2.6 *Taxele*  
În plus față de cotizație se va plăti o taxă anuală de calendar pentru toate competițiile din Calendarul FIS. Cuantumul acestei taxe va fi fixat an de an de Congres. Pentru competițiile suplimentare aprobate de FIS după data de 30 iunie se va plăti un procent de 50% în plus față de taxa de calendar.  
Toate taxele de calendar vor fi deduse, pe bază de factură. direct din contul FIS al fiecărei FN membre.

### **202.1.3 Numirea unui organizator**

În eventualitatea în care FN numește un organizator, cum ar fi un club afiliat, acest lucru se va face prin completarea „Formularului de înregistrare al FN și organizatorului” sau pe baza unui acord similar scris. Solicitarea venită din partea FN privind includerea unei competiții în Calendarul Internațional al FIS va însemna obligatoriu, că s-a ajuns la un astfel de acord, deci că acesta există.

În cazul în care FN însăși este organizatoarea, solicitarea înscrierii competiției respective în Calendarul FIS servește drept confirmare în acest sens.

202.2 Conferința de Calendar FIS va avea loc anual, respectiv în mai/iunie.

202.3 Calendarul FIS se publică pe Internet.

### **202.4 Organizarea de competiții în alte țări**

Competițiile care sunt organizate de alte FN pot fi incluse în Calendarul FIS doar dacă, FN din țara în care urmează a se organiza competiția își dă acordul în acest sens.

### **202.5 Taxele de calendar**

202.5.1 Pe lângă cotizația anuală, Congresul FIS stabilește o taxă de calendar pentru fiecare competiție publicată în Calendarul FIS.

202.5.2 Grila, respectiv scala de fapt după care se stabilesc taxele este publicată de FIS.

## **203 Licența FIS**

203.1 Anul de valabilitate a unei licențe FIS începe pe 1 iulie și se încheie la data de 30 iunie a anului următor.

200.2 Pentru a avea drept de participare în competițiile FIS, sportivul trebuie să dețină o licență FIS eliberată de propria FN. O astfel de licență va fi valabilă în emisferile nordică și sudică și doar pe parcursul anului pentru care a fost eliberată. Valabilitatea unei licențe poate fi limitată la participarea în competiții organizate doar într-o anumită țară sau doar la anumite competiții.

Licența FIS va fi eliberată doar sportivilor care au semnat personal Declarația Sportivului, respectiv în forma actuală aprobată de Consiliul FIS. Dacă este vorba de minori, declarațiile vor trebui contrasemnate de tutorii legali sau părinți.

- 203.2.1 FN trebuie să garanteze faptul că, toți sportivii înregistrați pentru licența FIS acceptă Regulamentul FIS, în special prevederea care se referă la competența exclusivă a Curții de Arbitraj în Sport, în calitate de curte de apel pentru cazurile de dopaj.
- 203.3 FN poate elibera licența FIS doar dacă sportivul a semnat Declarația Sportivului și a returnat-o propriei FN.
- 203.4 Pe perioada de un an a valabilității licenței FIS, sportivul poate participa în competiții internaționale doar cu o singură licență eliberată de propria-i FN.
- 203.5 Sportivul trebuie să fie cetățean al țării căreia îi aparține FN care a eliberat licența și să poată dovedi acest lucru cu ajutorul unui pașaport valabil.
- 203.5.1 În cazul enclavelor geografice, Consiliul FIS poate face excepții de la această regulă în baza cererilor formulate de ambele FN.
- 203.5.2 Sportivii cu două sau mai multe naționalități au dreptul de a concura doar pentru FN din țara în care au domiciliul stabil.
- 203.5.3 Dacă un sportiv a participat deja la competiții internaționale pentru o anumită FN, în cazul în care își schimbă naționalitatea și este legitimat de altă FN, nu va avea nici drept de participare la competiții internaționale pe o perioadă de 12 luni din momentul în care a plecat de sub tutela FN inițiale și nici drept de a i se elibera o altă licență de către noua sa FN pentru această perioadă de timp.
- Aceste reguli se aplică de asemenea și în situația în care un sportiv, având două sau mai multe naționalități, dorește să concureze pentru o altă FN decât cea la care este legitimat.
- Consiliul FIS, după consultări cu părțile implicate, poate face excepții de la această regulă, respectiv în situații justificate și în urma studierii atente a explicației(ilor) scrise care vor conține

motivul(ele) pentru care a fost solicitată schimbarea naționalității și, implicit, trecerea la altă FN.

- 203.5.4 În situația în care își schimbă FN, sportivul pierde automat toate punctele FIS acumulate până atunci. Consiliul FIS poate face excepție de la această regulă în cazuri justificate.
- 203.5.5 Un sportiv a cărui licență a fost suspendată poate intra în posesia uneia noi doar după ce va dovedi că toate sancțiunile impuse au fost îndeplinite.

## **204 Calificarea sportivilor**

- 204.1 O FN nu va elibera licențe acelor sportivi care:
  - 204.1.1 au dat dovadă de lipsă de fair play, au avut un comportament nesportiv, nu au respectat codul medical FIS sau regulamentul antidoping;
  - 204.1.2 acceptă sau au acceptat, direct sau indirect orice stimulent financiar pentru a participa la competiții;
  - 204.1.3 acceptă sau au acceptat premii mai mari decât plafonul stabilit la art. 219;
  - 204.1.4 permit sau au permis ca numele lor, titlurile sau fotografiile individuale să fie folosite pentru reclamă, cu excepția situației în care propriile FN sau grupele valorice din care fac parte sunt părți semnatare ale unor contracte de sponsorizare, echipament sau reclame;
  - 204.1.5 cu bună știință, concurează sau au concurat împotriva unor schiori fără drept de participare conform regulamentului FIS, cu excepția situațiilor în care:
    - 204.1.5.1 competiția este aprobată de Consiliul FIS, este controlată direct de FIS sau de o FN și este anunțată ca fiind „open”;
  - 204.1.6 nu au semnat Declarația Sportivului;

- 204.1.7 se află sub efectul unei suspendări.
- 204.2 Prin eliberarea unei licențe și înscrierea sportivului la competiție, FN confirmă încheierea unei asigurări de accidente suficient de consistente pentru concurs și antrenament și, totodată își asumă întreaga responsabilitate în acest sens.

## **205 Drepturile și obligațiile sportivilor**

- 205.1 Sportivii au obligația de a cunoaște prevederile Regulamentului FIS cu privire la disciplinele în care concurează și de a se conforma instrucțiunilor suplimentare ale Juriului.
- 205.2 Sportivii nu au dreptul de a concura sub influența substanțelor dopante.
- 205.3 Sportivii trebuie să respecte regulamentul FIS, reglementările, precum și instrucțiunile Juriului.
- 205.4 Sportivii care absentează nemotivat sau fără explicații de la festivitățile de premiere pierd orice drept la premii, inclusiv cele bănești.  
În cazuri excepționale, sportivul respectiv poate fi reprezentat de un alt membru al echipei sale, această persoană însă neavând dreptul de a-i lua locul pe podium.
- 205.5 Concurenții trebuie să se comporte civilizată și corect cu membrii Comitetului de Organizare, cu oficialii și cu publicul.

### **205.6 Sprijin pentru sportivi**

- 205.6.1 Sportivul care deține o licență valabilă FI poate accepta:
- 205.6.2 compensarea integrală a cheltuielilor de transport la concurs și antrenament;
- 205.6.3 decontarea integrală a cheltuielilor de cazare și masă pe perioada antrenamentului și competiției;



- 205.6.4 diurnă;
- 205.6.5 compensarea pierderilor financiare și salariale dat fiind deciziile proprii FN;
- 205.6.6 securitate socială, inclusiv asigurare pentru antrenament și competiție;
- 205.6.7 burse.
- 205.7 FN poate alocă fonduri pentru a asigura pregătirea profesională a sportivului, precum și cariera acestuia după retragerea din activitatea competițională. Sportivul nu va putea revendica acest sprijin financiar. El va fi acordat doar în baza deciziei proprii FN.

## **206 Sponsorizare și reclamă**

- 206.1 Orice FN poate contacta firme comerciale sau organizații pentru sponsorizare financiară sau materială (bunuri sau echipament), dacă firma sau organizația respectivă este recunoscută ca fiind furnizor sau sponsor oficial al FN. Se interzice reclama fotografică sau similară sau cea care asociază numele unor concurenți FIS cu cele ale unor sportivi care nu au drept de participare, fie în conformitate cu regulamentul aferent al FIS, fie în conformitate cu regulamentul corespunzător al CIO. Reclama (pe echipamentul concurenților sau pe postere fotografice) la tutun, alcool, sau droguri (narcotice) este de asemenea interzisă.
- 206.2 Toate compensările stipulate în contracte se vor face prin intermediul FN respective și conform reglementărilor acesteia. Sportivii nu au dreptul să primească direct nici o cotă-parte din compensările de la art. 205.6. FIS își rezervă dreptul de a solicita oricând o copie a acestui contract.
- 206.3 Articolele de echipament furnizate echipelor naționale și folosite de acestea trebuie să fie conforme cu reglementările prevăzute la art. 207 cu privire la însemne și mărci.

#### **206.4 Echipamentul de concurs la competițiile FIS**

La CM și Cupele Mondiale se va permite doar acel echipament de concurs asigurat și aprobat de FN și care respectă reglementările în vigoare cu privire la reclamă și însemne comerciale. Sunt interzise numele/ simbolurile obscene pe articolele de îmbrăcăminte sau echipament.

206.5 Le este interzis concurenților să-și scoată un schi, ambele schiuri sau snowboard-ul înainte de a trece linia roșie din zona de sosire definită de organizator.

206.6 La CM, Cupele Mondiale, precum și la toate competițiile din Calendarul FIS, sportivul nu are dreptul să ia cu el nici un articol de echipament (schiuri/ placa, bețe, bocanci de schi, căști de protecție, ochelari) la festivitățile oficiale în cadrul cărora se intonează imnuri naționale și se ridică drapele pe catarg. Se permite totuși purtarea/ ținerea echipamentului pe podiumul de premiere după încheierea completă a festivității de premiere (decernarea medaliilor, înmânarea trofeelor, intonarea imnurilor naționale) pentru presă, fotografi, etc.

206.7 Pe riscul organizatorilor, se permite prezentarea neoficială a învingătorului (ceremonia florilor), precum și premiarea acestuia, cu intonarea imnului național, imediat după sosire și înainte ca termenul de depunere și soluționare a contestațiilor să fi expirat. Este obligatorie purtarea la vedere a bib-urilor de start. Se permite purtarea/ ținerea articolelor de echipament (schiuri/ placa, bețe, bocanci de schi, căști de protecție, ochelari)

#### **207 Reclama și însemnele comerciale**

Specificațiile tehnice cu privire la dimensiunile, forma și numărul însemnelor comerciale sunt stabilite de Consiliul FIS în fiecare primăvară pentru sezonul competițional următor și publicate de FIS.

207.1 Regulile privind reclama pe echipament trebuie respectate.

207.2 Orice concurent care încalcă aceste reguli va fi imediat raportat la FIS.

- 207.3 Dacă o FN nu aplică aceste reguli sau, din diferite motive, preferă să trimită un astfel de caz la FIS spre soluționare, FIS poate aplica măsuri imediate și suspenda licența sportivului respectiv. Acesta și/ sau FN de care aparține are dreptul de a face contestație înainte de a se lua o hotărâre definitivă.
- 207.4 Dacă un agent comercial sau firmă își face reclamă pentru vânzarea propriilor produse folosindu-se de numele, titlul sau fotografia unui sportiv fără aprobarea sau știrea acestuia, sportivul în cauză poate da „drept de reprezentare” FN de care aparține sau FIS, adică le poate împuternici să îl reprezinte și, dacă este cazul, să întreprindă măsurile legale, pe cale juridică împotriva firmei sau agentului comercial în cauză. Dacă sportivul nu procedează astfel, FIS poate judeca un astfel de caz pornind de la prezumția de vinovăție potrivit căreia, sportivul ar fi permis firmei în cauză să acționeze ca atare.
- 207.5 FIS va verifica și analiza periodic gravitatea infracțiunilor sau violărilor acestor reguli cu privire la calificarea, sponsorizarea, reclama și sprijinul financiar acordat sportivilor.
- 207.6 În toate competițiile incluse în Calendarul FIS (mai ales în cele de Cupă Mondială) se vor respecta cu strictețe „Reglementările FIS privind Reclama” (FIS Advertising Guidelines) care specifică posibilitățile de reclamă în zona de concurs, respectiv în zona TV. Aceste reglementări, aprobate de Consiliul FIS, sunt parte integrantă a contractelor semnate de FIS cu organizatorii de Cupe Mondiale.

## **208 Televiziunea**

### **208.1 Drepturile federațiilor naționale membre**

Toate FN afiliate, și doar acelea, au dreptul de a participa la negocieri și semna contracte cu privire la transmisiile TV ale competițiilor pe care le organizează în țările lor.

Aceste contracte vor fi pregătite în consultare cu FIS și vor servi intereselor schiului și snowboard-ului, precum și FN.

Regula se aplică transmisiilor TV care au loc în țările FN respective, precum și în cazul preluării acestor transmisii de alte țări.

Excepție de la această regulă fac JOI și CM care aparțin CIO, respectiv FIS.

## **208.2 Cea mai bună și cuprinzătoare reclamă printr-o înaltă calitate a transmisiilor TV**

În baza termenilor contractuali prevăzuți la art. 208.1 și cu referire la acordurile sau înțelegerile perfectate cu un anumit post TV sau agenție, se va acorda toată atenția calității transmisiilor TV ale competițiilor de schi și snowboard publicate în Calendarul FIS, mai ales a concursurilor de Cupă Mondială, accentul punându-se în special pe:

- calitatea înaltă și producerea optimă a semnalului TV în care sportul este elementul central,
- aprecierea și prezentarea corespunzătoare a reclamelor și sponsorilor competiției,
- unde este necesar în funcție de condițiile pieții pentru disciplina sportivă și nivelul seriei de competiții FIS, producția întregii manifestări pentru transmisii în direct, inclusiv sportivii și transmisia internațională,
- transmisia pe cele mai bune canale TV și la ore de maximă audiență ținându-se cont de aspectele demografice,
- unde este cazul, în funcție de condițiile regionale ale pieții TV din țara gazdă, transmisiile TV vor fi asigurate cel puțin în țara în care are loc competiția, precum și în cele mai interesate țări în acest sens,
- transmisiile TV „live” trebuie să cuprindă sigla oficială FIS, buletine informative, date și rezultate la zi, grafica și sunetul internațional.

## **208.3 Control prin Consiliul FIS**

Consiliul FIS exercită control asupra FN, respectiv asupra felului în care acestea și organizatorii respectă prevederile de la art. 208.2. Contractele sau clauzele individuale care afectează în sens negativ interesele FIS, ale unei FN membre sau ale organizatorului trebuie evaluate corespunzător de Consiliul FIS.

**208.4 Jocurile Olimpice de Iarnă, Campionatele Mondiale FIS**  
Toate drepturile TV cu privire la JOI și CM aparțin CIO, respectiv FIS.

**208.5 Contracte**  
Sumele de achiziționare a semnalului de bază (imaginea originală și sunetul fără comentariu), precum și comisioanele aferente vor fi și convenite prin negocieri între rețeaua de producție și celelalte rețele care au cumpărat drepturile.

**208.6 Reportajele**  
Reportajele TV, precum și buletinele informative care nu durează mai mult de 3 minute sunt exceptate de la prevederile de mai sus. Dacă este posibil, aceste reportaje sau buletine informative vor fi produse de postul de televiziune local și puse la dispoziția altor rețele, condiția fiind aceea ca ele să nu fie prezentate înaintea deținătorului de drepturi privind competiția în cauză și oricum în termen de cel mult 72 ore. Pentru a întări această regulă, doar deținătorii de drepturi menționați mai sus vor fi admiși în zona restricționată mass-media.

## **209 Drepturi de film**

Orice acord sau contract între un producător de filme și organizatorii de CM sau alte competiții internaționale cu privire la înregistrarea pe film a acestor manifestări trebuie aprobat de Consiliul FIS, dacă aceste filme urmează a fi prezentate cu scop comercial comerciale în alte țări decât cele în care s-au desfășurat competițiile filmate.

## **210 Organizarea competiției**

### **211 Organizarea**

#### **211.1 Organizatorul**

- 211.1.1 Organizatorul unei competiții FIS este persoana sau grupul de persoane care se ocupă de pregătirile necesare și conduce direct desfășurarea competiției la baza de concurs.
- 212.1.2 Dacă nu FN însăși este organizatorul competiției, aceasta poate numi un club afiliat să îndeplinească această sarcină.
- 211.1.3 Organizatorul trebuie să se asigure că, persoanele acreditate acceptă regulamentul de competiție și deciziile Juriului. În plus, la concursurile de Cupă Mondială, organizatorul are obligația de a obține semnăturile tuturor persoanelor care nu se află în posesia unei acreditări valabile pentru sezonul în curs.
- 211.2 Comitetul de Organizare (CO)**  
Comitetul de Organizare este compus din membri (persoane fizice sau juridice) care sunt delegați de organizator sau de FIS. CO poartă drepturile, sarcinile și obligațiile organizatorului.
- 211.3 Organizatorii care permit, în cadrul competițiilor pe care le găzduiesc, participarea unor sportivi necalificați în baza prevederilor art. 203-204 au încălcat Regulamentul Internațional de Competiție (ICR) și, ca atare, Consiliul FIS va lua măsuri împotriva lor.

## **212 Asigurarea**

- 212.1 Organizatorul trebuie să încheie asigurări de răspundere civilă pentru toți membrii CO. FIS poate încheia asemenea asigurări pentru angajații proprii sau persoanele numite oficial și care nu sunt membre ale CO (ex. controlori de echipament, supervizori medicali, etc.), respectiv atunci când acționează în numele FIS.
- 212.2 Înaintea primei zile de antrenament sau înainte de începerea competiției, organizatorul trebuie să se afle în posesia unui binder sau notă de acoperire emisă de o companie de asigurări recunoscută pe care să o prezinte DT. CO solicită asigurare cu acoperire pentru cel puțin 1 milion de CHF; această sumă poate fi mai mare în baza unor prevederi regulamentare speciale (Cupe Mondiale, etc.).

- 212.3 Organizatorul, respectiv FN proprie poate solicita brokerului de asigurări al FIS să asigure acoperirea pentru competiție (pe cheltuiala organizatorului) dacă organizatorul nu poate asigura acoperirea necesară.
- 212.4 Toți sportivii care iau parte la competițiile FIS trebuie să fie asigurați suficient împotriva accidentărilor, pentru situațiile de transport și salvare, costurile incluzând și riscul de cursă. Responsabilitatea unor asigurări suficiente cade în sarcina FN, respectiv pentru sportivii pe care i-a înscris într-o anumită competiție. La solicitarea FIS, a unuia dintre reprezentanți sau a CO, FN sau sportivii proprii trebuie să fie în măsură să prezinte oricând dovada faptului că, asigurarea este suficientă ca sumă pentru cazurile prezentate anterior

## **213 Programul**

Programul, care va fi publicat de organizatori pentru fiecare competiție din cele trecute în Calendarul FIS, va conține următoarele:

- 213.1 data și locul de desfășurare, împreună cu toate informațiile despre baza de concurs, precum și cele mai bune căi de acces,
- 213.2 datele tehnice/ fiecare disciplină și condițiile de participare,
- 213.3 numele și prenumele principalilor oficiali,
- 213.4 ora și locul primei ședințe cu căpitanii de echipe și pentru tragerea la sorții,
- 213.5 orarul pentru începerea antrenamentului oficial și orele de start,
- 213.6 amplasamentul tablei de afișare a rezultatelor,
- 213.7 ora și locul de desfășurare a festivităților de premiere,
- 213.8 termenul până la care se pot face înscrierile, adresa la care trebuie trimise, inclusiv tel., fax și adresa de E-mail.

## **214 Invitațiile**

- 214.1 CO trebuie să publice invitația oficială la competiție. Acest anunț de fapt este informarea oficială cu privire la competiția care urmează să aibă loc și va conține toate informațiile de la paragraful 213.
- 214.2 Organizatorii vor respecta regulile și deciziile FIS cu privire la limitarea numărului de înscrieri. Este posibilă o reducere suplimentară a numărului de înscrieri în baza prevederilor art. 201.1, cu condiția ca acest lucru să se specifice clar în invitație.
- 214.3 Amânările sau anulările de competiții, precum și modificările de programe vor trebui imediat comunicate prin telefon, fax sau E-mail la FIS, tuturor FN invitate sau care s-au înscris și DT numit.

## **215 Înscrierile**

- 215.1 Înscrierile vor fi astfel trimise încât, CO să le primească înainte de expirarea termenului de înscriere. Organizatorii vor trebui să se afle în posesia listei complete cu înscrierile, cel târziu cu 24 ore înaintea primei trageri la sorți.
- 215.2 FN nu au dreptul să înscrie aceiași sportivi în mai mult de o competiție în aceeași perioadă de timp.
- 215.3 Doar FN au dreptul de a înscrie sportivi în competiții internaționale. O înscriere va conține:
  - 2.1.5.3.1 numărul de cod, numele și prenumele, data nașterii FN,
  - 2.1.5.3.2 descrierea exactă a disciplinei pentru care se face înscrierea.
- 215.4 Pentru înscrierile la CM, vezi Regulile de Organizare a CM.
- 215.5 Înscrierea unui sportiv de către FN de care aparține pentru o anumită disciplină constituie un contract exclusiv între sportiv și organizator și va fi guvernat de Declarația sportivului.



## **216 Ședințele cu căpitanii de echipe**

- 216.1 Ora și locul unde urmează să se desfășoare prima ședință cu căpitanii de echipe, precum și tragerea la sorți vor trebui menționate în program. Invitațiile la toate celelalte întâlniri vor fi comunicate căpitanilor de echipe la prima lor ședință. Ședințele de urgență trebuie anunțate din timp.
- 216.2 Nu se permite reprezentarea la discuții prin altă națiune la ședințele cu căpitanii de echipe.
- 216.3 Căpitanii de echipe și antrenorii trebuie acreditați de organizatori în funcție de cota de acreditare.
- 216.4 Căpitanii de echipe și antrenorii trebuie să respecte ICR, precum și deciziile Juriului. Pe de altă parte, au obligația de a se comporta civilizată și de a da dovadă de fair play.

## **217 Tragerea la sorți**

- 217.1 Ordinea de start a concurenților pentru fiecare concurs și pentru fiecare disciplină este stabilită în baza unei formule specifice, prin tragere la sorți și/ sau ordinea în funcție de punctaj.
- 217.2 Concurenții înscriși de o FN vor fi trași la sorți doar dacă organizatorii au primit înscrierile lor înainte de expirarea termenului limită.
- 217.3 Dacă un concurent nu este reprezentat la tragerea la sorți de căpitanul de echipă sau antrenor, va fi tras la sorți doar dacă participarea sa se confirmă telefonic, prin fax sau E-mail la începutul ședinței.
- 217.4 Concurenții care au fost trași la sorți și nu se prezintă la start pentru a lua parte la competiție vor trebui menționați de către DT în raportul său. Dacă este posibil, vor fi indicate și motivele care au dus la această situație.
- 217.5 Reprezentanții tuturor țărilor care participă la competiție trebuie invitați la tragerea la sorți.

217.6 Dacă competiția trebuie amânată cu cel puțin o zi, tragerea la sorți se va repeta.

## **218 Publicarea rezultatelor**

218.1 Rezultatele neoficiale și oficiale vor fi publicate în concordanță cu regulile pentru o anumită disciplină specifică.

218.2 Toate datele legate de competițiile FIS sunt la dispoziția FIS, a organizatorului, a FN și a participanților pentru a fi tipărite în propriile publicații sau a fi trecute pe propriile website-uri. Folosirea datelor pe website-uri este subiectul condițiilor specificate în Politicile de Internet ale FIS (FIS Internet Policies).

### **218.3 Politicile de Internet ale FIS și schimbul de date cu referire la competițiile FIS**

#### *218.3.1 Generalități*

Ca parte integrantă a activității ei de a promova pe mai departe dezvoltarea schiului și snowboard-ului, FIS încurajează și apreciază eforturile FN de a asigura mesaje și informații tuturor membrilor și simpatizanților. Un mediu din ce în ce mai important în acest sens îl reprezintă Internet-ul.

Politica care urmează a fost gândită pentru a oferi FN date referitoare la competițiile FIS și pentru a clarifica totodată anumite condiții cu privire la utilizarea și prezentarea datelor de la competițiile FIS.

#### *218.3.2 Datele de Calendar FIS*

A fost conceput un program specific de Calendar FIS pentru a fi utilizat gratuit de FN și alte terțe părți. Un așa-numit fișier „fiscal.zip” updatat (adus la zi) care va conține informațiile revizuite și modificate de calendar va putea fi accesat în fiecare săptămână pe site-ul: <ftp://ftp.fisiski.ch> pentru a fi introduse în programul Calendarului FIS.

Apoi, acesta va putea fi exportat în software-ul fiecărei FN pentru a fi folosit, dacă este necesar, pentru planificarea

obiectivelor, etc. Se interzice transferarea acestor date unor terțe părți sau organizații pentru a fi utilizate cu scop comercial.

### 218.3.3 *Rezultate și clasamente*

FN pot obține rezultate oficiale de la sediul FIS după ce au fost aprobate prin procedura de verificare a punctelor FIS. Datele vor fi puse la dispoziție la cerere. Aceasta trebuie adresată managerului IT (Intelligent Technology) al FIS care va oferi instrucțiunile și toate cele necesare de la caz la caz. Rezultatele de Cupă Mondială vor include un credit pentru providerii de service. Clasamentele după anumite serii de concursuri de Cupă Mondială vor putea fi de asemenea puse la dispoziție după ce vor fi primite rezultatele de la provideri sau după ce au fost introduse manual pentru alte serii de cupă.

1. Rezultatele și datele de la competițiile FIS pot fi folosite doar pe website-urile FN, organizatorilor și participanților. Ele nu vor putea fi transferate mai departe unor terțe părți sau organizații cu scop comercial. FN poate descărca (download) datele în propriul software pentru a evalua performanțele, etc.
2. FN care doresc să afișeze rezultate pe propriul website, dar nu au o structură a unei baze de date pentru a încărca (upload) datele brute, pot crea o legătură (link) spre (la) pagina relevantă a website-ului FIS. Adresele exacte pot fi obținute de la managerul IT al FIS.
3. Se va stabili un link de la website-ul FIS la toate FN care dispun de website-uri. La cerere, același lucru poate fi realizat cu industria producătoare de schiuri sau echipament, precum și cu website-urile mass-media. Se va crea de asemenea și un link reciproc către FIS.

### 218.3.4 *Accesul organizatorilor la rezultate*

Organizatorii concursurilor de Cupă Mondială pot obține rezultatele oficiale după ce au fost verificate prin procedura de verificare a punctelor FIS în baza de date a rezultatelor. Încărcarea este o procedură automatizată computerizată pentru concursurile de Cupă Mondială și are loc imediat după încheierea fiecărei discipline.

Fișierul pfd care conține rezultatele și clasamentele la zi poate fi descărcat de pe [www.fis-ski.com](http://www.fis-ski.com) și de pe <ftp://ftp.fis-ski.ch/> urmate de codul disciplinei și numele site-ului: AL (alpin), CC (schi fond, adică Cross-Country), JP (sărituri, adică Ski Jumping), NK (combinata nordică, adică Nordic Combined), SB (Snowboarding), FS (Freestyle), etc. Competiția individuală poate fi identificată prin codul competiției publicat pe pagina detaliată a calendarului la adresa [www.fis-ski.com](http://www.fis-ski.com).

## **219 Premiile**

219.1 Regulile în detaliu cu privire la acordarea de premii vor fi publicate de FIS. Premiile vor consta în diplome, distincții cecuri sau sume lichide. Sunt interzise premiile pentru recorduri. Consiliul FIS decide întodeauna toamna care urmează să fie limitele minime și maxime ale premiilor în bani, aproximativ cu un an și jumătate înaintea sezonului competițional. Organizatorii vor informa FIS-ul asupra acestor sume până la data de 15 octombrie.

219.2 Dacă doi sau mai mulți concurenți obțin același timp sau primesc același număr de puncte, ei se vor clasa pe același loc, vor primi aceleași premii, titluri și diplome. Se interzice acordarea premiilor sau locurilor prin tragere la sorți sau printr-o altă competiție.

219.3 Toate premiile se vor acorda cel târziu în ultima zi a competiției sau seriei de concursuri.

## **220 Personalul service, furnizorii și reprezentanții de firme**

În principiu, aceste reguli se aplică la toate disciplinele, luându-le în considerare pe cele speciale.

220.1 CO îi va pune DT la dispoziție o listă cu furnizorii de echipament și personalul service pentru echipament acreditat pentru competiția respectivă.

220.2 Furnizorii sau personalul service angajat al acestora nu au dreptul de a face reclamă în interiorul zonei cu acces restricționat sau de a purta mărci sau însemne comerciale clare și vizibile pe îmbrăcăminte sau

echipament, respectiv mărci sau însemne care nu sunt conforme cu prevederile de la art. 207.

220.3 Personalul service acreditat și furnizorii primesc de la FIS acreditări oficiale și au obligația de a nu depăși cadrul strict al funcției pe care o au și care este specificat în acreditare. Organizatorii individuali au libertatea de acredita și alți reprezentanți de firme sau alte persoane importante.

220.4 Tot personalul service acreditat, furnizorii și celelalte persoane cu acreditări FIS sau acreditări speciale din partea organizatorului pentru traseu sau trambulină au acces la aceste două baze de concurs (conform regulilor speciale ale disciplinei).

### **220.5 Tipuri diferite de acreditări**

220.5.1 DT, Juriul și persoanele menționate la art. 220.3 cu acreditările purtate vizibil au acces la traseu și trambuline.

220.5.2 Tehnicienii service de pe lângă echipe au acces la zona de start și cea service de la sosire. Aceștia nu au acces la traseu sau trambuline.

220.5.3 Reprezentanții de firme acreditați de organizatori dar care nu se află în posesia acreditărilor FIS nu au acces la traseu și zonele service cu acces limitat.

## **221 Examenul medical și controlul doping**

221.1 FN răspund de starea de sănătate și condiția fizică a sportivilor înscriși în competiție. Toți concurenții și toate concurențele se vor supune unui examen medical pe care îl vor efectua în țările lor.

221.2 La solicitarea Comisiei Medicale a FIS sau a reprezentantului acesteia, sportivii vor efectua un examen medical înainte sau după competiție.

221.3 Dopajul este interzis. Orice încălcare a Regulamentului Antidoping al FIS va fi pedepsită conform prevederilor cuprinse în acest regulament.

221.4 Controalele doping pot fi organizate la oricare din competițiile FIS (precum și în afara competiției). Regulile și procedurile sunt publicate în

Regulamentul Antidoping al FIS, precum și în Liniile Directoare de Procedură ale FIS (FIS Procedural Guidelines).

#### 221.5 *Sexul concurentului*

Dacă există dubii sau contestații cu privire la sexul unui concurent, FIS își va asuma responsabilitatea de a întreprinde măsurile necesare pentru lămurirea acestei situații.

## **222 Echipamentul de competiție**

222.1 Un concurent poate participa la o competiție FIS doar cu echipament care este în conformitate cu reglementările FIS. Sportivul este răspunzător de echipamentul pe care îl folosește (schiuri, snowboard, legături, bocanci, costum, etc.). Este datoria lui să se asigure de faptul că, echipamentul pe care îl folosește este în perfectă stare, respectă specificările FIS, precum și cerințele generale de siguranță.

222.2 Formularea „echipament de competiție” cuprinde toate articolele de echipament pe care un concurent le folosește în competiție. Este vorba aici de îmbrăcăminte, precum și de elementele cu funcție tehnică. Echipamentul de competiție constituie un tot unitar.

222.3 Toate inovațiile în materie de echipament de competiție trebuie aprobate în principiu de FIS.

FIS nu își asumă responsabilitatea pentru aprobarea unor invenții tehnice sau modernizări care, la momentul introducerii lor, prezintă pericole necunoscute pentru sănătate sau duc la un risc sporit de accidente.

222.4 Inovațiile trebuie prezentate spre aprobare, cel târziu până la data de 1 mai pentru sezonul următor. În primul an, inovațiile sau articolele noi pot primi aprobare provizorie, respectiv doar pentru sezonul următor iar în final, vor trebui confirmate pentru sezonul din anul următor.

222.5 Comisia pentru Echipament de Competiție publică regulamentul după aprobarea acestuia de către Consiliul FIS (definițiile sau descrierile articolelor de echipament care sunt permise).

În principiu, trebuie excluse elementele de susținere sau sprijin nenaturale care modifică performanțele sportivilor și/ sau constituie un

ajutor în sensul corectării unor predispoziții fizice ale individului pentru o performanță mai bună, precum și echipamentul de competiție care periclitează sănătatea concurenților sau sporește riscul de accidente.

#### 222.6 Controale

Înainte sezonului și pe perioada desfășurării acestuia sau în baza contestațiilor înaintate DT numit la competiția respectivă, membrii Comisiei pentru Echipament de Competiție pot efectua diferite controale. Dacă există suspiciuni justificate cu privire la încălcarea reglementărilor, articolele de echipament în discuție trebuie confiscate imediat de controlori sau DT. Acest fapt se va petrece în prezența unor martori după care, articolele confiscate vor fi sigilate și trimise la FIS care, la rându-i, le va verifica din nou prin intermediul unei instituții recunoscute oficial. În cazul contestațiilor cu privire la articolele de echipament, partea căreia nu i se dă câștig de cauză va suporta cheltuielile de investigație.

### 223 Sancțiunile

#### 223.1 Condiții generale

- 223.1.1 Infracțiunea în sine pentru care se va dicta o sancțiune și se va impune o penalizare poate însemna:
- încălcarea sau nerespectarea regulilor de competiție sau
  - ignorarea dispozițiilor Juriului sau membrilor acestuia, conform prevederilor art. 224.2 sau
  - un comportament necivilizat sau lipsit de fair play.
- 223.1.2 Următoarele vor fi de asemenea considerate infracțiuni:
- încercarea de a comite o neregularitate,
  - provocarea sau înlesnirea comiterii unor neregularități de către alții,
  - sfătuirea altora în sensul de a comite neregularități.
- 223.1.3 Pentru stabilirea elementelor de atitudine sau comportament care constituie infracțiuni sau încălcări ale regulamentului, se va aprecia dacă:
- fapta a fost intenționată sau neintenționată,
  - fapta s-a datorat circumstanțelor sau unui caz de forță majoră.
- 223.1.4 Toate FN membre, inclusiv membrii acestora înscriși pentru

acreditări vor accepta și recunoaște aceste reguli și sancțiuni impuse, contestarea lor putând fi făcută doar în baza prevederilor Statutului FIS și al ICR.

## **223.2 Domeniul de aplicare**

### **223.2.1 Persoane**

Aceste sancțiuni se aplică:

- tuturor persoanelor acreditate de FIS sau de organizatori pentru o competiție publicată în Calendarul FIS, atât în cadrul limitelor zonei competiționale cât și în afara acestora, precum și în toate locurile legate nemijlocit de competiție și
- tuturor persoanelor care nu au acreditări, în cadrul limitelor zonei competiționale.

## **223.3 Penalizări**

### **223.3.1 Comiterea unei infracțiuni face persoana în cauză pasibilă de următoarele penalizări:**

- muștrare – scrisă sau verbală,
- retragerea acreditării,
- anularea acreditării,
- amendă până la 100 000 CHF

223.3.1.1 FN membre ale FIS li se vor imputa toate amenzile și cheltuielile administrative impuse persoanelor pe care le-au înscris în vederea acreditărilor.

223.3.1.2 Persoanele care nu cad sub incidența prevederilor de la art. 233.3.1.1 sunt de asemenea obligate să plătească la FIS amenzile și cheltuielile administrative aferente. Dacă aceste persoane nu plătesc sumele imputate, nu vor mai avea dreptul să solicite acreditări la nici una din competițiile FIS pe perioada unui an.

223.3.1.3 Plata unei amenzi se face în termen de 8 (opt) zile de la imputare.

### **223.3.2 Toți sportivii care concurează pot fi pasibili de următoarele penalizări suplimentare:**

- descalificare,
- pierderea poziției de start,



- pierderea premiilor și tuturor beneficiilor în favoarea organizatorului,
  - suspendarea de la competițiile FIS.
- 223.3.3 Un concurent va fi descalificat doar dacă greșeala comisă ar duce la un avantaj în favoarea lui cu privire la rezultatul final, cu excepția situației în care regulamentul prevede altceva într-un caz individual.
- 223.4 Juriul poate dicta penalizările prevăzute la art. 223.3.1 și 223.3.2 dar nu va putea dicta o amendă mai mare de 5000 CHF sau suspendarea concurentului dincolo de competiția în cadrul căreia s-a comis infracțiunea.
- 223.5 Penalizările care pot fi date verbal sunt următoarele:
- mustrare,
  - retragerea acreditării pentru competiția în desfășurare de la persoanele care nu fuseseră înregistrate la organizator prin propriile FN,
  - retragerea acreditării pentru competiția în desfășurare de la persoanele acreditate de (prin) FIS,
  - anularea acreditării pentru competiția în desfășurare în cazul persoanelor care se află în limitele cadrului competițional sau în locurile legate nemijlocit de acesta.
- 223.6 Următoarele decizii de penalizări vor fi date în scris:
- amendă,
  - descalificare,
  - pierderea poziției de start,
  - suspendare de la competiție,
  - retragerea acreditărilor de la persoanele care nu fuseseră înregistrate prin propriile FN,
  - retragerea acreditărilor de la persoanele acreditate prin FIS.
- 223.7 Deciziile scrise de penalizări trebuie trimise celui vinovat (dacă nu este sportiv), FN de care aparține vinovatul și Secretarului General al FIS.
- 223.8 Toate descalificările vor fi trecute în rapoartele arbitrilor și/ sau DT.

223.9 Toate penalizările vor fi trecute în raportul DT.

## **224 Linii directoare de procedură**

### **224.1 Competențele Juriului**

Juriul competiției are dreptul de a impune sancțiuni, pe bază de majoritate de voturi și în conformitate cu regulile de mai sus.

224.2 În cadrul bazei de concurs, în special pe perioada antrenamentului și a competiției, fiecare membru cu drept de vot al Juriului este autorizat să formuleze muștrări verbale și să retragă acreditarea eliberată pentru acea competiție.

### **224.3 Abaterile colective**

Dacă mai multe persoane comit aceeași abatere, în aceeași perioadă și în aceleași circumstanțe, decizia Juriului asupra unei singure persoane găsite vinovate se va considera valabilă și pentru ceilalți. Decizia scrisă va conține numele celor vinovați, precum și penalizarea care urmează a fi decisă în cazul fiecăruia dintre ei. Hotărârea finală va fi trimisă fiecăreia dintre aceste persoane.

### **224.4 Limitare**

Vinovatul nu va fi sancționat dacă procedurile de investigare care ar putea duce la sancțiunea propriu-zisă nu au fost demarate în termen de cel mult 72 ore de la comiterea abaterii.

224.5 Persoanelor care a fost martore la comiterea abaterii în discuție li se cere ca, la solicitarea Juriului, să se prezinte la audieri și să depună mărturie. Pe de altă parte, Juriul va lua în considerare toate elementele relevante în acest sens.

224.6 Juriul are dreptul de a confisca obiectele care se presupune că ar fi fost folosite și, ca atare, au determinat încălcarea prevederilor regulamentare privind echipamentul.

224.7 Înaintea de impunerea unei penalizări (cu excepția muștrărilor și a retragerilor de acreditări, în conformitate cu art. 223.5 și 224.2), persoanei care este acuzată de a fi comis o anumită

abatere i se va oferi ocazia să se apere, fie printr-o expunere de motive și dovezi în scris, fie oral în cadrul unei audieri.

224.8 Toate hotărârile Juriului vor fi înregistrate în scris (proces verbal) și vor cuprinde:

224.8.1 abaterea care se presupune a se fi comis,

224.8.2 dovezile care probează abaterea,

224.8.3 regula(lile) sau dispozițiile Juriului care au fost încălcate,

224.8.4 penalizarea impusă.

224.9 Penalizarea va fi în concordanță cu gravitatea abaterii comise.

#### **224.10 Reducere a unei pedepse**

224.10.1 Cu excepția prevederilor art. 224.11, hotărârea juriului cu privire la impunerea unei penalizări poate fi contestată conform prevederilor ICR.

224.10.2 Dacă contestația nu este depusă în cadrul termenului stabilit în ICR, hotărârea Juriului rămâne definitivă.

224.11 Hotărârile de mai jos ale Juriului nu fac obiectul unei contestații:

224.11.1 penalizările verbale conform art. 223.5 și 224.2,

224.11.2 amenzile mai mici de 1000 CHF.

224.12 În toate celelalte cazuri, contestațiile vor fi adresate Comisiei de Apel, conform ICR

224.13 Juriul va avea dreptul să facă recomandări Comisiei de Apel pentru penalizările care depășesc 5000 CHF și pentru suspendările care s-ar extinde și asupra altor competiții viitoare, respectiv care depășesc cadrul competiției în cadrul căreia s-a comis abaterea (223.4).

224.14 Consiliul FIS va avea dreptul de a supune propriile comentarii Comisiei de Apel pentru a fi luate în considerare cu referire la orice penalizare scrisă decisă de Juriu.

### **224.15 Cheltuielile de procedură**

Taxele și cheltuielile în numerar cu privire la transport, etc. se vor calcula în raport comparabil cu costurile plătite DT, ele urmând a fi suportate de cel vinovat. În cazul în care se dovedește, parțial sau total, că deciziile Juriului au fost eronate, FIS va acoperi toate aceste cheltuieli.

### **224.16 Impunerea amenzilor**

224.16.1 FIS urmărește impunerea amenzilor, precum și cheltuielile de procedură. Cheltuielile de punere în aplicare a acestor plăți constituie parte a cheltuielilor de procedură.

224.16.2 Orice amendă impusă împotriva unei persoane care se face vinovată de comiterea unei abateri se consideră debit al FN de care aceasta aparține.

### **224.17 Fond de binefacere**

Toate amenzile colectate intră în Fondul FIS pentru Promovarea Tineretului (FIS Youth Promotion Fund).

224.18 Aceste reguli nu se aplică în cazul vreunei încălcări a Regulamentului Doping al FIS.

## **225 Comisia de Apel**

### **225.1 Numiri**

225.1.1 Consiliul FIS va numi din cadrul Subcomisiei pentru Regulament (sau Comisiei de Disciplină, dacă nu există subcomisie pentru regulament) un președinte și un vicepreședinte al Comisiei de Apel. Vicepreședintele va prezida ședințele atunci când președintele, din varii motive, este indisponibil.

225.1.2 Președintele va numi trei membri (dintre care va face și el parte) din cadrul Subcomisiei Regulament-Disciplină (sau Comisiei de

Disciplină, dacă nu există subcomisie regulament-disciplină). Aceștia vor constitui Comisia de Apel care se va reuni de fiecare dată pentru rezolvarea contestațiilor sau pentru audieri. Deciziile acestora se iau prin majoritate de voturi. Atunci când fac parte din Comisia de Apel, membrii acestora acționează independent de Consiliul FIS.

## **225.2 Responsabilitate**

225.2.1 Comisia de Apel se va ocupa doar de audieri în legătură cu contestațiile înaintate de cei găsiți vinovați și sancționați, de Consiliul FIS cu privire la încălcarea unor decizii ale juriului de competiție sau de toate cazurile care i-au fost înaintate spre analizare de către juriile de competiție cu referire la sancțiuni mai drastice decât cele prevăzute de Regulamentul Disciplinar.

## **225.5 Proceduri**

225.3.1 Contestația trebuie rezolvată în 72 ore de la primirea acesteia de către președinte, cu excepția situației în care, toate părțile implicate acceptă de comun acord în scris o prelungire a acestui termen pentru a face posibilă derularea audierilor.

225.3.2 Toate contestațiile și răspunsurile se vor formula în scris, inclusiv toate probele pe care părțile intenționează să le ofere în sprijinul contestației sau în sprijinul răspunsului la contestație.

225.3.3 Comisia de Apel va stabili locul și forma sub care urmează să fie dezbătut cazul.

225.3.4 Comisia de Apel va aloca costuri de judecată conform art. 224.15.

225.3.5 Hotărârile Comisiei de Apel vor fi anunțate verbal la concluziile trase în urma audierilor. Hotărârea, împreună cu toată fundamentarea vor fi trimise în scris la FIS care, la rândul-i, le va remite părților implicate, FN și tuturor membrilor Juriului a cărui decizie a fost contestată. În plus, hotărârea scrisă va fi trimisă și la Sediul FIS.

## **225.4 Apel**

225.4.1 Hotărârile Curții de Apel, care a judecat în primă instanță, pot fi apelate la Tribunalul FIS.

225.4.2 Apelurile trimise la Tribunalul FIS se vor face în scris. Ele vor fi adresate Secretarului General al FIS în termen de 8 zile de la publicarea hotărârii Curții de Apel.

225.4.3 Orice contestație înaintată Curții de Apel sau apel înaintat tribunalului FIS nu va întârzia punerea în aplicare a sancțiunii decisă de Curtea de Apel sau Juriul de competiție.

## **226 Nerespectarea sancțiunilor**

Dacă se constată faptul că, o sancțiune impusă nu este respectată, respectiv nu este dusă la îndeplinire în conformitate cu prevederile art. 223 ICR sau cu Regulamentul Anti-Doping, Consiliul FIS poate impune sancțiuni ulterioare, respectiv are dreptul de a lua măsurile pe care le consideră potrivite.

În asemenea cazuri se vor aplica sancțiunile următoare sau parte dintre ele:

### *226.1 Sancțiuni împotriva persoanelor implicate:*

- muștrare scrisă;  
*și/ sau*
- amendă care nu va depăși suma de 100 000 CHF  
*și/ sau*
- suspendarea de la competiții la nivelul următor (superior) de sancționare; spre exemplu, dacă s-a dictat o suspendare de 3 luni pentru un caz de dopaj, nerespectarea sancțiunii, respectiv neducerea ei la îndeplinire atrage după sine o nouă suspendare pe 2 ani; dacă și această sancțiune nu se respectă, se va hotărî suspendarea pe viață a persoanei implicate;  
*și/ sau*
- retragerea acreditării de la persoana găsită vinovată.

### *262.2 Sancțiuni împotriva federației naționale:*

- stoparea susținerii financiare acordate federației respective  
*și/ sau*
- anularea competițiilor FIS viitoare care ar fi urmat să se desfășoare în țara respectivă;

*și/ sau*

- retragerea unora drepturi dobândite în calitate de membru FIS, cum ar fi interzicerea de a mai participa la competițiile înscrise în Calendarul FIS, retragerea dreptului de vot la Congresul FIS, anularea dreptului reprezentanților federației respective de a mai face parte din comisiile FIS.

## **Secțiunea 2**

### **Reguli comune pentru competițiile de snowboard**

Pentru organizarea din punct de vedere tehnic a Jocurilor Olimpice de Iarnă (JOI) și Campionatele Mondiale FIS (disciplinele de snowboard) vor fi valabile regulile Cupelor Mondiale FIS de Snowboard, cu excepția situației în care ICR specifică anumite aspecte cu un caracter aparte.

#### **2000 Organizarea**

Se face referire la art. 211.

#### **2001 Comitetul de Organizare**

##### **2001.1 Componenta**

Comitetul de Organizare este alcătuit din acei membri (persoane fizice sau juridice) care sunt delegați de organizator și de FIS. Aceștia au drepturile, sarcinile și obligațiile organizatorului.

##### **2001.2 Numiri de către Federația Internațională de Schi**

FIS numește Delegatul Tehnic (DT) și Judecătorul Șef (HP și BA), la care se adaugă:

###### *2001.2.1 pentru Cupele Mondiale:*

- arbitrul (directorul de cursă) și
- Judecătorul Șef și judecătorii (5) pentru HP și BA

###### *2001.2.2 pentru Cupele Continentale:*

- Judecătorul Șef și judecătorii (5) pentru HP și BA

###### *2001.2.3 pentru JOI, CM Snowboard (CMS), CM Snowboard Juniori(CMSJ):*

- toți membrii Juriului

###### *2001.2.4 în toate celelalte curse, DT numește:*

- arbitrii

##### **2001.3 Numiri de către organizator**

Organizatorul îi numește pe toți ceilalți membri ai Comitetului de Organizare (cu excepția DT și judecătorilor). Președintele acestuia sau persoana numită expres în acest sens reprezintă



comitetul în public, conduce ședințele și ia decizii cu privire la toate problemele care nu sunt soluționate de alte grupuri sau persoane. Înaintea, în timpul derulării competiției și după încheierea acesteia, președintele colaborează strâns cu FIS și cu oficialii numiți de aceasta. El duce la îndeplinire orice alte sarcini menite să asigure buna desfășurare a competiției.

#### *2001.3.1 Șeful de Competiție*

Șeful de Competiție supraveghează activitatea tuturor oficialilor de traseu, convoacă ședințele Comisiei de Competiție în vederea discutării aspectelor tehnice și, în general, prezidează ședințele cu căpitani de echipe, în strânsă consultare cu DT.

#### *2001.3.2 Șeful de Traseu*

Șeful de Traseu răspunde de prepararea traseelor, în conformitate cu dispozițiile și deciziile Juriului. Acesta trebuie să cunoască condițiile locale de zăpadă, respectiv cu referire la terenul vizat.

#### *2001.3.3 Arbitrul de Start*

Arbitrul de Start trebuie să rămână la start pe întreaga durată a antrenamentului și competiției. El răspunde de organizarea și supravegherea startului, precum și de respectarea tuturor reglementărilor respective.

- El se asigură că, toate regulile și reglementările privind startul și organizarea acestuia sunt respectate cum se cuvine.
- Stabilește situațiile starturilor întârziate și greșite.
- Trebuie să poată comunica oricând și imediat cu Juriul.
- Raportează numele concurenților care nu au luat startul, situațiile de start întârziat sau greșit, precum și orice alte abateri.

#### *2001.3.4 Arbitrul de Sosire*

Arbitrul de Sosire trebuie să rămână la sosire pe întreaga durată a antrenamentului și competiției.

- El se asigură că toate reglementările și regulile privind sosirea și organizarea acesteia, intrarea în zona de sosire și părăsirea acesteia sunt respectate corespunzător.
- Îi supraveghează pe controlorul de sosire, pe cronometrul șef, precum și pe cei a căror sarcină este cea de a ține publicul sub control în zona sosirii.
- Trebuie să poată comunica oricând și imediat cu Juriul.

2001.3.5 *Şeful de Sosire (doar Snowboard Cross)*

Şeful Sosirii răspunde de organizarea și supravegherea zonei de sosire (vezi și 2003.3.4) și îi monitorizează pe judecătorii liniei de sosire. Şeful Sosirii va accepta contestațiile în zona de sosire. El va trebui să le raporteze imediat celorlalți membri ai Juriului.

2001.3.6 *Şeful de „Pipe”*

Şeful de „Pipe” răspunde de construcția și pregătirea „Halfpipe” în concordanță cu specificațiile tehnice ale FIS pentru un asemenea gen de amenajări. Activitatea sa începe înainte de competiție și se extinde pe toată durata desfășurării acesteia. Va trebui să cunoască condițiile de zăpadă ale zonei și, pe cât posibil, să fie din partea locului.

În plus, Şeful de „Pipe”:

- va fi membru al Comitetului de Organizare,
- se va afla în subordinea Juriului și a Directorului de Cursă din partea FIS,
- trebuie să ia măsuri pentru ca instalația să fie permanent (antrenament + competiție) în conformitate cu specificațiile tehnice corespunzătoare (FIS Halfpipe specifications),
- supraveghează construcția podiumului judecătorilor,
- asigură procurarea tuturor celor necesare podiumului (spre ex., mese, scaune, aeroterme, etc.),
- urmărește desfășurarea antrenamentului pe Halfpipe în absența Judecătorului Şef și/ sau a DT,
- trebuie să participe la toate ședințele căpitanilor echipelor de Halfpipe,
- asigură cantități suficiente de hrană și băuturi răcoritoare pentru judecători, conform solicitărilor Judecătorului (Arbitrului) Principal,
- va trebui să dispună de suficientă experiență în construirea și întreținerea de Halfpipe-uri. FIS are posibilitatea de a solicita prezența unui consultant tehnic, respectiv a unui specialist numit de FIS care să asiste la pregătirea și întreținerea unei Halfpipe.

2001.3.7 *Şeful Cronometrării și Calculelor*

Şeful Cronometrării și Calculelor răspunde de coordonarea oficialilor de la start și sosire cu privire la cronometrare, calcule și rezultate. La probele alpine, acesta sau asistentul lui va stabili

intervalele între starturi. Oficialii de mai jos se află în subordinea lui:

- starterul,
- starterul asistent,
- cel ce înregistrează starturile,
- cronometrul șef,
- cronometrorii asistenți,
- controlorul de sosire,
- șeful calculelor și asistenții acestuia.

#### 2001.3.8 *Șeful Judecătorilor de Porți*

Acesta organizează și supraveghează activitatea judecătorilor de porți. El stabilește porțile și repartizează oamenii pe ele și supraveghează întreaga activitate. La sfârșitul primei manșe și la încheierea concursului va aduna fișele de înregistrare de la toți judecătorii și le va înmâna arbitrului. Tot judecătorul șef va trebui să asigure toate materialele necesare judecătorilor de porți (fișe, creioane, liste de start, etc.), să fie oricând pregătit pentru a oferi asistență acolo unde este nevoie, fie pentru a menține spectatori în afara traseului, fie pentru a efectua lucrări de întreținere sau reparare a traseului, etc. Va trebui totodată să ia măsuri ca numerotarea și marcarea porților să fie făcute în cadrul termenului stabilit.

#### 2001.3.9 *Judecătorii de Porți*

Un judecător de poartă va avea drept sarcină supravegherea unei porți sau a mai multor porți. Acesta trebuie să observe clar felul în care concurentul a trecut prin zona lui (corect sau incorect). El mai are de îndeplinit și alte funcții importante, toate acestea fiind descrise în detaliu la art. 2071.

#### 2001.3.10 *Secretarul de Cursă*

Secretarul de cursă răspunde de toată activitatea secretariatului pentru aspectele tehnice ale competiției și, printre altele, de pregătirea tragerii la sorți. Acesta va trebui să verifice și să se asigure că, rezultatele oficiale conțin informațiile cerute la art. 2027.3. El răspunde de procesele verbale ale ședințelor comisiei de competiție, Juriului și căpitanilor de echipe. Verifică și se asigură ca toate formularele de start, sosire, cronometrare, calcule și porți să fie bine pregătite și înmânate la timp și complet oficialilor respectivi. Primește contestațiile și le înaintează mai

departe celor abilitați să se ocupe de ele. Va înlesni efectuarea rapidă a calculelor rezultatelor prin pregătirile necesare și va lua măsuri ca listele să fie multiplicat și publicate cât de repede posibil după încheierea competiției.

#### 2001.3.11 *Steward-ul Șef*

Răspunde de siguranța și securitatea în general, respectiv ia măsuri pentru ca spectatorii să fie menținuți în afara traseului pe toată lungimea acestuia. În acest sens, se va întocmi un plan de acțiune și, în funcție de acesta, se va asigura personalul necesar din punct de vedere numeric. În locurile în care se preconizează o mare afluență de spectatori se vor înălța din timp garduri protectoare sau se vor întinde frânghii. Se va acorda atenție accesului spectatorilor, respectiv să existe suficient spațiu în spatele acestor bariere pentru a permite circulația acestora.

#### 2001.3.12 *Șeful Serviciilor Medicale și de Salvare*

Șeful serviciilor medicale și de salvare răspunde de organizarea corespunzătoare primului ajutor și al asistenței medicale pe perioada antrenamentelor și competiției propriu-zise. Va trebui să se asigure de faptul că, legătura telefonică sau radio funcționează pe întreaga lungime a traseului și să coordoneze planuri de acțiune împreună cu Șeful Competiției înaintea startului antrenamentului oficial. Are obligația de a asigura puncte de prim ajutor la care să fie transportați și tratați sportivii accidentați.

Medicul competiției va trebui să se întâlnească cu medicii echipelor participante pentru a coordona și stabili planuri comune de acțiune.

El se va afla într-o permanentă legătură telefonică sau radio cu asistenții săi pe întreaga durată a competiției.

Un medic, care trebuie să fie un bun schior sau snowboarder, va fi gata la start, respectiv pregătit pentru a interveni în orice situație s-ar impune și se va afla în contact permanent cu membrii Juriului și cu cei ai echipelor de salvare. Această sarcină poate fi delegată unui medic de echipă.

#### 2001.3.13 *Șeful Echipamentului Tehnic și de Traseu*

Acesta răspunde de asigurarea întregului echipament necesar, precum și al uneltelor și/sau sculelor care se impun pentru pregătirea și întreținerea traseului, pentru buna desfășurare a

competiției și pentru difuzarea de informații, dacă aceste sarcini nu au fost expres atribuite unui alt oficial.

*2001.3.14 Șeful Presei*

Acesta răspunde de toată corespondența și informațiile pentru ziariști, fotografi, reporteri radio și TV, în conformitate cu instrucțiunile primite de la Comitetul de Organizare.

*2001.3.15 Șeful Comunicațiilor și Sunetului*

Acesta are drept sarcină asigurarea și coordonarea tuturor comunicațiilor și anunțurilor, respectiv radio, sunet, echipament, alegerea muzicii, crainici, etc.

*2001.3.16 Alți oficiali în cadrul Comitetului de Organizare (cu descrierile scrise ale responsabilităților)*

- șeful finanțelor (trezorerul),
- șeful cazării și meselor
- șeful de protocol,

Organizatorul este autorizat să coopteze și alți membri în cadrul Comitetului de Organizare.

## **2002 Sarcini ale Comitetului de Organizare**

2002.1 Comitetul de Organizare are sarcina de a furniza toate informațiile relevante tuturor părților implicate (vezi art. 212, 213, 214). Informațiile cu privire la cazare, masă, detalii de călătorie și transport vor fi puse la dispoziția celor interesați cu cel puțin 2 luni înainte de competiție.

## **2003 Costuri de bază ale Comitetului de Organizare**

2003.1 Comitetul de Organizare va trebui să plătească taxa de înscriere în Calendarul FIS a competiției, respectiv în conformitate cu reglementările în vigoare.

2003.2 Comitetul de Organizare va deconta cheltuielile făcute de judecători, respectiv conform actualei politici a FIS.

- 2003.3      Comitetul de Organizare va deconta cheltuielile făcute de DT, respectiv conform actualei politici a FIS.
- 2003.4      Comitetul de Organizare va asigura cazare și masă în conformitate cu actuala politică a FIS.
- 2003.5      Comitetul de Organizare va asigura bilete de schi-lift pentru antrenamente și competiție conform actualei politici a FIS. Suma maximă pentru aceste bilete la competițiile FIS este de 15 EUR/zi (competiție de snowboard la nivelele 3 și 4). Vezi în acest sens Regulamentul Cupelor Continentale de Snowboard. Pentru COC (competiție de snowboard de nivel 2), vezi Regulamentul Cupelor Continentale de Snowboard.

## **2004      Juriul**

- 2004.1      Următorii membri ai Juriului, care sunt membri ai Comitetului de Organizare, răspund de problemele tehnice în cadrul celor mai apropiate zone (excepție, vezi regulamentele Cupelor Mondiale și COC).

### *2004.1.1      Probe alpine (PGS, PSL, SL, GS, SG)*

- Delegatul Tehnic,
- Arbitrul,
- Șeful de Competiție,
- (Arbitrul asistent pentru Super-G).

### *2004.1.2      Snowboard Cross*

- Delegatul Tehnic
- Șeful de Sosire,
- Șeful de Competiție.

### *2004.1.3      Halfpipe, Big Air și alte probe cu arbitri-judecători*

- Delegatul Tehnic,
- Judecătorul Șef
- Șeful de Competiție și Șeful de „Pipe”

Specialiștii FIS (coordonatorul FIS, Directorul de Cursă) pot acționa drept consultanți pentru toate deciziile Juriului (vezi de asemenea regulamentele Cupelor Mondiale și COC).

## **2004.2 Numirea Juriului pentru Jocurile Olimpice de Iarnă și Campionatele Mondiale de Snowboard.**

### *2004.2.1 Consiliul FIS numește:*

- Delegatul Tehnic
- Arbitrul
- Judecătorul Șef
- Judecătorii
- Arbitrul de Start
- Arbitrul de Sosire

2004.2.2 Grupul de Lucru al DT Snowboard propune Comisiei Snowboard DT calificați care să activeze ca membri ai Juriului. Comisia Snowboard la rândul său supune Consiliului FIS numele celor propuși pentru aprobare. În acest sens, un membru propus trebuie să se afle în posesia unei licențe valabile de DT al FIS.

2004.2.3 FN organizatoare supune Consiliului FIS spre aprobare numele celui propus pentru calitatea de Șef de Competiție în cadrul Comitetului de Organizare.

2004.2.4 Toți membrii Juriului trebuie să se poată înțelege între ei în una și aceeași limbă oficială a FIS.

2004.2.5 Persoanele care lucrează pentru o FN și care au responsabilități pentru o echipă de schi nu au dreptul de a face parte din Juriu,

2004.2.6 La JOI, și Campionatele Mondiale de Snowboard (CMS), o țară vizitatoare poate fi reprezentată în Juriu doar de o singură persoană numită de Consiliul FIS (fără a-l include aici și pe DT).

## **2004.3 Numirea Juriului pentru competițiile internaționale (vezi de asemenea și regulamentele CM și COC)**

2004.3.1 FIS numește DT și judecătorii (inclusiv judecătorul șef)

2004.3.2 DT numește:

- arbitrul,
- membrii de rezervă ai Juriului în caz de forță majoră.

2004.3.3 Pe cât posibil, în cazul competițiilor internaționale cu participare feminină, Juriul va include și o doamnă.

2004.3.4 Șeful de Competiție și Șeful de Sosire la snowboard cross trebuie să fie membri ai FN organizatoare.

#### **2004.4 Excluderi**

2004.4.1 Un concurent nu poate fi membru al Juriului.

#### **2004.5 Perioada de activitate a Juriului**

2004.5.1 Membrii numiți ai Juriului se întrunesc în cadrul primei lor ședințe înaintea demarării antrenamentului oficial.

2004.5.2 Activitatea Juriului începe cu prima ședință și se încheie, în cazul în care nu există contestații, la expirarea termenului până la care acestea puteau fi depuse. Dacă există contestații, activitatea Juriului se încheie odată cu soluționarea acestora.

#### **2004.6 Votarea și dreptul de vot (vezi de asemenea regulamentele CM și COC)**

2004.5.1 DT este președintele Juriului și conduce ședințele.

2004.5.2 Fiecare dintre următorii are un singur drept de vot în cadrul Juriului:

- DT pentru toate probele,
- Șeful de Competiție pentru toate probele,
- Șeful de Sosire pentru snowboard cross,
- Judecătorul Șef pentru HP și BA,
- Arbitrul pentru toate probele alpine,
- Arbitrul asistent pentru toate probele de Super-G,
- Directorul de Cursă FIS pentru snowboard cross.

2004.5.3 Deciziile se iau prin majoritatea simplă a voturilor exprimate de cei prezenți (excepție, vezi art. 2056.3). În caz de egalitate de



voturi, DT are votul decisiv (vezi de asemenea Regulamentul FIS al Cupelor Mondiale).

2004.5.4 În procesele verbale întocmite la toate ședințele se vor consemna deciziile luate de Juriu, se vor solicita semnăturile tuturor membrilor Juriului și se vor înregistra voturile individual exprimate (vezi și art. 2001.3.10).

2004.5.5 Procesele verbale vor fi scrise în cel puțin una din limbile oficiale ale FIS (engleză, franceză sau germană).

2004.5.6 În cazul în care se impune o decizie urgentă și nu este timp pentru ca toți membrii Juriului să fie convocați, fiecare membru are dreptul de a hotărî înainte sau în timpul cursei, decizie care, conform regulamentului, ar fi fost să fie luată de Juriu ca un întreg. O astfel de decizie are însă doar caracter provizoriu sau temporar, ea urmând a fi confirmată cât de curând posibil de către Juriu.

## **2004.6 Sarcinile Juriului**

2004.6.1 Juriul monitorizează felul în care este respectat Regulamentul pe întreaga durată a competiției, inclusiv pe durata antrenamentului oficial.

2004.6.2 Din punct de vedere tehnic, mai ales în privința:

- verificării traseului de competiție, amplasării și amenajării traseelor în general;
- verificării condițiilor de zăpadă pe traseu și în afara acestuia;
- verificării pregătirii traseului;
- aprobării în vederea folosirii compactoarelor de zăpadă, precum și a altor produse chimice;
- verificării sistemelor de control asupra publicului;
- verificării zonelor de start și de sosire, precum și a căilor de ieșire din zona de sosire;
- verificării serviciului de prim ajutor;
- numirii trasatorilor de pârtie,
- supravegherii activității trasatorilor de pârtie, precum și a constructorului/ designerului la snowboard cross
- verificării modului de prindere al fanioanelor de poartă;

- deschiderii sau închiderii traseelor de competiție pentru antrenament, luând în considerare pregătirile tehnice și condițiile meteo;
- stabilirii felului în care se va face inspecția traseului;
- inspectării traseului înainte de competiție;
- stabilirii numărului de antemergători (deschizători de pârtie) pentru fiecare manșă, precum și a ordinii lor de start;
- felului în care antemergătorii urmează să raporteze cele constatate;
- modificării ordinii de start în funcție de condițiile de traseu și în cazul unor situații (meteo sau de altă natură) deosebite;
- modificării intervalelor de start;
- modalității în care se vor transmite instrucțiuni judecătorilor de porți și a felului în care aceștia urmează să furnizeze informații;
- verificării standurilor judecătorilor și a condițiilor lor de lucru.

2004.6.3 Din punct de vedere organizatoric, mai ales în privința:

- clasării sportivilor pentru tragerea la sorți;
- împărțirea concurenților fără puncte pe grupe conform unor criterii de distribuire;
- acordării dreptului de reluare a cursei;
- anulării competiției dacă:
  - \* patul de zăpadă pe pârtie și în afara ei este prea subțire sau dacă zăpada de pe traseu este pregătită și tasată necorespunzător;
  - \* zonele periculoase sunt insuficient protejate;
  - \* serviciul de prim ajutor sau, în general, asistența medicală funcționează nesatisfăcător sau lipsește;
  - \* controlul asupra publicului este insuficient;
  - \* este cazul ca traseul să fie scurtat dat fiind condițiile meteo;
  - \* este cazul ca concursul să fie întrerupt în baza prevederilor de la art. 2033;
  - \* este cazul ca concursul să fie încheiat conform prevederilor de la art. 2034.

2004.6.4 Din punct de vedere disciplinar, mai ales în privința:

- deciziei, la propunerea DT, de a exclude un concurent din competiție datorită nivelului scăzut de pregătire fizică și tehnică;

- deciziei de a întreprinde verificări pentru a se constata măsura în care sunt respectate reglementările privind reclama pe echipament (îmbrăcăminte și echipament tehnic de concurs) în zona de competiție;
- reducerii numărului oficialilor, tehnicienilor și personalului medical cu drept de a avea acces la traseul de competiție;
- pronunțării de descalificări;
- deciziilor cu privire la abaterile comise de căpitani de echipe, antrenori, trasatori, personal service și reprezentanți de firme, dacă aceștia sunt acreditați pentru competiție.
- dictării de măsuri disciplinare;
- deciziilor cu privire la contestațiile înaintate;
- stabilirii unor anumite căi de acțiune pe întreaga perioadă de desfășurare a competiției.

#### **2004.7 Probleme neacoperite de Regulament**

În general, Juriul ia decizii cu privire la toate problemele neclarificate de ICR.

#### **2004.8 Echipament radio**

Membrii Juriului vor trebui dotați cu stații radio la toate competițiile internaționale din Calendarul FIS. Acestea vor funcționa pe o singură frecvență rezervată și se va afla în afara oricăror posibile interferențe. În cazul competițiilor de snowboard cross, judecătorii de traseu vor fi de asemenea echipați cu stații radio.

#### **2004.9 Sarcinile și drepturile arbitrilor**

Pentru cursele internaționale, arbitrul va fi de altă naționalitate decât DT și Șeful de Competiție.

##### *2004.9.1 Sarcinile și drepturile arbitrilor*

- tragerea la sorți a numerelor de start,
- inspectarea traseului imediat după ce a fost pregătit, fie singur, fie însoțit de membri ai Juriului,
- modificarea traseului prin scoaterea sau adăugarea de porți; dacă arbitrul face inspecția singur, decizia sa este finală,
- informarea trasatorilor și membrilor Juriului dacă, din motive obiective, nu au putut fi prezenți la inspecție,
- primirea de rapoarte (la sfârșitul primei manșe și din nou, la încheierea competiției) de la arbitrii de start și sosire, precum și de la oficialii competiției cu privire la eventualele încălcări

ale regulamentului și/ sau greșelilor comise la depășirea porților,

- verificarea și semnarea proceselor verbale ale arbitrilor imediat după fiecare manșă, afișarea atât pe panoul informativ oficial cât și la cabana de sosire a listei cu numele concurenților descalificați, numărul porții la care s-a comis greșeala, numele judecătorului de poartă care a observat și semnalat greșeala care a dus la descalificare, precum și ora exactă la care au fost afișate descalificările,
- trimiterea la FIS a unui raport în cazuri speciale, în eventualitatea unor divergențe de opinii ale membrilor Juriului sau în cazul accidentării grave a unui sportiv.

#### 2004.9.2 *Colaborarea cu DT*

Arbitrul și arbitrul asistent trebuie să conlucreze strâns cu DT.

#### 2004.10 **Consultantul Tehnic**

Pentru a sprijini Juriul, FIS poate numi un consultant tehnic pentru toate categoriile de concurenți.

Fără a putea vota, consultantul tehnic are dreptul de a-și exprima opiniile în cadrul Juriului.

2004.11 FIS poate impune sancțiuni împotriva Juriului sau împotriva unui membru al acestuia.

#### 2005 **Delegatul Tehnic**

##### 2005.1 **Definiție**

##### 2005.1.1 *Sarcinile de bază ale DT*

- să se asigure că Regulamentul și toate reglementările sunt respectate;
- să vegheze ca competiția să se desfășoare fără minusuri;
- să ofere consultanță organizatorilor în cadrul sarcinilor pe care le au de dus la îndeplinire;
- să fie reprezentantul oficial al FIS.

2005.1.2 *Responsabilitate*

Structura DT este responsabilitatea Comisiei Snowboard. Grupul de lucru a DT pentru DT de snowboard exercită această autoritate.

2005.1.3 *Condiție obligatorie*

DT trebuie să se afle în posesia unei licențe valabile de DT (excepție, vezi art. 2005.3).

2005.1.4 *Formare*

2005.1.4.1 *Pașii de calificare și formare a unui DT sunt:*

- cererea scrisă;
- examenul scris de admitere;
- candidatul;
- examenul practic pentru DT;
- DT

FIS recomandă FN ca la trimiterea cererilor să aibă în vedere limita maximă de 40 ani pentru solicitanți și 65 ani pentru DT. (data de calificare: 1 iulie).

2005.1.4.2 Fiecare FN poate nominaliza persoane capabile pentru cariera de DT (aspirant). Decizia finală în acest sens (de acceptare sau respingere) aparține grupului de lucru al DT pentru DT de snowboard.

2005.1.5 *Training*

2005.1.5.1 Trainingul (pregătirea) de bază a solicitantului este responsabilitatea fiecărei FN în parte.

2005.1.5.2 Solicitantul trebuie să susțină un examen scris de admitere înainte de a deveni candidat DT. Examenul se va desfășura într-una din limbile oficiale ale FIS. În cadrul a cel mult doi ani, solicitantul trebuie să aibă două nominalizări reușite (încheiate cu succes) la competiții internaționale (cu DT diferiți). A doua numire (nominalizare) practică contează drept examen practic. Candidatul va fi examinat de DT care a fost delegat oficial. Cerințele de examinare sunt publicate de FIS.

Candidatul va trebui să participe la cursurile de pregătire sponsorizate de FIS și care sunt organizate de FN.

- 2005.1.5.3 Doar un singur candidat DT poate fi „învățăcelul” unui DT în cadrul unei competiții. Pot fi și excepții, dar autorizate de FIS.
- 2005.1.5.4 La propunerea oficialilor FN pentru problemele legate de DT, admiterea candidaților DT este condusă de Sediul FIS care verifică de asemenea performanțele individuale ale fiecărui candidat. După ce condițiile de admitere au fost îndeplinite, după ce rapoartele au fost întocmite și trimise, Sediul FIS îi admite pe toți candidații propuși la examenul practic.
- 2005.1.5.5 Candidatului DT nu i se vor deconta cheltuielile și nici nu are dreptul să solicite acest lucru.
- 2005.1.5.6 Activitatea candidatului este verificată și judecată de DT oficial la competiția respectivă. Acesta din urmă, în baza propriilor aprecieri, va completa formularul oficial al FIS pentru candidații DT, îl va trimite apoi în dublu exemplar la Sediul FIS care, la rândul-i, trimite un exemplar la FN de care aparține candidatul, respectiv persoanei din cadrul federației care se ocupă de PR.
- 2005.1.5.7 Candidatul trebuie să-și scrie propriul raport cu privire la competiția în discuție. Acesta va fi trimis la Sediul FIS și la DT care răspunde de țara lui.
- 2005.1.5.8 DT răspunde de pregătirea candidatului care i-a fost repartizat.
- 2005.1.5.9 După încheierea examinării practice și confirmarea de accept din partea Grupului de Lucru al DT, candidatul își va primi licența de DT.
- 2005.1.6 *Licența*  
Licența este un document personalizat, cu serie și cu o valabilitate de 12 luni. Ea va trebui prelungită în fiecare an, fapt care este obligatoriu pentru toți DT.
- 2005.1.7 *Training suplimentar și expirarea licenței*  
Toți DT cu licență vor trebui să participe anual la traininguri de perfecționare organizate de FIS. Acel DT care, fără motive justificate, nu participă doi ani consecutivi la aceste cursuri sau care respinge numirea în calitate de DT, pierde licența. Pentru a

și-o recâștiga, va trebui să parcurgă același drum ca la început (cerere, admiterea în calitate de candidat, examen, etc.)

## **2005.2 Nominalizare**

2005.2.1 Pentru JOI, CMS și CMSJ, numirea și confirmarea sunt făcute de Consiliul FIS, la recomandarea Comisiei Snowboard.

2005.2.2 Pentru toate celelalte concursuri internaționale, nominalizarea este făcută de FIS, respectiv Grupul de Lucru pentru DT de Snowboard.

2005.2.3 Un DT nu poate fi membru al FN organizatoare. În cazuri excepționale, FIS poate numi un DT din aceeași țară. Totuși, acesta nu poate fi membru al clubului organizator sau al organizației regionale respective.

## **2005.1.3 Înlocuirea unui DT**

2005.3.1 Dacă DT pentru JOI, CMS sau CMSJ devine indisponibil, Consiliul FIS, precum și FN de care aparține respectivul DT vor trebui informate. În atari condițiuni, Consiliul FIS va trebui imediat să numească un DT nou.

2005.3.2 În cazul celorlalte competiții, FN de care aparține DT devenit indisponibil are obligația de a numi imediat un nou DT. Comitetul de Organizare în discuție și FIS vor trebui informate imediat despre această înlocuire.

2005.3.3 Dacă, din motive neprevăzute, DT pentru JOI sau CMS nu sosește la locul competiției sau sosește prea târziu și din acest motiv nu mai poate, parțial sau total, să-și îndeplinească sarcinile, Consiliul FIS va numi un adjunct dintre membrii Juriului prezenți la locul de concurs.

2005.3.4 La toate celelalte competiții internaționale, adjunctul care urmează să-l înlocuiască pe DT absent va fi numit pe loc de Juriu. Înlocuirea va trebui să respecte prevederile art. 2005.1.6. În caz de urgență se permite înlocuirea DT cu o persoană care nu întrunește cerințele de mai sus, în schimb dispune de suficientă competență pentru a asigura buna desfășurare (continuare) a

competiției. Alegerea acestei persoane se va baza pe criterii obiective, respectiv în concordanță cu caracterul stringent al situației.

2005.3.5 DT de rezervă are aceleași drepturi și îndatoriri precum DT numit inițial.

## **2005.4 Etapele numirii unui Delegat Tehnic**

2005.4.1 Organizatorul trebuie să ia contact din timp cu DT.

2005.4.2 Eventualele anulări sau amânări de competiții vor trebui comunicate imediat DT și FIS. Aceștia li se vor adăuga și alte informații relevante cum ar fi noile perioade.

2005.4.3 În cazul tuturor competițiilor internaționale, DT va trebui să sosească la locul de concurs cu cel puțin 24 ore înaintea începerii competiției sau a antrenamentului oficial.

## **2005.5 Sarcinile Delegatului Tehnic pentru toate competițiile**

2005.5.1 *Înainte de competiție, DT:*

- verifică dosarul de omologare și consultă organizatorul cu privire la posibila existență a unei autorizații speciale;
- dacă constată că traseul nu este omologat, anulează competiția;
- citește rapoartele DT-ului referitoare la competițiile care s-au desfășurat anterior în același loc (bază, traseu, etc.) și verifică dacă îmbunătățirile propuse în aceste rapoarte au fost duse la îndeplinire;
- solicită și verifică asigurarea de răspundere, așa după cum cere art. 212 și, acolo unde este cazul, raportează cele constatate la FIS;
- inspectează traseele de antrenament și competiție;
- supraveghează antrenamentul oficial și verifică fixarea fanioanelor de porți;
- colaborează în cadrul pregătirilor de ordin administrativ și tehnic;
- verifică lista oficială de înscrieri, inclusiv punctele FIS;
- verifică valabilitatea licențelor concurenților, precum și limitele de vârstă;



- verifică dacă există suficiente stații radio pentru membrii Juriului;
- verifică acreditările și autorizațiile de acces la pârtie;
- verifică întreaga lungime a traseului cu privire la pregătirea acestuia, marcaje, controlul publicului, amplasarea și amenajarea zonelor de start și de sosire;
- supraveghează trasarea și aranjarea traseului (amplasarea porților, etc.) împreună cu membrii Juriului;
- supraveghează construirea anexelor aferente la snowboard cross împreună cu membrii Juriului de concurs;
- controlează amplasarea turnurilor TV și dacă sunt protejate corespunzător;
- supraveghează amplasarea punctelor de prim ajutor pe întreaga lungime a traseului de concurs și monitorizează organizarea asistenței medicale în general;
- verifică toate instalațiile tehnice precum cronometrajul electronic și/ sau manual, sistemul de comunicații, felul în care este asigurat transportul pentru public, standurile judecătorilor, etc.;
- este prezent în zona de competiție pe întreaga durată a antrenamentelor oficiale;
- ia parte la toate ședințele Juriului și ale căpitanilor de echipe;
- colaborează strâns cu oficialii Comitetului de Organizare și cu Consultantul Tehnic al FIS;
- este președintele Juriului cu vot decisiv în caz de egalitate;
- dacă este necesar, numește membri ai Juriului;
- dacă o competiție de slalom sau slalom uriaș nu poate avea loc pe pârtia omologată datorită unor cauze de forță majoră, are dreptul de a decide mutarea concursului pe o „pârtie de rezervă” propusă de organizator, aceasta însă cu condiția explicită ca condițiile de omologare să poată fi îndeplinite.

#### 2005.5.2 *În timpul competiției, DT:*

- trebuie să fie prezent în zona de concurs (pârtie, traseu, etc.);
- conlucrează strâns cu Juriul, căpitanii de echipe și antrenorii;
- urmărește dacă regulile în vigoare și reglementările privind reclama pe echipament sunt respectate;
- supraveghează derularea concursului din punct de vedere organizatoric și tehnic;
- dacă este cazul, atrage atenția organizatorilor asupra respectării Regulamentului și Reglementărilor FIS.

### 2005.5.3 *După competiție, DT:*

- ajută la întocmirea raportului arbitrilor în caz de descalificare;
- înaintează prompt contestațiile către Juriu pentru a fi analizate și pentru a fi luate decizii;
- semnează listele oficiale de rezultate întocmite de secretarul de competiție și aprobă festivitatea de premiere;
- își întocmește propriul raport pe care, însoțit de alte rapoarte sau documente relevante, îl trimite în termen de trei zile la Sediul FIS și la celelalte destinații cunoscute;
- înaintează la FIS propuneri privind schimbarea sau modificarea regulamentului de competiție, în măsura în care acest lucru este posibil și necesar, în baza experienței practice pe care a acumulat-o la competiția respectivă.

### 2005.5.4 *În general, DT*

- decide asupra problemelor insuficient acoperite de Regulamentul și Reglementările FIS, în măsura în care problemele în discuție nu au fost deja soluționate de Juriu sau nu cad, spre rezolvare, în competența altor autorități;
- cooperează strâns cu arbitrul și arbitrul asistent;
- are dreptul de a dispune întreruperea competiției în cazul în care se regăsesc condițiile și cauzele de la art. 2033, precum și de a încheia competiția, în baza art. 2034.
- are dreptul de a propune Juriului excluderea din competiție a unor concurenți, respectiv de a le anula dreptul de participare;
- are dreptul de a solicita și beneficia de sprijin atât din partea Comitetului de Organizare, cât și a celorlalți oficiali aflați sub jurisdicția acestuia în toate chestiunile legate de buna ducere la îndeplinire a sarcinilor care-i revin;
- în cazuri excepționale și în situații de forță majoră, decizia DT este finală și irevocabilă; într-o asemenea situație, DT își va formula decizia în scris, la care va adăuga argumentele și motivele care au dus la acea decizie și le va trimite imediat la FIS.

### 2005.6 **Cheltuieli**

DT are drept la decontarea cheltuielilor de călătorie până la limita de 500 CHF (taxele de autostradă incluse). El beneficiază de asemenea de cazare și masă gratuite pe întreaga durată a numirii. Aceeași regulă se aplică și în cazul inspecțiilor, precum și al transportului către locul de competiție (tren – clasa I; pentru

distanțe mai lungi, avion – clasa turist; automobil – 0,70 CHF/km sau echivalentul aceluiași tarif în altă monedă).

La toate acestea se adaugă diurna în valoare de 80 CHF pentru toată perioada incluzând zilele de călătorie la/ de la locul de competiție, perioada propriu-zisă a competiției pentru care DT a fost numit, rapoarte, taxe poștale, etc. Nu este admisă decontarea dublă (spre exemplu, plecarea spre casă în aceeași zi în care s-a încheiat ultima cursă, fiind socotite 2 zile în acest caz). În cazul în care este necesară înnoptarea pe drumul spre locul de concurs/ de la locul de concurs spre casă, se va justifica o astfel de solicitare iar decontarea se va face separat.

Limita maximă de 500 CHF până la care se pot deconta cheltuielile de mai sus este valabilă pentru toate competițiile, cu excepția concursurilor din cadrul Cupelor Mondiale și COC.

## **2005.7 Sanctiuni**

Se pot impune sancțiuni împotriva DT.

## **2006 Judecătorii (arbitrii judecători)**

### **2006.1 Definiție**

2006.1.1 Judecătorii unei competiții constituie un grup de oficiali calificați care se află în posesia licențelor corespunzătoare pentru fiecare nivel competițional (certificat de Grupul de Lucru al Arbitrilor Judecători pentru Snowboard - GLAJS din cadrul FIS). Sarcina lor este de a judeca, respectiv de a aprecia și evalua în baza regulilor actuale și conform criteriilor de apreciere (vezi și Manualul FIS al AJ de Snowboard).

#### *2006.1.2 Responsabilitate*

Formarea și perfecționarea AJ, precum și structura cadrului lor de activitate cade în responsabilitatea Comisiei Snowboard. Această autoritate este exercitată de GLAJS.

#### *2006.1.3 Condiție esențială*

Un AJ sau un AJ Șef are nevoie de licența adecvată pentru diferitele nivele competiționale (vezi și Manualul FIS al AJ de Snowboard).

#### *2006.1.4 Etapele de urmat în formarea unui AJ*

##### 2006.1.4.1 Etapele sunt:

- solicitant (cerere scrisă);
- examen scris de admitere (seminar AJ);
- candidat;
- examen practic ca AJ;
- Licența C de AJ, până la Licența A

2006.1.4.2 FN pot elibera doar licențe de nivel C. Licențele A și A-prov., respectiv B și B-prov. Sunt eliberate doar de FIS (GLAJS).

2006.1.4.3 Fiecare FN poate nominaliza persoane capabile care, urmând cursurile de pregătire, pot deveni AJ. Toate nominalizările se fac doar prin intermediul FN. În final GLAJS decide cine este admis sau respins.

#### *2006.1.5 Training (curs de pregătire)*

2006.1.5.1 Trainingul de bază al solicitantului cade în responsabilitatea fiecărei FN.

2006.1.5.2 Solicitantul va trebui să participe la un curs internațional de pregătire pentru AJ, să absolve un examen scris și să fie aprobat de GLAJS. Examenul se va da în una din limbile oficiale ale FIS.

#### *2006.1.6 Licențe*

2006.1.6.1 FN pot elibera doar licențe de nivel C. Licențele A și A-prov., respectiv B și B-prov. Sunt eliberate doar de FIS (GLAJS, vezi și Manualul FIS al AJ de Snowboard).

## **2006.2 Nominalizarea**

2006.2.1 Pentru JOI, CMS și CMSJ, nominalizarea întregului corp de AJ este făcută de Consiliul FIS, la recomandarea Comisiei Snowboard.

2006.2.2 Pentru celelalte competiții internaționale, nominalizarea întregului corp de AJ est făcută de FIS, respectiv GLAJS.

### **2006.3      Înlocuirea arbitrilor judecători**

- 2006.3.1      Dacă un AJ este indisponibil pentru JOI, CMS sau CMSJ, Consiliul FIS, precum și FN de care aparține AJ respectiv vor trebui informate. Într-o astfel de situație, Consiliul FIS va numi imediat un alt AJ.
- 2006.3.2      Pentru toate celelalte competiții, FN de care aparține AJ are responsabilitatea înlocuirii imediate. Comitetul de Organizare respectiv și FIS vor fi informate imediat în legătură cu această înlocuire.
- 2006.3.3      Dacă, din motive neprevăzute, AJ pentru JOI sau CMS nu sosește la locul competiției sau sosește prea târziu și din acest motiv nu mai poate, parțial sau total, să-și îndeplinească sarcinile, judecătorul șef asistent sau controlorul de scor urmează să-l înlocuiască.

### **2006.4      Etapele numirii unui Arbitru Judecător**

- 2006.4.1      Organizatorul trebuie să ia contact din timp cu AJ, în special cu Judecătorul Șef.
- 2006.4.2      Eventualele anulări sau amânări de competiții vor trebui comunicate imediat AJ și FIS. Acestora li se vor adăuga și alte informații relevante cum ar fi noile perioade.
- 2006.4.3      Privind JOI, CMS și Cupele Mondiale de Snowboard (CMSb), FN pot formula propuneri pe care să le înainteze la GLAJS în cadrul următoarelor perioade de timp;
- JOI: în ședința de toamnă, cam cu 1,5 an înaintea Jocurilor;
  - CMS: în ședința de primăvară, cam cu 1 an înainte de concurs;
  - CMSb: în cadrul ședinței de toamnă a sezonului respectiv.

### **2006.5      Drepturile și îndatoririle Judecătorului Șef (JȘ)**

- JȘ trebuie să posede licență corespunzătoare pentru nivelul competiției.
- Este numit de GLAJS.
- Este membru al Juriului (fără drept de vot).

- JȘ, de preferință, membru „nejudecător” al corpului de AJ răspunde de acuratețea aprecierilor și deciziilor AJ, verifică rezultatele împreună cu Șeful Corpului de Calcul și se ocupă de întreaga activitate de la standul AJ.
- JȘ poate acționa ca AJ de rezervă în cazuri de urgență.
- Dacă sunt prezenți 6 AJ, JȘ nu dă puncte (note). El verifică rezultatele și urmărește panourile electronice (memoria acestora pentru a vedea felul în care s-au acordat notele), după care le comunică DT de îndată ce devin oficiale.
- JȘ are obligația de a verifica dacă toți AJ respectă criteriile de notare.
- Participă la toate ședințele Juriului și căpitanilor de echipe. La ultima ședință dinaintea competiției va prezenta corpul de AJ.
- JȘ are datoria să verifice și să se asigure că totul este organizat în privința transportului, cazării, mesei și cheltuielilor pentru fiecare AJ. Tot în sarcina lui cade rezolvarea tuturor problemelor legate de întregul sistem de comunicații, programe, programări, materiale, etc. Astfel, JȘ trebuie să-și asume responsabilitatea pentru toate neregulile comise de AJ în cadrul competiției.

## **2006.6 Modalități și criterii de apreciere – HP și BA**

Fiecare AJ va folosi table de memorare/ carduri de punctaj care indică cine este AJ, numele și bib-ul de concurs al concurentului. Toate table de memorare/ carduri (fișe) de punctaj vor indica un punctaj pentru fiecare categorie din care se va stabili punctajul final (closed scoring system).

- 2006.6.1 AJ aplică criteriile de punctare stabilite de Comisia Snowboard la toate competițiile FIS.
- 2006.6.2 Fiecare AJ are obligația de a înregistra permanent punctajele acordate.
- 2006.6.3 Nici un punctaj nu devine rezultat oficial până ce nu a fost verificat și aprobat de JȘ.
- 2006.6.4 AJ vor fi așezați la distanță de cel puțin 1 m între ei. Ei nu au voie să discute între ei cu privire la punctajele acordate (cu excepția AȘ).

2006.6.5 Concurenților și/ sau spectatorilor nu le este permis să se apropie de zona AJ și/ sau să discute cu ei pe perioada competiției.

2006.6.6 Toate problemele sau litigiile în legătură cu AJ sau generate de aceștia vor fi soluționate de Juriu. La rândul lui, Juriul va înainta la FIS spre soluționare toate problemele pe care nu le poate rezolva.

2006.6.7 AJ au dreptul să le fie decontate cheltuielile (vezi 2006.9).

### **2006.7 Modalități și criterii de apreciere, număr de AJ pentru Snowboard Cross**

2006.7.1 Fiecare AJ va folosi table de memorare/ carduri de punctaj care indică cine este AJ, numele și bib-ul de concurs al concurentului. Toate aceste tăblițe vor indica un loc pentru fiecare concurent, respectiv în fiecare probă sau serie.

2006.7.2 Concurenților și/ sau spectatorilor nu le este permis să se apropie de zona AJ și/ sau să discute cu ei pe perioada competiției.

2006.7.3 Toate problemele sau litigiile în legătură cu AJ sau generate de aceștia vor fi soluționate de Juriu. La rândul lui, Juriul va înainta la FIS spre soluționare toate problemele pe care nu le poate rezolva.

2006.7.4 AJ trebuie să stabilească ordinea de sosire pentru fiecare cursă sau serie și să o comunice direct șefului sosirii.

2006.7.5 Pentru Snowboard Cross se impune un număr de cel puțin patru (4) AJ (recomandabil ar fi însă 4-8 AJ pentru a putea observa întreg traseul).

### **2006.8 Numărul de AJ pentru HP și BA**

2006.8.1 Pentru JOI și CMS sunt 8 AJ:  
- 5 AJ de punctaj                      - 1 JȘ asistent  
- 1 JȘ    - 1 verficator de punctaj  
Este obligatoriu ca AJ de punctaj să provină din țări diferite.

- 2006.8.2 Pentru CMSb (Cupele Mondiale de Snowboard) și CMSJ (Campionatele Mondiale de Snowboard Juniori) sunt 6 AJ:  
- 5 AJ de punctaj  
- 1 JȘ

- 2006.8.3 Pentru toate celelalte competiții internaționale vor fi cel puțin 5 AJ dar se recomandă 6.  
În cazuri speciale sunt permiși 1 JȘ + 3 AJ de punctaj (excepțiile pot fi aprobate doar de FIS).

## **2006.9 Cheltuieli**

AJ are dreptul la decontarea cheltuielilor de călătorie până la plafonul de 500\* CHF (inclusiv taxele de autostradă), cazare și masă gratuite pe perioada competiției. Aceeași regulă se aplică și în cazul inspecțiilor convenite, precum și în privința transportului la locul competiției (tren-clasa I; avion-clasa turist pentru distanțe mai lungi; decontarea a 0,70 CHF/ km sau suma echivalentă în altă monedă). În plus, se va adăuga o sumă fixă de 80 CHF/ zi la zilele de călătorie, precum și la cele de ședere. Nu se permite taxarea dublă (spre exemplu, plecarea spre casă în aceeași zi în care s-a încheiat ultima cursă). Dacă înnoptarea pe drum, la dus și/ sau la întors este necesară, acest lucru trebuie justificat iar decontarea se va face separat.

\* Plafonul maxim de 500 CHF este valabil la toate competițiile FIS, cu excepția Cupelor Mondiale și COC.

## **2006.10 Sancțiuni**

Se pot impune sancțiuni împotriva AJ.

## **2007 Preparatorul de traseu**

### **2007.1 Cerințe obligatorii**

- 2007.1.1 Pentru JOI, CM Sb și cupele Mondiale, nominalizarea se face de către FIS (doar preparatori cu experiență pentru competițiile majore).

- 2007.1.2 Pentru toate celelalte competiții înscrise în Calendarul Competițional FIS, nominalizarea se face de către FIS sau prin intermediul CO.



## **2007.2 Numirea**

- 2007.2.1 Pentru JOI, CMSb și Cupele Mondiale numirea este făcută după examinare de către Directorul de Cursă. Preparatorul de traseu pentru SBX vor fi Directorul de Cursă împreună cu Juriul și Antrenorul de Legătură (Connection Coach).
- 2007.2.2 Pentru competițiile internaționale înscrise în Calendarul Competițional FIS, numirea este făcută de Juriu. În cazul competițiilor în două manșe, fiecare manșă în parte va avea traseul pregătit de un alt preparator.

## **2007.3 Supravegherea și îndrumarea preparatorului de traseu**

- 2007.3.1 Pentru toate competițiile, activitatea preparatorilor de traseu este supravegheată și îndrumată de Juriu.

## **2007.4 Organizarea sarcinilor**

Pentru JOI, CMSb și cupele Mondiale, sarcinile preparatorului de traseu sunt administrate de către directorul de Cursă. În cazul celorlalte competiții, această obligație revine Juriului.

## **2007.5 Înlocuirea preparatorului de traseu**

- 2007.5.1 Pentru JOI și CMSb, Directorul de Cursă numește imediat înlocuirea preparatorului de traseu.
- 2007.5.2 Pentru toate celelalte competiții înscrise în Calendarul Competițional FIS, această sarcină revine Juriului.
- 2007.5.3 Înlocuitorul preparatorului de traseu trebuie să aibă aceeași calificare ca și cel înlocuit.

## **2007.6 Drepturile preparatorului de traseu**

- 2007.6.1 Să facă recomandări privind efectuarea unor modificări ale terenului, respectiv traseului, precum și luarea unor măsuri de securitate;
- 2007.6.2 Să dispună de un număr suficient de ajutoare pentru lucrările de preparare astfel încât să se poată concentra exclusiv asupra configurației traseului;
- 2007.6.3 Să dispună de toate materialele necesare din partea Șefului de Cursă;

- 2007.6.4 Să poată efectua imediat toate rețușurile necesare traseului de concurs;
- 2007.6.5 Să aleagă culoarea cu care să înceapă jalonarea cu stegulețe a traseului, vizibilitatea fiind factorul determinant.

## **2007.7 Obligațiile preparatorului de traseu**

- 2007.7.1 Pentru a prepara traseul de o manieră corespunzătoare, respectând particularitățile de relief ale terenului, stratul de zăpadă, precum și îndemânarea concurenților, preparatorul de traseu conduce o inspecție preliminară a terenului de concurs în prezența DT, arbitrului, Șefului de Competiție și a Șefului de Cursă.
- 2007.7.2 Preparatorul de traseu aranjează traseul de concurs ținând de asemenea cont de măsurile de siguranță posibile.
- 2007.7.3 Preparatorii de traseu vor avea grijă ca cele două părți să fie simetrice pentru a nu-i favoriza pe concurenții cu piciorul drept („goofy riders”) sau stâng în față („regular riders”).
- 2007.7.4 Traseele trebuie să fie gata, respectiv complet aranjate și preparate cel târziu cu 45 minute înaintea startului astfel încât, concurenții să nu fie deranjați pe perioada inspecției.
- 2007.7.5 Prepararea și aranjarea traseului este exclusiv sarcina preparatorului de traseu. El răspunde de respectarea Regulamentului ICR și are obligația de a respecta indicațiile și sfaturile Juriului.
- 2007.7.6 Preparatorii de traseu trebuie să participe la toate ședințele cu căpitanii de echipe în cadrul cărora vor prezenta un raport cu privire la traseu și particularitățile acestuia.
- 2007.7.7 Preparatorii de traseu trebuie să coopereze cu membrii Juriului.

## **2007.8 Sosirea la locul competiției**

- 2007.8.1 În cazul tuturor competițiilor și dacă este posibil, sosirea va fi cu o zi înaintea începerii competiției, însă întodeauna cel târziu înaintea primei ședințe cu căpitanii de echipe.

## **2008 Acceptare/ Drepturi și îndatoriri**

### **2008.1 Oficiali, personal medical\* și tehnic**

Cotas-urile privind dreptul de acces la locul de concurs:

- până la 3 concurenți  
3 antrenori, 2 doctori\*, 2 tehnicieni
- 4 sau 5 concurenți  
3 antrenori, 2 doctori\*, 3 tehnicieni
- 6 sau 10 concurenți  
5 antrenori, 2 doctori\*, 4 tehnicieni

la care se adaugă reprezentanții FIS în calitate oficială

Aceste cotas-uri îi includ pe oficialii din delegație (căpitani de echipe, etc.). Aceste persoane vor purta o banderolă specială pentru a putea fi identificate. Juriul are dreptul de a reduce aceste cotas-uri. Persoanele acreditate conform art. 220.3 și 220.5, precum și tehnicienii oficiali și personalul medical trebuie să respecte dispozițiile date de oficialii însărcinați de organizatori pentru a asigura securitatea generală (spre exemplu, stewarzi, poliție, etc.) Instrucțiunile date de Juriu au prioritate în toate cazurile care-i privesc pe ziaristii acreditați, antrenori și căpitanii de echipe.

\*) Personalul medical îi cuprinde pe doctori, fizioterapiști, asistența de prim ajutor, etc.

## **2008.2 Căpitanii de echipe și antrenorii**

Căpitanii de echipe și antrenorii trebuie acreditați de organizatori în funcție de cota de acreditare. Acreditarea oferă următoarele drepturi și îndatoriri:

- de a fi membru al Juriului;
- de a fi nominalizat ca oficial al competiției, dacă nominalizarea nu a fost cerută de FIS sau dacă persoana numită este absentă;
- de a primi un permis special sau banderolă pe întreaga durată a competiției care să ateste funcția și/ sau accesul la traseul de concurs.

2008.2.1 Căpitanii de echipe și antrenorii trebuie să respecte prevederile ICR, deciziile Juriului, să se comporte într-o manieră civilizată și de fair play.

2008.2.2 Un căpitan de echipă sau antrenor trebuie să-și îndeplinească obligațiile pe care le-a acceptat ca membru al Juriului sau preparator de traseu.

## **2009 Deschizătorii de pârtie**

- 2009.1 Organizatorii sunt obligați să asigure cel puțin trei deschizători de pârtie calificați. În condiții extraordinare, Juriul poate decide sporirea numărului de deschizători de pârtie. De asemenea Juriul poate desemna deschizători de pârtie diferiți pentru fiecare manșă.
- 2009.2 Deschizătorii de pârtie trebuie să poarte bib-uri (numere de start) specifice lor.
- 2009.3 Deschizătorii de pârtie nominalizați vor trebui să fie suficienți de tehnici pentru a parcurge traseul în stil competitiv.
- 2009.4 Concurenții descalificați în prima manșă nu au dreptul de a lua startul ca deschizători de pârtie în manșa a 2-a. Concurenții suspendați pe motive disciplinare nu pot fi numiți ca deschizători de pârtie.
- 2009.5 Juriul stabilește deschizătorii de pârtie, precum și ordinea lor de start. Dacă este nevoie, în cazul unei întreruperi a competiției, pot fi autorizați și alți deschizători de pârtie.
- 2009.6 Timpii înregistrați de deschizătorii de pârtie nu vor fi publicați.
- 2009.7 Dacă li se solicită, deschizătorii de pârtie vor raporta Juriului condițiile de zăpadă, de vizibilitate și de traseu.

## **2010 Responsabilitățile concurenților**

- 2010.1 *Asigurare*  
Fiecare concurent va trebui să dispună de o asigurare suficientă și să fi semnat Declarația Sportivului pentru licența internațională FIS.
- 2010.2 *Numerele de start (bib-urile)*  
Forma, dimensiunile, grafica de scriere, precum și modalitatea de prindere nu pot fi modificate. În caz contrar, sancțiunea impusă poate fi descalificarea. Cifrele vor fi clare, vizibile și vor avea cel puțin 8 cm înălțime. Bib-urile pot avea ștanțate pe ele nume de firme sau însemne comerciale, cu condiția să fie vorba de aceeași firmă sau marcă comercială pe toate bib-urile.
- 2010.3 *Reclama*  
Reclama pe materialul tehnic de concurs și echipamentul purtat în timpul competiției și antrenamentelor trebuie să fie în conformitate cu indicațiile FIS în acest sens.

- 2010.4 Concurentul trebuie să cunoască bine regulamentul, regulile și criteriile de notare și apreciere.
- 2010.5 Concurentul trebuie să participe la festivitatea de premiere și să poarte bib-ul așa cum se cuvine. Învingătorii au de asemenea obligația de a participa la interviuri, conferințe de presă și alte activități mass-media. Ora la care are loc festivitatea de premiere trebuie trecută în buletinele informative oficiale pregătite pentru sportivi. Concurentul nu este obligat să participe la festivități de premiere organizate în alte zile decât cele de concurs.
- 2010.6 În competițiile de probe alpine (GS, PGS, PSL) este recomandabil ca concurenții să poarte căști de protecție. Concurenții de la Snowboard Cross, Super-G, Big Air și Halfpipe sunt obligați să poarte căști de protecție.

## **2011 Limitele de vârstă**

- 2011.1 Anul competițional FIS începe la 1 iulie și se încheie la 30 iunie anul următor. Pentru a participa la competiții internaționale (cu excepția competițiilor pentru copii), sportivul trebuie să fi împlinit 15 ani înainte de sfârșitul anului calendaristic în discuție (1 ianuarie-31 decembrie), excepție făcând proba de Halfpipe unde sportivii trebuie să fi împlinit 13 ani înainte de sfârșitul anului calendaristic în discuție. Dreptul de participare începe cu data de 1 iulie, adică prima zi a anului competițional, chiar dacă sportivul nu a împlinit încă 15 ani până la această dată pentru Alpine, Big Air și Snowboard Cross, respectiv 13 ani pentru Halfpipe.
- 2011.2 Competițiile internaționale de juniori sunt limitate ca drept de participare pentru acei sportivi care împlinesc 20 ani în cadrul sau după încheierea anului calendaristic în discuție.
- 2011.3 Clasificarea la competițiile internaționale
- Anii de naștere admiși
- | Anul competițional | 04/05 | 05/06 | 06/07 | 07/08 |
|--------------------|-------|-------|-------|-------|
| Copii I            | 1993  | 1994  | 1995  | 1996  |
|                    | 1992  | 1993  | 1994  | 1995  |
| Copii II           | 1991  | 1992  | 1993  | 1994  |
|                    | 1990  | 1991  | 1992  | 1993  |
| Juniori            | 1989  | 1990  | 1991  | 1992  |
|                    | 1988  | 1989  | 1990  | 1991  |

	1987	1988	1989	1990
	1986	1987	1988	1989
	1985	1986	1987	1988
Concurenți licență				
Alpine, BA & SBX	1989	1990	1991	1992
	și sub	și sub	și sub	și sub
Halfpipe	1991	1992	1993	1994
	și sub	și sub	și sub	și sub

## **2020 Start, sosire, cronometrare și calcule Instalații tehnice**

### **2020.1 Comunicații & cablare**

Este obligatorie asigurarea comunicărilor multiple (telefoane, stații radio, etc.) între start și sosire la toate competițiile internaționale. Comunicările verbale între starter și sosire vor fi asigurate prin conexiuni fixe pe cablu sau radio. În cazul comunicărilor radio, se va asigura un canal separat și care nu va fi utilizat pentru alte funcțiuni. La JOI și CMSb, toate comunicațiile și legăturile pentru cronometraj între start și sosire vor fi asigurate pe cablu fix (cu excepția HP).

### **2020.2 Echipamentul de cronometraj**

Se vor folosi cronometre electronice, porți de start și celule fotoelectrice omologate de FIS la toate competițiile înscrise în Calendarul FIS. Specificațiile tehnice și procedurile pentru cronometraj sunt prezentate detaliat în Broșura pentru Cronometraj a FIS.

#### *2020.2.1 Cronometrajul electric*

Se vor folosi două sisteme de cronometraj sincronizate și izolate electronic, cu perioadă de operare „peste zi” la toate competițiile internaționale, Cupele Mondiale FIS, Cupele Continentale FIS și competițiile FIS. Un sistem va fi cel principal (sistemul A) iar cel de-al doilea (sistemul B, așa-numitul „system back up”) va fi pus în funcțiune și folosit înaintea începerii cursei. Toți timpii de peste zi vor trebui înregistrați imediat și în ordine pe benzi la o precizie de cel puțin 1/100 (0,001 sec.). Ambele sisteme vor trebui să permită calcularea timpilor neți prin compararea matematică a timpului de start a fiecărui concurent în parte cu

timpul lui de sosire. Rezultatul final pentru fiecare manșă/ concurrent va fi astfel exprimat cu o precizie de 1/100 (0,01 sec.) prin rotunjirea timpului net calculat pe traseu. Pentru toate competițiile, sistemul A trebuie conectat la poarta sa de start. Sistemul B trebuie conectat separat la un alt contact de poartă de start izolat electronic.

Pentru mai multe detalii, vezi Broșura de Cronometraj a FIS în care sunt descrise toate posibilitățile de cablaj și legături, în care sunt date diagramele, precum și instalațiile porților de start. Toate echipamentele de cronometraj, precum și instalațiile tehnice trebuie astfel montate sau protejate încât să evite pe cât posibil orice pericol la care s-ar expune concurenții.

Sincronizarea sistemului de start trebuie să se facă în cadrul a 60 minute de la startul fiecărei manșe. Sincronizarea tuturor sistemelor trebuie menținută pe întreaga durată de desfășurare a fiecărei manșe pentru a evita astfel resincronizarea timpilor înregistrați/ manșă.

#### 2020.2.2 *Poarta de start*

Stâlpii porții de start se vor afla la aproximativ 80-90 cm distanță între ei. Se pot folosi stâlpi suplimentari pentru a „împinge” („push off”), dacă poarta nu poate fi folosită pentru aceasta. Poarta de start compusă din două (Paralell), patru (SBX) sau șase (SBX) mecanisme de start independente conectate la o singură baghetă de start vor fi astfel amplasate încât startul să nu poată fi posibil fără deschiderea ei.

#### 2020.2.3 *Celulele fotoelectrice*

Pentru toate competițiile sunt obligatorii două sisteme de celule fotoelectrice omologate de FIS și instalate pe linia de sosire. Celulele vor fi amplasate la o înălțime corespunzătoare astfel încât, concurentul care încheie cursa în condiții normale să taie fasciculul electronic cu gambele.

#### 2020.2.4 *Cronometrare manuală*

Cronometrarea manuală, complet separată de cea electronică, trebuie folosită pentru toate competițiile înscrise în Calendarul Competițional FIS. Cronometrele sau cele pe bază de baterie acceptate, care sunt instalate atât la start cât și la sosire vor trebui să fie capabile să înregistreze timpii cu o precizie de 1/100 (0,01 sec.). Ele vor trebui sincronizate înaintea startului fiecărei manșe,

preferabil cu aceleași sisteme folosite inițial, respectiv A și B. Înregistrările, fie tipărite, fie scrise de mână vor fi imediat puse la dispoziția celor interesați atât la start, cât și la sosire.

#### 2020.2.5 *Prezentarea timpilor și scorurilor*

Organizatorii vor asigura baze și locuri de competiție care să permită prezentarea continuă, vizuală și acustică a tuturor timpilor și/ sau scorurilor înregistrate ale tuturor concurenților.

#### 2020.2.6 *Cronometrare fără cablu*

Doar pentru nivelul 3 de competiții FIS este permisă folosirea echipamentului omologat de cronometrare fără cablu astfel încât, legătura prin cablu între start și sosire să nu fie necesară. Pentru mai multe detalii și pentru a înțelege cum este posibil acest lucru, consultați Broșura pentru Cronometrare FIS.

### **2020.3 Cronometrarea**

2020.3.1 Prin cronometrare electrică se înregistrează timpul aceluia concurent care trece linia de sosire cu oricare parte a corpului sau a echipamentului, întrerupând astfel fascicolul dintre celulele fotoelectrice.

- În cazul în care concurentul cade la sosire și nu se oprește complet, timpul poate fi înregistrat fără ca ambele picioare ale acestuia să fi trecut linia de sosire.
- Pentru ca timpul înregistrat să fie valabil, concurentul va trebui imediat să treacă linia de sosire cu placa (fără snowboard, concurentul este descalificat).
- Prin cronometrare manuală se va înregistra timpul realizat de concurent atunci când acesta trece linia de sosire cu oricare parte a corpului.
- Controlorul de sosire este cel care stabilește modul corect în care a fost trecut linia de sosire.

2020.3.2 În cazul defectării sistemului principal de cronometrare (sistemul A), vor fi valabile rezultatele înregistrate de sistemul B (sistemul „back-up” descris la art. 2020.2.1). În cazul în care sistemul de cronometrare cade pe traseu între start și sosire, acest sistem back-up (de rezervă, de siguranță) va permite calcularea timpilor la 1/100 de secundă. În cazul în care timpii neți calculați, fie din sistemul A, fie din sistemul B nu sunt disponibili pentru un



concurrent, va fi considerat valabil timpul net calculat prin cronometrare manuală, conform art. 2020.3.2.1.

#### **2020.3.2.1** *Utilizarea timpilor înregistrați manual*

Timpii înregistrați manual pot fi folosiți în stabilirea rezultatelor oficiale după ce s-a calculat corecția.

##### *Calcularea corecției*

Se calculează diferența între timpii înregistrați manual și cei înregistrați electric de la 5 concurenți care iau startul înaintea timpului care lipsește și de la alți 5 concurenți (dacă este cazul de la 10) care iau startul după timpul care lipsește. Suma celor 10 diferențe de timp se împarte la 10 pentru a da corecția necesară în cazul cronometrării manual.

**2020.3.3** Benzile oficiale tipărite cu timpii vor fi date spre verificare Delegatului Tehnic. Ele vor fi păstrate de organizatorii până la aprobarea definitivă a competiției și până în momentul în care sunt rezolvate toate contestațiile legate de cronometraj sau de rezultate în general. Va fi completat un formular special FIS pentru cronometraj care va însoți lista cu rezultatele oficiale. Acest formular va trebui semnat de Șeful Cronometrării verificat apoi și semnat de Delegatul Tehnic care va aproba astfel concursul. Toate înregistrările tipărite de la sistemele A, B și cronometrarea manuală vor fi reținute de organizatori pentru o perioadă de trei (3) luni de la încheierea competiției sau de la rezolvarea tuturor contestațiilor legate de cronometraj și rezultatele finale.

#### **2020.4** **Cronometrarea privată din partea echipelor**

Orice solicitare privind instalarea echipamentelor private de cronometrare trebuie adresată Juriului de către căpitanul echipei respective, urmând ca Juriul să decidă. La JOI, și CMSb sunt permise doar echipamentele tehnice ale organizatorilor.

### **2021** **Oficialii de start și sosire**

#### **2021.1** **Starterul**

Cu zece minute înainte de start, acesta va trebui să-și sincronizeze ceasul cu cele ale starterului asistent și, prin telefon

sau radio, cu Șeful Cronometrării. Starterul răspunde de semnalul de avertizare, de comanda de start, precum și de respectarea intervalelor de timp convenite între aceste semnale. El îl atribuie starterului asistent sarcina de a-i supraveghea pe concurenți. Pentru concursurile de Freestyle, starterul va trebui să păstreze contact permanent cu Arbitrul Șef.

**2021.2 Starterul asistent**

Starterul asistent are sarcina de a-i chema pe concurenți la start în ordinea corectă.

**2021.3 Înregistratorul de start**

Înregistratorul de start are sarcina de a înregistra timpii de start reali ai tuturor concurenților.

**2021.4 Cronometrul Șef**

Cronometrul Șef are sarcina derulării unei cronometrări corecte. El își sincronizează ceasul cu cel al starterului cât de aproape înainte de începerea competiției și după încheierea acesteia. Are apoi sarcina de a publica timpii neoficiali cât de repede cu putință (pe panou, etc.). Dacă cronometrarea electrică cade, Cronometrul Șef va comunica imediat cu arbitrul de start și DT.

**2021.5 Cronometrul asistent**

Doi cronometristi asistenți operează cronometrele în conformitate cu prevederile art. 2020.2.4. Un cronometrist asistent va face înregistrarea completă a tuturor timpilor înregistrați de toți concurenții.

**2021.6 Controlorul de sosire/ Șeful de Sosire (Snowboard Cross)**

Controlorul de Sosire/ Șeful de Sosire are următoarele sarcini:

- supravegherea porțiunii dintre ultima poartă și sosire;
- supravegherea trecerii corecte a liniei de sosire;
- înregistrarea ordinii de sosire a tuturor concurenților care evoluează pe traseu.

**2021.7 Șeful Calculelor**

Șeful Calculelor răspunde de calcularea rapidă și corectă a rezultatelor. El supraveghează duplicarea imediată a rezultatelor neoficiale, precum și publicarea rezultatelor oficiale după

expirarea termenului pentru depus contestații și după rezolvarea acestora.

## **2022 Startul**

### **2022.1 Zona de start**

Zona de start trebuie să fie închisă tuturor cu excepția concurentului care ia startul, însoțit fiind doar de un antrenor și de oficialii de start. Zona de start trebuie protejată corespunzător împotriva condițiilor meteo nefavorabile. Se va amenaja un spațiu special, îngrădit cu frânghii pentru antrenori, căpitani de echipe, personalul service, etc. care vor trebui să poată avea grijă de concurenții în așteptare fără a fi deranjați sau întrerupți de public. De asemenea, se va amenaja un adăpost corespunzător pentru sportivii care așteaptă să fie chemați la start.

### **2022.2 Rampa de start**

Rampa de start va fi astfel pregătită încât, concurenții să poată sta relaxați pe linia de start și să poată totodată atinge rapid viteza maximă după ce au luat startul. Se vor instala posturi de „push off” la toate instalațiile de start pentru toate probele alpine și Snowboard Cross, specificațiile urmând a fi adaptate în funcție de cerințele unor probe specifice.

### **2022.3 Procedura de start**

Nu este permisă prezența niciunui oficial sau însoțitor în spatele concurentului care ia startul și care ar putea să-l stânjenească sau să-i ofere un avantaj. Este interzisă folosirea oricărei forme de sprijin sau ajutor din afară. La comanda starterului, concurentul se va plasa în spatele vergelei de start. Starterul nu are voie să-l atingă pe concurent. Este permisă împingerea (push off) din posturi sau alte accesorii similare.

### **2024.4 Semnalele/ comenzile de start**

*2022.4.1 Pentru toate probele cu timp unic (GS, SL, SG, SBX), semnalul de start este următorul: cu 10 secunde înainte de start, starterul va spune concurentului „10 secunde până la start”; cu 5 secunde înainte de start, starterul va începe cu voce tare număratoarea*

inversă „5, 4, 3, 2, 1” și va da comanda de start „go, partez, los”. Dacă este posibil este bine să fie folosit un semnal sonor. Starterul le va permite concurenților să vadă ceasul de start.

2022.4.2 *Pentru probele de Paralell, comanda de start este următoarea:* înainte ca starterul să dea comanda de plecare „go” sau înaintea semnalului sonor, starterul se va asigura dacă concurentul este pregătit, respectiv gata de start și va întreba ”culoarul roșu, gata?, culoarul albastru, gata?, atenție”. Întrebarea „sportivii gata? („riders ready)” poate fi folosită doar în corelație cu o comandă sonoră (serii de beep-uri scurte urmate de un beep mai tare de start atunci când se deschid ușile).

2022.4.3 *Pentru probele de Freestyle (HP, BA), comanda de start este următoarea:* înainte ca starterul să dea comanda „go” următorului concurent trebuie să aștepte până aude confirmarea din partea Judecătorului Șef „Judecătorii gata (judges ready)”. Atunci starterul conformă Judecătorului Șef, spre exemplu, „numărul de start 22 – cădere spre dreapta (sau stânga)...”.

2022.4.4 *Pentru finalele SBX, comanda de start este următoarea:* „riders ready – attention” – la alegere 1-4 secunde înainte de deschiderea ușilor (aceste 1-4 secunde sunt la aprecierea starterului).

## 2022.5 **Cronometrarea startului**

Cronometrarea startului înseamnă înregistrarea timpului efectiv în care concurentul trece linia de start cu gambele.

## 2022.6 **Startul întârziat**

Concurentul care nu este gata pentru a lua startul la timp va fi sancționat. Cu toate acestea, în cazuri de forță majoră, arbitrul poate aprecia circumstanțele deosebite și scuza o astfel de întârziere. Situațiile cum ar fi, spre exemplu, problemele de echipament (deteriorări, ruperi, etc.) sau cele medicale minore nu constituie cazuri de forță majoră. În caz de dubii, starterul poate permite startul provizoriu.

2022.6.1 În cazul intervalelor fixe de start, concurentul întârziat poate lua startul la intervalul fix după ce a luat legătura cu arbitrul de start și în funcție de decizia acestuia. Arbitrul de start informează Juriul care este poziția în ordinea de start (numărul de start după care va urma) pe care o va avea concurentul întârziat.

2022.6.2 În cazul intervalelor neregulate de start, concurentul întârziat va lua startul conform prevederilor art. 2105.3.1. Arbitrul de start

informează Juriul care este poziția în ordinea de start (numărul de start după care va urma) pe care o va avea concurentul întârziat.

2022.6.3 Arbitrul de start ia deciziile după ce s-a consultat cu Juriul, va trece în raport numerele de start, precum și numele concurenților care, din cauza apariției întârziate nu mai au drept de start, care nu au drept de start din alte motive, în pofida prezentării lor la timp sau care au primit drept de start provizoriu.

### 2022.7 **Starturile corecte și incorecte**

La competițiile cu intervale fixe de start, concurentul trebuie să ia startul la semnal. Timpul de start este valabil dacă se înregistrează în cadrul următoarelor limite: 5 secunde înainte și 5 secunde după timpul oficial de start. Concurentul care nu va lua startul în cadrul acestui interval de timp va fi descalificat. Pentru probele de Freestyle (HP + BA), timpul de start este valabil dacă se înregistrează în cadrul următoarelor limite: cel târziu la 1 minut după comanda oficială „go” din partea starterului. Concurentul care nu va lua startul în cadrul acestui interval de timp va fi descalificat. Arbitrul de start va trebui să comunice Arbitrului Principal sau Judecătorului Șef numerele de start, precum și numele concurenților care au luat un start incorect sau au încălcat regulile de start.

## 2023 **Sistemul de adresare către public**

2023.1 Muzica poate fi folosită la toate probele dar este obligatorie la Halfpipe și Big Air. Sistemul de sonorizare trebuie să fie suficient de puternic pentru a permite concurentului să audă muzica clar și fără distorsiuni pe oricare porțiune a traseului s-ar afla. Crainicii, așezați uniform de sus în jos și la distanțe egale, se vor afla pe părțile laterale ale traseului. Ambianța sonoră trebuie auzită perfect de concurent pe întreg traseul.

2023.2 Șeful de Sunet se va afla permanent în contact radio cu oficialii competiției.

2023.3 Șeful de Sunet răspunde de muzică și asigurarea acesteia pe întreaga durată a competiției.

## **2024 Traseul și competiția**

### **2024.1 Traseul**

#### *2024.1.1 Părțile tehnice ale traseului de competiție*

Instalațiile de start și sosire, turnurile de televiziune, echipamentul de măsură, echipamentele de reclamă ale sponsorilor, etc. sunt elemente necesare pentru o competiție.

### **2024.2 Prepararea traseului**

#### *2024.2.1 Asistență*

Asistența va fi acordată preparatorului de traseu în perioadele și la orele stabilite de Juriu, astfel încât preparatorul de traseu să se poată concentra asupra activității pe care o are de desfășurat și să nu fie distras de alte aspecte (jaloane, etc.).

Șeful de Traseu va trebui să asigure:

- suficiente jaloane albastre și roșii (jaloane lungi și scurte);
- un număr corespunzător de fanioane împărțite pe culori în mod egal;
- baroase, burghie, chei de poartă, pene de fixare, etc.
- suficiente numere de poartă
- material colorat (vopsea, praf, etc.) pentru marcarea poziției jaloanelor.

#### *2024.2.2 Poziționarea bannerelor triunghiulare*

Toate porțile cu bannere triunghiulare trebuie poziționate într-un unghi drept (90°) la linia generală de pantă (cădere) a traseului.

#### *2024.2.3 Marcarea porților*

Pozițiile jaloanelor de porți vor fi marcate cu o substanță colorată ușor de recunoscut care va trebui să rămână vizibilă pe întreaga durată a competiției.

#### *2024.2.4 Numerotarea porților*

Porțile vor fi numerotate de sus în jos pe traseu, numerele urmând a fi atașate pe partea exterioară a jaloanelor. Startul și sosirea nu se numără.

#### *2024.2.5 Marcarea traseului și a terenului*

Traseul se va marca în toate probele folosindu-se:

- vergele înfipte în zăpadă, înainte și după poartă, pe partea exterioară a linie de coborâre (mai ales SBX) și/ sau

- ace mici de conifere sau material similar împrăștiate pe traseu și/ sau
- vopsele color pe verticală de la poartă la poartă, buza de la Halfpipe, crestele kicker-ului, inclusiv coborârea , etc. și pe orizontală, transversal pe traseu (SBX, etc.), mai ales în zonele care indică modificări ale terenului, sărituri, salturi, etc.

#### 2024.2.6 *Jaloane de rezervă*

Șeful de Traseu are sarcina de a avea în stoc și de a amplasa suficiente jaloane de rezervă.

#### 2024.3 **Pârția de încălzire**

Se vor amenaja pârții de încălzire corespunzătoare în apropierea publicului, acestea urmând a fi cât mai apropiate din punctul de vedere al caracteristicilor cu traseul de concurs.

#### 2024.4 **Închiderea și modificarea traseului**

Cu excepția Juriului, nimeni nu are dreptul pe un traseu închis de a modifica porți sau fanioane, marcaje ale traseului sau de a modifica structura traseului (salturi, denivelări, etc.). Concurenții care pătrund pe un traseu închis trebuie sancționați (cu excepția inspecției). Fotografii și cameramanii au acces pe traseul închis pentru documentarea necesară privind competiția. Numărul lor total poate fi limitat de Juriu. Aceștia vor fi grupați de către Juriu acolo unde este posibil și vor rămâne doar în această zonă. Antrenorii, personalul service, etc. cu drept de acces pe un traseu închis vor fi stabiliți de către Juriu. La fel, numărul lor, precum și zona îngădită în care vor fi adunați sunt stabilite de Juriu.

#### 2024.5 **Competiția**

##### 2024.5.1 *Trecerea porților*

Se va face conform prevederilor de la art. 2070.4.1

##### 2024.5.2 *Interdicția de a continua după o greșeală de poartă*

Dacă un concurent ratează o poartă, nu mai are dreptul de a continua cursa, respectiv de a trece prin celelalte porți.

## **2025 Sosirea**

### **2025.1 Zona de sosire**

2025.1.1 Zona de sosire trebuie să fie perfect vizibilă pentru concurenții care urmează să încheie cursa. Trebuie să fie largă și să ofere o contrapantă lină de oprire. Foarte important însă este să fie bine pregătită.

2025.1.2 Atunci când se amplasează și se dispun porțile trebuie acordată o atenție deosebită menținerii și respectării unei linii naturale de coborâre către sosire, respectiv în concordanță cu particularitățile de relief ale terenului.

2025.1.3 Zona sosirii va fi complet îngrădită pentru a evita orice acces neautorizat.

2025.1.4 Instalațiile de sosire și închiderile vor fi amplasate sau asigurate în baza unor măsuri de siguranță.

2025.1.5 Se va amenaja o zonă specială, separată de sosirea propriu-zisă pentru acei concurenți care și-au încheiat manșele. În cadrul acestei zone sau coridor, concurenții vor avea posibilitatea de a lua contact cu mass-media scrisă și audio-vizuală.

### **2025.2 Linia de sosire și marcajele ei**

Linia de sosire este marcată de doi piloni (sau trei la Paralell) sau două bannere verticale unite printr-un banner orizontal. La PSL/ PGS fiecare sosire trebuie să aibă cel puțin 8 m lățime (împreună, cel puțin 16 m), la GS și SBX sosirea nu trebuie să aibă mai puțin de 10 m lățime, la SG, lățimea sosirii trebuie să fie cel puțin 15 m, la HP, poziția liniei de sosire va fi stabilită de Judecătorul Șef și se întinde de la un perete la celălalt (roll out deck), respectiv dintr-o parte în alta a fundului pipe-ului. Linia de sosire este ultimul punct de desprindere (take off) pentru judecători. În cazuri excepționale, DT poate doar reduce pe loc această distanță din motive tehnice sau datorită terenului. Lățimea sosirii este considerată a fi distanța dintre cei doi piloni sau cele două bannere. Suportii pentru cronometrare se vor situa cel puțin la aceeași distanță și vor fi protejați ca și pilonii de sosire. De obicei, aceștia pot fi plasați imediat după pilonii sau bannerele de sosire, respectiv pe partea coborâtoare a zonei. Linia de sosire trebuie marcată clar pe orizontală cu substanțe colorate.



### **2053.3 Trecerea liniei de sosire**

Linia de sosire trebuie trecută:

- cu cel puțin un picior pe snowboard;
- cu ambele picioare, în cazul unei căderi în imediata apropiere a zonei de sosire; într-o asemenea situație, timpul se cronometrează atunci când oricare parte a corpului concurentului sau a echipamentului său oprește sistemul de cronometrare;
- la Snowboard Cross, locul concurentului la sosire este stabilit atunci când oricare parte a corpului, echipamentului său sau placa trece linia de sosire.

### **2026 Microfoane la start și sosire**

În cadrul zonelor de start și sosire, precum și în zona secțiunii îngrădite, atât la antrenamente cât și în cadrul competiției, este interzisă folosirea microfoanelor instalate fără acordul organizatorului (microfoane mobile și așa numitele „girafe” sau microfoanele montate în camere, precum și alte instrumente similare).

### **2027 Calcularea și anunțarea rezultatelor**

#### **2027.1 Timpii neoficiali și scorurile**

Timpii înregistrați de cronometrori vor fi considerați neoficiali. Scorurile anunțate înaintea verificării lor vor fi de asemenea considerate neoficiale. Ele se vor afișa pe un panou amplasat la loc vizibil pentru zona rezervată concurenților care au încheiat competiția, precum și pentru spațiul rezervat presei. Ori de câte ori este posibil, timpii neoficiali și scorurile neoficiale vor fi anunțate publicului prin difuzoare. La probele de Snowboard Cross se vor amplasa panouri de afișaj atât în partea de sus cât și în cea de jos a traseului.

## **2027.2 Anunțarea timpilor neoficiali, a scorurilor și descalificărilor**

2027.2.1 De îndată ce este posibil după încheierea competiției (probă sau serie la Snowboard Cross) se vor anunța timpii neoficiali, scorurile și descalificările atât pe panoul oficial de informații, cât și la sosire. Intervalul de timp în cadrul căruia pot fi înaintate contestații se socotește din momentul în care s-au făcut anunțurile.

2027.2.2 Anunțarea timpilor neoficiali la start și sosire, precum și a descalificărilor poate înlocui anunțarea oficială scrisă pe panoul de informații. În egală măsură și în acest caz, se poate decide ca și contestațiile să fie formulate pe cale orală. Acestea vor fi adresate arbitrilor imediat după trecerea liniei de sosire (la Snowboard Cross, contestația trebuie înaintată înaintea probei sau seriei următoare) sau, cel târziu 15 minute după anunțarea descalificării. Contestațiile formulate sau înaintate după expirarea acestui termen sunt considerate nule și neavenite. Înainte de aceasta însă, trebuie informați căpitani de echipe.

## **2027.3 Rezultatele oficiale**

2027.3.1 Rezultatele oficiale sunt stabilite pe baza timpilor oficiali, scorurilor înregistrate și sosirilor (Snowboard Cross) acelor concurenți care au fost calificați oficial.

2027.3.2 Dacă doi sau mai mulți concurenți au același timp, același scor, același număr de puncte sau același loc și nu pot fi departajați, vor primi același loc (puncte) dar, concurentul cu cel mai mare număr de start va fi trecut primul pe lista rezultatelor oficiale.

2027.3.3 Lista cu rezultatele oficiale va conține următoarele:

- numele clubului organizator sau al federației;
- numele competiției, locul de desfășurare, disciplina și categoria (masculin sau feminin);
- data competiției;
- datele tehnice, precum numele traseului, altitudinea la start și la sosire, căderea verticală, lungimea traseului, caracteristicile acestuia, constructorul traseului, înclinația HP, înălțimea săriturilor, înclinația la aterizare la BA, etc.
- numele judecătorilor și membrilor juriului, precum și țările din care provin;

- pentru fiecare manșă, numele preparatorului de traseu, țara din care provine, numele și țările de origine ale deschizătorilor de pârtie, numărul porțiilor și timpul de start;
- Condițiile meteo și de zăpadă pe traseu, precum și temperatura aerului la start și sosire;
- Toate detaliile cu privire la concurenți, ordinea de sosire, numărul de start, numărul de cod, numele și prenumele, țara (dacă este posibil, clubul), timpul și punctele acumulate în competiție;
- Numărul de start, numărul de cod, numele și prenumele concurenților care nu s-au prezentat la start, nu au încheiat cursa sau au fost descalificați pentru fiecare manșă în parte.
- Numele firmei oficiale care asigură service-ul, spre exemplu firma care asigură cronometrarea, service-ul la computere, etc.;
- Calculele complete ale scorurilor (spre exemplu, scorurile defalcate pe judecători, scorurile totale pentru fiecare manșă în parte, categoria pentru apreciere (masculin sau feminin); semnătura DT;
- Semnătura DT.

2027.3.4 Listele cu rezultatele (oficiale și neoficiale), precum și listele de start vor fi tipărite pe hârtie albă.

2027.3.5 Țările vor fi indicate pe baza codului FIS, respectiv conform indicativelor alcătuite din trei majuscule (vezi Buletinul FIS sau Website-ul FIS).

## **2028 Festivitatea de premiere**

Festivitatea de premiere nu va avea loc înainte de încheierea competiției și nu înainte ca DT să o fi autorizat.

Organizatorul are dreptul de a-i prezenta pe posibii câștigători înaintea acestui moment. Această prezentare însă are caracter neoficial și se organizează în alt loc decât cel stabilit pentru festivitatea de premiere.

## **2030           Ordinea de start**

Este permisă aplicarea unor prevederi speciale în acest sens pentru JOI, CMSb, Cupele Mondiale FIS și Cupele Continentale FIS.

## **2031           Ordinea de start și alcătuirea grupelor**

- 2031.1           Clasificarea concurenților prezenți este stabilită de Juriu.
- 2031.2           Lista cu punctele FIS întocmită de FIS trebuie folosită pentru clasificarea concurenților. Dacă un concurent nu apare pe ultima listă FIS, el va fi repartizat în grupa concurenților fără puncte.
- 2031.3           Lista cu punctele FIS fa sta la baza stabilirii ordinii de start. Prima grupă va fi alcătuită din 16, dar se poate reduce la 10 dacă sunt mai puțin de 30 concurenți. Pentru proba Alpine și Snowboard Cross, componența primei grupe se va trage la sorți. Ceilalți concurenți vor fi ordonați în funcție de pozițiile lor în clasament. Vor fi trași la sorți toți concurenții fără puncte. Pentru probele de Freestyle (HP și BA), tragerea la sorți pe calculator poate fi efectuată pentru prima grupă. Ceilalți concurenți cu puncte vor fi de asemenea trași la sorți, la fel ca și concurenții fără puncte. La competițiile de Cupă Mondială se vor aplica reguli speciale.
- 2031.4           Tragerea la sorți trebuie să aibă loc în ziua premergătoare probei. Această regulă nu se aplică în cazul probelor de noapte.
- 2031.5           Tragerea la sorți va avea loc în cadrul ședinței cu căpitanii de echipă. Se recomandă o tragere la sorți dublă cu una desfășurată concomitent pentru numerele de start și numele concurenților.

### **2031.6           Ordinea de start în condiții extraordinare**

În condiții extraordinare, Juriul poate schimba ordinea de start (atunci când ninge abundant, etc.). O grupă alcătuită din cel puțin 6 concurenți ia startul înaintea numărului 1. Acești 6 concurenți sunt aleși prin tragere la sorți din ultimii 20 de pe lista de start. Ei vor lua startul în ordinea inversă a numerelor lor de start. Această regulă nu se aplică atunci când organizatorul pune la dispoziție cel puțin 6 deschizători de pârtie.

### **2031.7           Ordinea de start pentru manșa a 2-a la SL și GS**

Pentru competițiile internaționale, primele 15 concurente și primii 25 concurenți care au încheiat prima manșă se califică pentru manșa a 2-a. La Cupele Continentale și nivelele inferioare, dacă timpul permite, Juriul poate permite calificarea primilor 45 concurenți și primelor 25 concurente în manșa a 2-a. Acest fapt trebuie anunțat, cel târziu cu o oră înaintea startului în prima manșă. Primele 15 concurente, respectiv primii 15 concurenți vor lua startul în ordinea inversă a rezultatelor lor din prima manșă. Ceilalți concurenți vor lua startul în ordinea rezultatelor din prima manșă.

## **2032 Intervalele de start**

### **2032.1 Intervalele regulate**

În mod normal, la competițiile de GS, SL, SG și Snowboard Cross, concurenți iau startul la intervale regulate de 30-60 secunde. Juriul poate însă decide și alte intervale. În probele de Freestyle, intervalele de start depind de Judecătorul Șef.

### **2032.2 Intervalele speciale de start**

Intervalele de start pot fi schimbate în următoarele condiții:

- 2032.2.1 timp pus la dispoziția unor transmisii TV pretențioase ale unor secțiuni interesante ale traseului;
- 2032.2.2 intervalul de start pentru primii 25 concurenți (numerele de start 1-25) trebuie să fie de cel mult 120 secunde;
- 2032.2.3 intervalul de start nu va depăși 30 secunde la GS și 40 secunde la SG.

## **2033 Manșe repetate**

### **2033.1 Premise obligatorii**

- 2033.1.1 Acel concurent care este stânjenit în timpul evoluției sale printr-o eroare a unui oficial, de un animal care îi intră pe traseu sau datorită unei cauze justificabile poate cere oricărui membru al Juriului repetarea manșă imediat după ce s-a petrecut incidentul respectiv. Aceeași solicitare poate fi făcută și de căpitanul de

echipă a sportivului stânjenit. Concurentul trebuie să părăsească traseul imediat după producerea incidentului și nu are dreptul de a continua cursa (poate coborî doar pe marginea traseului). Această regulă nu se aplică la Snowboard Cross.

2033.1.2 În situații speciale (spre exemplu, ratări de porți sau alte erori tehnice) Juriul are dreptul de a decide repetarea manșei.

2033.1.3 Dacă la SBX concurentul este oprit cu steagul galben, el are dreptul de a repeta manșa, cu condiția ca Juriul să considere posibil acest lucru din punct de vedere organizatoric. Juriul va lua măsuri ca repetarea manșei de către concurentul respectiv să se desfășoare înaintea ultimului concurent de pe lista de start.

## **2033.2 Factorii perturbatori**

2033.2.1 Blocarea traseului de către un oficial, spectator, animal sau oricare alt obstacol;

2033.2.2 Blocarea traseului de către un concurent căzut care nu a eliberat traseul suficient de repede (nu se aplică la Snowboard Cross);

2033.2.3 Obiecte pe traseu, cum ar fi articole de îmbrăcăminte sau echipament de la concurentul precedent (nu se aplică la Snowboard Cross);

2033.2.4 Activități de prim ajutor pe traseul care îl stânjenesc pe concurent;

2033.2.5 Absența unei porți dărâmată de concurentul anterior și care nu a fost reșezată suficient de prompt (nu se aplică la Snowboard Cross);

2033.2.6 Alte incidente similare care, dincolo de voința și posibilitatea de control a sportivului îl fac să piardă semnificativ din viteză, îi afectează evoluția și randamentul în mod evident și, drept consecință, rezultatul final (nu se aplică la Snowboard Cross);

2033.2.7 Funcționarea defectuoasă a sistemului de cronometrare sau a porții de start.

## **2033.3 Valabilitatea repetării unei manșe**

2033.3.1 În cazul în care arbitrul sau un membru al Juriului nu are posibilitatea de a-i întreba imediat pe oficialii cu sarcini de răspundere pentru acea problemă sau de a aprecia dacă repetarea unei manșe este justificată, poate să-i acorde concurentului dreptul unei repetări provizorii a manșei, evitând astfel întârzierea la care l-ar supune pe acesta. Această repetare va fi valabilă doar dacă este confirmată de Juriu.

- 2033.3.2 Dacă concurentul a fost descalificat înaintea producerii incidentului care i-ar fi dat dreptul să evolueze din nou, repetarea manșei nu este valabilă.
- 2033.3.3 O manșă repetată și aprobată cu titlu provizoriu sau definitiv rămân valabilă chiar dacă lucrurile evoluează mai rău decât în manșa originală.
- 2033.3.4 Dacă solicitarea privind repetarea unei manșe se dovedește a fi nejustificată, concurentul va fi descalificat și s-ar putea chiar să fie sancționat.

#### **2033.4 Timpul de start pentru manșele repetate**

- 2033.4.1 În cazul intervalelor fixe de start, concurentul are dreptul de a lua startul la interval fix după cum decide arbitrul dar după ce a luat legătura cu arbitrul de start.
- 2033.4.2 În cazul intervalelor de start care nu sunt fixe, se procedează conform prevederilor de la art. 2022.4 și 2022.7.

#### **2034 Competiție întreruptă sau antrenament întrerupt**

O competiție întreruptă și neîncheiată în aceeași zi se consideră ca încheiată.

##### **2034.1 Situațiile în care juriul decide întreruperea competiției**

- 2034.1.1 Pentru refacerea și întreținerea traseului, motiv pentru care perioadele exacte de întrerupere trebuie anunțate imediat;
- 2034.1.2 Pentru condiții nefavorabile meteo și/ sau calitate și cantitate necorespunzătoare a zăpezii.
- 2034.1.2.1 Competiția va reîncepe de îndată ce lucrările pe traseu au fost încheiate, respectiv imediat ce condițiile meteo și de zăpadă se vor fi modificat astfel încât competiția să poată continua.
- 2034.1.2.2 Întreruperile repetate ale competiției cauzate de același motiv vor duce la terminarea acesteia.

##### **2034.2 Întreruperea de scurtă durată**

Fiecare membru al Juriului, precum și arbitrul de poartă are dreptul de a dispune întreruperea pentru scurt timp a competiției.

### **2034.3 Raport**

În asemenea cazuri se va întocmi un raport detaliat care va fi înaintat la FIS și FN organizatoare. Raportul trebuie să conțină o recomandare bine fundamentată din care să reiasă dacă competiția astfel încheiată poate fi luată în considerare sau nu pentru punctele FIS.

## **2035 Încheierea unei competiții**

### **2035.1 de către Juriu**

- dacă concurenții sunt stânjeniți în mod semnificativ de influențele perturbatoare exterioare;
- dacă condițiile se schimbă și/ sau dacă buna derulare a competiției pare a nu mai putea fi asigurată.

### **2035.2 Raport**

Vezi art. 2034.3

## **2036 Contestație**

Contestațiile împotriva deciziilor Juriului (art. 2057) și protestele împotriva deciziilor DT (art. 2051) cu privire la anularea, întreruperea sau încheierea unei competiții trebuie înaintate la Oficiul FIS în termen de 24 ore de la anunțarea deciziei în cauză.

## **2037 Fără drept de start**

Un sportiv nu va avea drept de start în nici una din competițiile cuprinse în Calendarul Internațional de Snowboard FIS dacă:

2037.1 are trecute nume și/ sau simboluri obscene pe articolele de echipament sau îmbrăcăminte (art. 206.7) sau are un comportament nesportiv în zona de start (art. 205.5);

2037.2 violează Regulamentul FIS cu privire la echipamentul de concurs (art. 222) și mărcile comerciale (art. 207);

2037.3 refuză să se supună unui examen medical cerut de FIS (art. 221.2)



- 2037.4 se antrenează pe un traseu închis pentru concurenți (art. 2024.4);  
2037.5 nu poartă cască de protecție la SBX, HP și BA în conformitate cu specificațiile privind echipamentul sportiv;  
2037.6 a fost eliminat din prima manșă.  
2037.7 Dacă concurentul a luat de fapt startul în competiție și s-a stabilit ulterior de către Juriu că ar fi încălcat oricare din aceste reguli, Juriul va trebui să-l sancționeze.

## **2038 Sanctiuni**

- Juriul va dicta sancțiuni împotriva concurentului dacă acesta:  
2038.1 încalcă regulile privind reclama pe echipament (art. 207.1);  
2038.2 modifică numărul de start într-un mod nepermis (art. 2010.2);  
2038.3 nu poartă numărul oficial de start;  
2038.4 trece prin porți sau execută întoarceri paralele cu cele cerute de porțile de pe traseu;  
2038.5 nu este gata de start la timp sau ia un start greșit;  
2038.6 continuă cursa după ce a comis o greșeală;  
2038.7 primește asistență din afară pe perioada competiției.

## **2039 Descalificări**

- Un concurent poate fi descalificat dacă:
- 2039.1 participă la competiție pe baza unor declarații false;  
2039.2 periclitează securitatea unor persoane sau chiar cauzează răniri și/ sau pagube;  
2039.3 se antrenează pe un traseu închis concurenților, modifică traseul încălcând astfel prevederile art. 2024.3 sau acționează contrar instrucțiunilor Juriului cu privire la modul de derulare al antrenamentului sau competiției;  
2039.4 nu poartă numărul oficial de start la antrenamente, inspecție, competiție sau îl modifică;  
2039.5 întârzie la start, ia un start greșit sau încalcă prevederile regulamentare cu privire la executarea startului;  
2039.6 nu trece linia de sosire cu cel puțin un picior pe snowboard;  
2039.7 nu parcurge traseul pe snowboard sau nu trece linia de sosire conform prevederilor de la art. 2025.3;

- 2039.8 acceptă ajutor din afară pe perioada competiției;  
2039.9 nu acordă prioritate concurentului care îl depășește la primul apel al acestuia sau îl încurcă (nu se aplică la Snowboard Cross);  
2039.10 solicită în mod nejustificat repetarea manșei, fapt care se dovedește ulterior a fi fost fără substanță.

## **2040 Comisia pentru Standarde disciplinare**

- 2040.1 FIS a înființat o comisie pentru standarde disciplinare alcătuită din trei membri ai Subcomisiei pentru Regulile și Controlul Competițiilor. Acest grup de lucru analizează și decide asupra problemelor care nu pot fi rezolvate de Juriu. Comisia pentru standarde disciplinare se ocupă de asemenea cu contestațiile înaintate împotriva deciziilor Juriului, dacă aceste contestații nu sunt adresate Consiliului FIS.
- 2040.2 Hotărârile comisiei disciplinare se vor adresa părților implicate, federațiilor cărora le aparțin membrii în cauză, precum și membrilor Juriului împotriva cărora au fost înaintate contestații. Aceste hotărâri vor fi adresate exclusiv prin Oficiul FIS.

## **2050 Proteste**

### **2051 Tipuri de proteste**

- 2051.1 Împotriva admerii unor concurenți sau a echipamentului lor de competiție;  
2051.2 Împotriva traseului de concurs sau a condițiilor pe care acesta le oferă;  
2051.3 Împotriva altor concurenți sau oficialilor pe parcursul unei competiții;  
2051.4 Împotriva cronometrajului sau calculelor de scor;  
2051.5 Împotriva deciziilor Juriului sau DT.

### **2052 Înaintarea protestelor**

Protestele, cuprinzând toată varietatea lor pot fi înaintate după cum urmează:

- 2050.1 Protestele în baza art. 2051.1-2051.6 : la locul stabilit în acest sens pe panoul oficial de informații sau într-un loc anunțat în cadrul ședinței cu căpitanii de echipe;
- 2050.2 Protestele în baza art. 2034 : la FIS.

## **2053 Termenele limită pentru proteste**

- 2053.1 Împotriva admiterii unui concurent – înaintea tragerii la sorți
- 2053.2 Împotriva traseului sau condițiilor pe care le oferă: cel târziu cu 60 minute înaintea începerii competiției
- 2053.3 Împotriva altor concurenți, echipamentului de concurs, unui oficial datorită vreunui comportament neadecvat pe parcursul competiției sau a unei încălcări de regulament comisă de acesta – în termen de 15 minute după ce și ultimul concurent a trecut linia de sosire; la Snowboard Cross – înainte de începerea seriei următoare
- 2053.4 Împotriva unei descalificări – în termen de 15 minute după afișarea descalificării
- 2053.5 Împotriva cronometrajului – în termen de 15 minute după afișarea listei cu rezultatele neoficiale
- 2053.6 Împotriva deciziilor Juriului sau DT – imediat, oricum în cadrul termenului prevăzut la art. 2053.4
- 2053.7 Protestele privind calculele greșite și erorile administrative  
O plângere care nu are la bază o pretinsă încălcare a regulamentului de către un oficial sau concurent, ci o pretinsă eroare comisă la calcularea rezultatelor va fi luată în considerare dacă este trimisă prin scrisoare recomandată de către FN de care aparține concurentul în termen de o lună de la data competiției. Dacă greșeala este dovedită, se va publica o nouă listă corectată cu rezultatele iar premiile se vor redistribui.

## **2054 Forme de protest**

- 2054.1 Protestele se vor înainta în scris.
- 2054.2 Ca excepție, protestele privind art. 2051.3, 2051.4 și 2051.5 pot fi formulate verbal (art. 2027.2.2).
- 2054.3 Protestele vor avea substanță faptică și vor fi formulate în detaliu. Se vor atașa toate probele și dovezile referitoare la caz.

- 2054.4 Odată cu Înaintarea protestului va fi însoțită și de depunerea sumei de 100 CHF sau echivalentul acesteia în altă valută. Suma depusă va fi returnată dacă protestul este acceptat și soluționat în favoarea reclamantului. În caz contrar, banii trec în contul FIS pentru activități de dezvoltare.
- 2054.5 Protestul poate fi retras de partea care l-a înaintat înainte ca Juriul să publice decizia luată. Într-o astfel de situație, banii depuși trebuie returnați. Anularea sau retragerea protestului nu mai este posibilă din momentul în care Juriul sau un membru al acestuia a formulat o decizie cu un caracter provizoriu, spre exemplu „sub rezerva”.
- 2054.6 Protestele care nu au fost înaintate în cadrul termenului limită sau care nu au fost însoțite de depunerea, respectiv dovada depunerii celor 100 CHF nu vor fi luate în considerare.

## **2055 Autorizare**

Următorii sunt autorizați să înainteze proteste:

- federațiile naționale,
- antrenorii și
- căpitanii de echipe.

## **2056 Analizarea protestelor de către Juriu**

- 2056.1 Juriul se întrunește pentru a analiza protestele în locul, ziua și la ora stabilite și anunțate anterior.
- 2056.2 Pentru protestele privitoare la trecerea porților, judecătorul de poartă și, dacă este nevoie, inclusiv judecătorul de poartă de la combinațiile de porți adiacente, alți oficiali, concurentul în discuție, căpitanul echipei care a înaintat protestul sau antrenorul vor fi invitați să participe la dezbaterile Juriului. În plus, vor fi verificate toate probele relevante ale cazului, cum ar fi înregistrările video, fotografiile, filme, etc.
- 2056.3 La votare vor fi prezenți doar membrii Juriului. DT este cel care conduce ședințele. Procesele verbale vor fi păstrate și semnate de toți membrii Juriului care au votat. Deciziile se iau cu majoritate absolută, adică a tuturor membrilor Juriului, deci nu doar cu cea formată din membrii prezenți. În caz de egalitate, votul DT este

decisiv. Regulile care stau la baza luării deciziilor se vor aplica astfel încât să fie garantată integritatea disciplinei.

2056.4 Decizia, cu precizarea zilei și orei la care a fost luată, se va face publică imediat după încheierea ședinței Juriului prin afișarea acesteia pe panoul oficial de informații, excepție de la regulă făcând Snowboard Cross unde decizia luată poate fi anunțată și pe cale verbală.

## **2057 Dreptul la contestație**

### **2057.1 Contestația**

2057.1.1 *Contestația poate fi înaintată:*

- împotriva unei decizii a Juriului,
- împotriva deciziei Juriului de a termina o competiție (art. 2035),
- împotriva listei oficiale de rezultate, cu referire directă și exclusivă la o evidentă eroare de calcul,

2057.1.2 Toate contestațiile vor fi trimise la Sediul FIS.

2057.1.3 Contestațiile la deciziile Juriului vor fi depuse în termen de 24 ore după publicarea acestora iar contestațiile împotriva listei oficiale de rezultate, în termen de 30 zile, ziua competiției nefiind luată în calcul.

2057.1.4 *Soluționarea contestațiilor se face prin:*

- Curtea de Apel,
- Tribunalul FIS.

### **2057.2 Efectul de amânare**

Probele depuse nu vor constitui un temei în baza căruia să se poată solicita o amânare, respectiv prelungire a termenelor prevăzute mai sus.

### **2057.3 Depunerea probelor**

Toate probele vor fi temeinice, justificate și depuse în scris. Cele care parvin Sediului FIS după expirarea termenelor prevăzute nu vor fi avute în vedere.

## **2058 Omologarea**

Toate competițiile FIS se vor desfășura pe trasee omologate. În cazuri speciale, excepțiile urmează a fi aprobate de FIS.

## **2070 Judecarea trecerii porților**

### **2070.1 Fiecare judecător de poartă va primi o fișă cu următoarele notații:**

2070.1.1 Numele și prenumele judecătorului

2070.1.2 Numărul(erele) porții(ilor)

2070.1.3 Date despre manșă (prima sau a 2-a)

2070.2 Dacă un concurent nu trece printr-o poartă (la paralel, un marker de poartă) corect conform art. 2070.4, judecătorul va nota imediat acest lucru în fișă la coloana respectivă.

2070.2.1 Numărul de start (bib-ul) al concurentului

2070.2.2 Dacă judecătorul de poartă răspunde de mai multe porți, va trece în fișă și numărul porții unde s-a comis greșeala.

2070.2.3 Litera F („fault” – greșeală)

2070.2.4 Un desen greșelii comise (harta schiță – absolut necesară)

2070.3 Judecătorul de poartă trebuie de asemenea să-l supravegheze pe concurent ca acesta să nu accepte sprijin din afară (spre exemplu, în cazul unei căzături). Cel mai mic astfel de sprijin duce la descalificare. Dacă se întâmplă, și acest fapt este considerat greșeală și trebuie trecut în fișă.

### **2070.4 Trecerea porții**

2070.4.1 O poartă a fost trecută corect atunci când concurentul are cel puțin vârful piciorului prins în legătura planșei și când aceasta din urmă trece de linia porții. În caz de căzătură, concurentul trebuie să treacă pe traiectoria virajului (ocolirii)

2070.4.2 Linia de poartă înseamnă un banner triunghiular SL, SL paralel, GS, GS paralel, Super-G și Snowboard Cross. Cu alte cuvinte ea înseamnă prelungirea liniei după jalonul de întoarcere care leagă cele două puncte la baza banner-ului.

2070.4.3 În cazul în care un concurent mișcă un jalon din poziția sa verticală înainte ca placa și cele două picioare să fi trecut linia porții, și placa și picioarele trebuie să treacă linia originală a porții (marcată pe zăpadă).

- 2070.4.4 Interdicție de a continua după o greșeală de poartă  
Dacă un concurent ratează o poartă și nu se întoarce pentru a trece corect de ea, nu mai are dreptul de a continua cursa și trece prin celelalte porți. Dacă refuză să îndeplinească această obligație prevăzută de regulament, pe lângă descalificare, riscă o penalizare disciplinară conform prevederilor art. 2040.1. Înainte însă de a aplica sancțiunea disciplinară trebuie stabilit dacă concurentul a fost conștient de greșeala comisă. Trebuie oricum pornit de la premisa că, sportivul a fost conștient de greșeală din moment ce, spre exemplu, a trecut incorect prin două sau mai multe porți și, evident, s-a abătut de la cel puțin una din posibilele traiectorii corecte.

## **2071 Judecătorii de poartă**

- 2071.1 Fiecare judecător de poartă, care trebuie să cunoască foarte bine regulamentul de competiție, are o sarcină de maximă importanță.
- 2071.2 Se poate întâmpla ca un judecător competent, în pofida menținerii atente sub observație a ceea ce se întâmplă în zona porților de care răspunde, să nu recunoască o anumită greșeală comisă de un concurent sau să o judece eronat. În ciuda unor astfel de cazuri singulare, ceea ce contează pentru concurent este adevărul obiectiv, acesta fiind de importanță decisivă. Dacă un judecător de poartă situat într-o poziție adiacentă, un membru al Juriului sau un controlor oficial cu cameră video întocmește un raport care diferă de observațiile judecătorului de poartă în discuție, Juriul are dreptul de a interpreta liber toate aceste note, fie în vederea unei posibile descalificări a sportivului respectiv, fie în sensul unei decizii constituind un protest.
- 2071.3 Decizia judecătorului de poartă trebuie să fie clară și nepărtinitoare. Atitudinea sa trebuie să fie calmă, prevenitoare și prudentă. În caz de dubiu, judecătorul de poartă se va conduce după principiul de a acționa în favoarea sportivului.
- 2071.4 Judecătorul de poartă va declara o greșeală doar atunci când este convins de faptul că aceasta a fost comisă. În caz de contestație, acesta va trebui să poată explica cu claritate care au fost împrejurările și cum s-a comis acea greșeală.
- 2071.4.1 Judecătorul de poartă va face toate investigațiile necesare dacă nu este sigur de faptul că s-a comis o anumită greșeală. În acest

sens, se va consulta cu judecătorul de poartă aflat în poziție adiacentă, aceasta pentru ca mențiunile pe care le-a făcut în raport să fie confirmate sau infirmate. Pe de altă parte, prin intermediul unui membru al Juriului, îl poate opri pe concurent din cursă pentru a verifica urmele de pe traseu.

2071.4.2 Nu se permite ca opiniile publicului să-i influențeze modul de apreciere și, în cele din urmă, decizia. În aceeași ordine de idei, judecătorul de poartă nu are dreptul de a accepta opiniile martorilor, chiar dacă este vorba de persoane cu experiență în materie.

2071.5 La SL, GS, SG și Snowboard Cross, în conformitate cu prevederile art. 2071.2, responsabilitatea judecătorului începe de la prima poartă prin care trece concurentul și care se află în sfera sa de acțiune și se încheie cu ultima poartă pe care o controlează.

## **2072 Responsabilitatea concurentului**

2072.1 Pe de o parte, concurentul însuși, în situația în care comite o eroare sau o ratare de trecere, se poate adresa judecătorului de poartă pentru a-i cere lămuririle de care are nevoie. Pe de altă parte, judecătorul, ori de câte ori este posibil, trebuie să-l informeze pe concurent cu privire la greșeala comisă și să-i atragă atenția că riscă o descalificare.

2072.2 În orice caz, judecătorul, vorbind clar și suficient de tare, răspunde la întrebările concurentului sau îl informează cu următoarele cuvinte:

2072.2.1 „Go” dacă concurentul nu riscă să fie descalificat, respectiv în situația în care judecătorul a considerat corectă trecerea porții;

2072.2.2 „Back” dacă concurentul ar urma să fie descalificat.

2073.3 În principiu, judecătorul va vorbi în limba oficială a țării gazdă. Concurentul trebuie să învețe aceste cuvinte care ar fi bine să fie comunicate la ședința cu căpitanii de echipe.

2072.3.1 Concurentul poartă toată răspunderea pentru acțiunile pe care le întreprinde și, în acest sens, nu-l poate acuza pe judecătorul de poartă.



## **2073 Anunțarea imediată a greșelilor care duc la descalificare**

- 2073.1 Judecătorul de poartă poate semnala imediat o greșeală care duce la descalificare mai ales la SL sau la competițiile paralele.
- 2073.2 Anunțarea imediată a greșelii descalificante poate fi făcută după cum urmează:
  - 2073.2.1 în condiții de vizibilitate bună, prin ridicarea unui fanion de o anumită culoare;
  - 2073.2.2 în condiții de vizibilitate proastă sau ceață, printr-un semnal sonor;
  - 2073.2.3 prin alte mijloace asigurate de organizatori.
- 2073.3 Anunțarea imediată a greșelii nu-l scutește pe judecătorul de poartă de obligația de a o menționa în fișa de înregistrare.
- 2073.4 La solicitarea Juriului, judecătorul de poartă trebuie să poată furniza informațiile necesare.

## **2074 Sarcinile judecătorului de poartă la încheierea fiecărei manșe**

- 2074.1 În conformitate cu instrucțiunile primite de la Juriu, judecătorul șef de poartă (sau asistentul acestuia) adună toate fișele de înregistrare. Apoi le înmânează arbitrului.
- 2074.2 La încheierea primei manșe, judecătorul șef de poartă împarte fișele de înregistrare pentru manșa a 2-a.

## **2075 Sarcinile judecătorului de poartă la încheierea competiției**

- 2075.1 Judecătorul care a înregistrat o greșeală descalificantă sau care a dus la repetarea unei manșe va trebui să se afle la dispoziția Juriului până la soluționarea tuturor contestațiilor.
- 2075.2 DT are sarcina de a-l înlocui pe acel judecător de poartă care urmează a fi apelat de Juriu.

## **2076 Sarcinile suplimentare ale judecătorului de poartă**

- 2076.1 După ce judecătorul de poartă a trecut toate cele necesare în fișa de înregistrare are obligația de a trece la celelalte îndatoriri pe care le are. De cele mai multe ori trebuie să:
- 2076.1.1 ridice jaloanele porților în poziție verticală (un jalon culcat îi poate stânjeni pe concurenți);
  - 2076.1.2 pună la loc jaloanele smulse sau lovite; poziția acestora este marcată cu vopsea pe zăpadă;
  - 2076.1.3 înlocuiască, ori de câte ori este posibil, fanioanele rupte sau lipsă; acestea vor fi întodeauna așezate la baza jaloanelor;
  - 2076.1.4 înlocuiască jaloanele rupte la culoare (roșii sau albastre); bucățile rupte vor fi astfel depozitate încât să nu-i stânjenească pe concurenți și spectatori sau să nu constituie un pericol pentru aceștia;
  - 2076.1.5 întrețină și să repare segmentul de traseu pentru care răspund;
  - 2076.1.6 mențină traseul liber,
  - 2076.1.7 îndepărteze toate semnele și marcajele făcute pe traseu de concurenți sau terțe părți.
- 2076.2 Dacă nu există personal de control desemnat pentru porțiunea lui, judecătorul de poartă va avea grijă de toate persoanele aflate în preajmă (spectatori, fotografi, alți concurenți, etc.) și le va menține la o distanță suficientă de traseu, astfel încât concurenții să nu fie nicicum stânjeniți pe parcursul manșei în care evoluează.
- 2076.2.1 Judecătorul de poartă, în conformitate cu dispozițiile primite de la Juriu, va conduce persoanele acreditate la locurile cele mai favorabile pentru a le permite acestora să-și desfășoare activitatea fără a-i stânjeni pe concurenți.
- 2076.3 Judecătorul de poartă se va asigura ca instrucțiunile Juriului să fie respectate și conforme (cu posibilitățile de antrenament, formele de antrenament aprobate, inspecțiile, programul, etc.).
- 2076.4 Dacă un concurent este stânjenit în concurs, va trebui să părăsească imediat traseul și să reclame acest lucru primului judecător de poartă pe care îl întâlnește. Acesta va menționa circumstanțele în fișa de înregistrare și o va pune la dispoziția Juriului la sfârșitul primei sau celei de-a 2-a manșe. Judecătorul de poartă îi va cere sportivului respectiv să raporteze imediat cele petrecute arbitrului de concurs sau unui membru al Juriului.

## **2077 Așezarea judecătorului de poartă**

- 2077.1 Judecătorul de poartă trebuie să aleagă un loc izolat. El trebuie să se așeze astfel, încât să observe bine terenul sau porțile pentru care răspunde și porțiunile de traseu pe care trebuie să le controleze. Pe de altă parte, el se va amplasa astfel încât, să fie suficient de aproape pentru a acționa imediat când este cazul, dar și suficient de departe pentru a nu-l stânjeni pe concurent. Jaloanele de poartă și porțile trebuie permanent să fie vizibile concurenților.
- 2077.2 Organizatorii au obligația de a le asigura judecătorilor de poartă un echipament de așa natură încât să poată fi ușor identificați. Culoarea echipamentului nu va fi aceeași cu cea a fanioanelor, aceasta pentru a se evita orice confuzie.

## **2078 Numărul judecătorilor de poartă**

- 2078.1 Organizatorii au obligația de a angaja suficienți judecători de poartă. Dacă este necesar, aceștia trebuie să poată fi adunați, în prezența judecătorului șef, pentru a primi ultimele instrucțiuni. În caz de nevoie, și DT poate participa la aceste ședințe.
- 2078.2 Organizatorii trebuie să informeze Juriul cu privire la numărul arbitrilor de poartă disponibili pentru antrenament și, în special, pentru competiție.

## **2079 Sprijin pentru judecătorii de poartă**

- 2079.1 Judecătorul de poartă se va afla la locul său înaintea startului competiției. Munca sa poate dura și câteva ore iar în situația unor condiții meteo nefavorabile, activitatea sa devine cu adevărat dificilă. Din acest motiv, este bine ca organizatorii să-i echipeze pe judecătorii de poartă cu îmbrăcăminte împotriva frigului, vântului și zăpezii.
- 2079.2 Organizatorii trebuie să aibă la dispoziție și câțiva judecători de poartă de rezervă pentru a-i înlocui pe cei din dispozitiv (sau în manșa a 2-a) în situația în care acest lucru se impune.
- 2079.3 Sub o formă sau alta, organizatorii trebuie de asemenea să asigure hrana judecătorilor pe pozițiile pe care se află.

- 2079.4 Pe porțiunile dificile, respectiv acolo unde jaloanele sunt permanent mutate din loc sau rupte este bine ca, pe lângă judecătorul de poartă respectiv, să fie numit alături de acesta și un asistent care să-l ajute.
- 2079.5 Toate articolele de care are nevoie un judecător de poartă pentru a-și îndeplini atribuțiile trebuie anticipate și puse la dispoziția acestuia. Este vorba în special de:
- 2079.5.1 o folie de plastic pentru fișa de înregistrare care să o protejeze de ploaie și zăpadă;
- 2079.5.2 un creion, pe cât posibil atașat la folie; un al doilea creion de rezervă și câteva coli de hârtie albe pentru a nota orice incident;
- 2079.5.3 uneltele necesare pentru menținerea traseului în bune condiții: lopată, greblă, burghiu, pene, țărugi de fixare etc.;
- 2079.5.4 suficiente jaloane de rezervă pe culori; aceste jaloane de rezervă nu trebuie să-i deruteze pe concurenți; ele trebuie așezate suficient de departe de traseu, alături de judecătorul de poartă, înfipte oblic în zăpadă, cu vârfurile ascuțite în jos și, dacă este posibil, marcate cu un fanion sau banner;
- 2079.5.5 stațiile radio pentru Snowboard Cross cu ajutorul cărora să se poată menține legătura cu șeful sosirii pe întreaga perioadă a competiției.

## **2080 Controlul video**

Juriul va numi un controlor video oficial atunci când organizatorii dispun de instalația tehnică necesară pentru a asigura controlul video. Sarcinile controlorului video sunt legate de observarea modului în care concurenții evoluează pe traseu. Pentru SBX și Paralell, controlorul video poate lua decizii finale care ajung până la descalificare dacă imaginile video sunt clare.

## **2085 Fanioanele de poartă**

- 2085.1 Se vor folosi fanioane de poartă triunghiulare (bannere) cu următoarele dimensiuni:

	PSL/ SL	PGS/ GS
Lungime bază	100 cm	130 cm
Înălțime latura lungă	80 cm	110 cm
Înălțime latura scurtă	45 cm	45 cm

- 2085.2 Se permite la toate nivelele competiționale folosirea fanioanelor pentru PGS/ GS în locul celor pentru PSL/ SL.
- 2085.3 Fanioanele de poartă trebuie amplasate și fixate în unghi drept (90°) la linia de cădere în partea de jos a porții.
- 2085.4 Fanioanele de poartă trebuie să fie de aceeași culoare cu jaloanele (cel scurt interior și cel lung exterior)
- 2085.5 Fanioanele de poartă vor fi confecționate dintr-un material permeabil la vânt
- 2085.6 Reclamele pe fanioane nu trebuie să le reducă permeabilitatea la vânt și nici să permită declanșarea mecanismului de prindere.

## **2089 Jaloanele**

Toate jaloanele folosite la disciplinele alpine și Snowboard Cross sunt de două tipuri, respectiv rigide și flexibile.

### **2089.1 Jaloanele rigide**

Sunt permise jaloanele rigide rotunjite uniform, dintr-o singură bucată și cu un diametru între 30 și 32 mm. Ele trebuie să fie suficient de lungi astfel încât, după fixarea lor, să aibă înălțimea de cel puțin 1,80 m deasupra zăpezii. Pe de altă parte, materialele din care sunt confecționate nu trebuie să se rupă în cioturi sau muchii tăioase (plastic, bambus plastifiat, sau materiale cu proprietăți similare).

### **2089.2 Jaloanele flexibile**

Jaloanele flexibile sunt prevăzute cu o balama pe arc. Ele trebuie să fie în conformitate cu specificațiile FIS.

#### *2089.2.1 Jaloanele scurte*

Jaloanele scurte sunt acele jaloane flexibile cu o lungime care nu depășește 45 cm de la balama la vârf, respectiv până la scobitura capătului superior.

Jaloanele scurte flexibile:

deasupra zăpezii - 45 cm (din partea de jos a balamalei până la muchia superioară a vârfului)

soft padding - 35 cm

lung. bază - 25 cm

### **2089.3 Utilizarea jaloanelor flexibile**

Jaloanele flexibile se vor folosi pentru toate disciplinele alpine de snowboard din calendarul competițional internațional. Pentru GS și SG se pot folosi jaloane fixe dar doar pentru partea exterioară a porții. La SBX pot fi folosite ambele tipuri de jaloane.

#### *2089.3.1 Slalom și slalom paralel cu bannere triunghiulare*

Jaloanele unei porți pentru slalom sunt albastre sau roșii și vor avea între ele un banner de aceeași culoare. Jalonul de viraj va fi unul flexibil scurt iar cel exterior, unul normal flexibil

#### *2089.3.2 GS și GS Paralel cu bannere triunghiulare*

În cazul acestor discipline, poarta constă dintr-un jalon de slalom și unul flexibil scurt unite printr-un banner. Jalonul interior de viraj trebuie să fie unul scurt flexibil. Cel exterior poate fi unul normal flexibil sau chiar rigid (în condiții de vânt puternic).

#### *2089.3.3 SG cu bannere triunghiulare*

La SG se folosesc un jalon de slalom și unul scurt care sunt unite printr-un banner triunghiular. Bannerele nu se vor fixa solid pe jaloane. Jalonul de viraj va fi unul scurt flexibil.

#### *2089.3.4 Snowboard Cross cu bannere triunghiulare*

Pentru această disciplină, poarta este formată dintr-un jalon de slalom și unul scurt unite printr-un banner. Jalonul de viraj va fi unul scurt flexibil. Cel exterior poate fi un jalon normal flexibil sau rigid (în condiții de vânt puternic).

### **2090 Echipamentul de competiție**

#### **2090.1 Plăcile**

Este permisă doar folosirea plăcilor. Lățimea minimă se prezintă în felul următor:

lungimea suprafeței de alunecare	lățimea minimă
- până la 135 cm	14 cm
- peste 135 cm	16 cm

#### **2090.2 Legăturile**

Legăturile se vor fixa diagonal, respectiv pe axa longitudinală a plăcii. Bocancii se vor afla la același nivel, respectiv nu este permis ca unul să-l depășească pe celălalt.

**2090.3 Dispozitive de prindere, curele**

Folosirea unor curele de siguranță este opțională, cu excepția situațiilor în care organizatorii le impun ca fiind obligatorii.

**2090.4 Controlul echilibrului și vitezei**

Concurenții nu au dreptul să poarte altceva pe mâini în afară de mănuși sau să folosească diferite accesorii (bețe, etc.) menite să le îmbunătățească sau mențină echilibrul, să le reducă sau accelereze viteza de alunecare. Specificul disciplinei snowboard este de așa natură încât, linia ideală a pistei se poate deteriora atât spre interior, cât și spre exterior pe măsură ce concursul se desfășoară.

## **Secțiunea 3**

### **Reguli speciale pentru diferite discipline**

#### **2100 SLALOM**

#### **2101 Date tehnice**

##### **2101.1 Căderea verticală**

2101.1.1 Pentru toate probele: traseele vor avea căderi verticale de cel puțin 120 m și cel mult 180 m. Aceleași trasee pot fi folosite atât pentru probele masculine, cât și pentru cele feminine.

##### **2101.2 Lungimea**

2101.2.1 Traseul , măsurat pe pământ, va avea o lungime de cel puțin 400 m și cel mult 600 m. Măsurarea se va face cu o ruletă, roată de măsurare sau GPS și rezultatul va fi publicat pe lista de start.

##### **2101.3 Lățimea**

2101.3.1 Lățimea traseului va fi de cel puțin 30 m, în situația în care sunt programate două manșe pe aceeași pârtie. În cazuri speciale, inspectorul sau Juriul poate autoriza excepții de la regulă pentru anumite porțiuni scurte ale traseului. Dacă cea de-a 2-a manșă este reprogramată pe primul culoar, lățimea minimă trebuie să fie de 20 m.

##### **2101.4 Porțile**

2101.4.1 Poarta de slalom constă dintr-un jalon scurt flexibil (de viraj) și dintr-un jalon de slalom lung flexibil (cel exterior) unite printr-un banner triunghiular (vezi de asemenea art. 2085 și 2089).

2101.4.2 Porțile consecutive vor alterna în privința culorilor.

2101.4.3 Distanța dintre jaloanele de viraj laterale va fi între 8 m și 15 m iar între cele din cadrul unei combinații, între 6 m și 8 m.

- Traseul va cuprinde cel puțin o combinație triplă sau cvadruplă și cel puțin 3 combinații duble.



- Nu se vor amplasa porțile „banana” la slalom.  
2101.4.4 Banner-ul triunghiular se va așeza în unghi drept (90°) la verticala care cade pe planul (baza) porții și se va prinde în partea de jos.

## **2101.5 Numărul porților**

Cel puțin 35 porți

Cel mult 55 porți

## **2102 Traseele**

### **2102.1 Caracteristicile generale ale traseului**

2102.1.1 Traseul ideal de slalom, luând în considerare panta și căderea verticală date mai sus, trebuie să cuprindă o serie de viraje menite să ofere posibilitatea concurenților de a-și demonstra cunoștințele tehnice în viraje, în condiții de viteză maximă. Traseele de slalom trebuie astfel preparate și aranjate încât să nu-i favorizeze pe concurenții cu piciorul drept înaintea față de cei cu piciorul stâng înainte.

2102.1.2 Parcursul de slalom trebuie să permită absolvirea rapidă a tuturor virajelor. Nu este permis ca el să solicite concurenților executarea unor figuri acrobatice incompatibile cu tehnica normală. Din punct de vedere tehnic, traseul va însemna o suită inteligentă de figuri, adaptate la condițiile de teren, legate prin porți individuale sau multiple, care să permită o coborâre lină și rapidă, etalarea unei palete largi de mijloace tehnice cu schimbări de direcție la raze de viraj diferite.

#### *2102.1.3 Prepararea traseului*

Cursele de slalom se vor disputa pe o zăpadă care trebuie să fie cât mai tare. Dacă ninge în timpul competiției, Șeful de Traseu va lua măsuri ca zăpada căzută să fie bătătorită sau îndepărtată.

## **2103 Amenajarea traseului**

### **2103.1 Trasatorii parcursului**

- 2103.1.1 *Inspecția pârtiei de slalom*  
Inspecția trebuie efectuată de trasator înaintea amenajării pârtiei. Ca grad de dificultate, parcursul trebuie gândit la nivelul posibilităților tehnice ale primilor 30 concurenți.
- 2103.2 *Numărul porților și combinațiilor pentru slalom*  
Un parcurs de slalom trebuie să conțină porți orizontale (deschise) și verticale (închise), precum și cel puțin o combinație verticală (și cel mult 3) formată din 3-4 porți (triple/cvadrule), precum și cel puțin 3 combinații „hairpin” (duble).
- 2103.2 *Trasarea*  
Trasarea unui parcurs de slalom trebuie să țină cont de următoarele principii:
- evitarea seriilor monotone sau a combinațiilor standardizate de porți;
  - evitarea acelor porți care impun concurenților cantări (frânări) prea violente, aceasta pentru a nu afecta fluența evoluției și coborârii, respectiv pentru a nu spori dificultatea traseului prin astfel de mijloace fără acele elemente de dificultate specifice slalomului modern;
  - înaintea unei combinații dificile este recomandabilă amplasarea a cel puțin o poartă care să-i permită concurentului abordarea controlată a acelei combinații;
  - nu este recomandabilă plasarea unor figuri dificile la începutul sau sfârșitul parcursului; ultima poartă trebuie să fie rapidă pentru ca sportivul să treacă linia de sosire în cea mai mare viteză;
  - ultima poartă nu trebuie să fie prea aproape de linia de sosire pentru a evita orice neplăceri, atât de partea concurenților, cât și de partea cronometrilor; această ultimă poartă trebuie să-i direcționeze pe concurenți către mijlocul liniei de sosire; dacă lățimea pârtiei o impune, ultima poartă poate fi comună pentru ambele trasee, cu condiția ca alternarea culorilor roșu și albastru să fie menținută;
  - jaloanele de slalom trebuie fixate în găurile făcute cu bormașina sau bine înfipite de către Șeful de Traseu și asistenții lui imediat după ce s-a stabilit amplasarea lor astfel încât, trasatorul pârtiei să poată urmări operația.
- 2103.3 *Verificarea traseului de slalom*  
Imediat ce trasatorul și-a încheiat activitatea, Juriul are sarcina de a verifica traseul și a se asigura că este gata pentru competiție, o atenție deosebită urmând a fi acordată:

- fixării corespunzătoare a jaloanelor;
- ordinii corecte a porților, în funcție de succesiunea culorilor;
- marcajului poziției jaloanelor;
- ordinii corecte a numerotării jaloanelor pe partea lor exterioară;
- înălțimii suficiente a jaloanelor deasupra zăpezii;
- distanței suficiente între ele a celor două trasee de slalom pentru a se evita astfel derutarea concurenților;
- îngrădirii fiecărei pârtii, respectiv dacă aceasta a fost făcută la distanță suficientă de jaloanele de slalom;
- îndepărtării sau izolării obstacolelor la marginea pârtiei;
- ultimei porți de pe traseu, respectiv dacă aceasta îi direcționează pe concurenți spre mijlocul liniei de sosire;
- așezării corecte a jaloanelor de rezervă, astfel încât să nu-i deruteze pe concurenți;
- startului și sosirii, respectiv dacă se respectă prevederile art. 2022 și 2025.

## **2104      Inspectarea traseului**

2104.1      Traseul trebuie să se afle în stare perfectă atunci când începe inspectarea lui de către concurenți iar aceștia nu vor fi stânjeniți sau deranjați de muncitorii care lucrează la pârtie. Juriul este cel care decide felul în care va decurge inspecția. Pe întreaga durată a inspecției, concurenții au obligația de a-și purta numerele de start. Ei nu au dreptul să coboare pe traseul pregătit sau să treacă printre porți. De asemenea, nu au voie să intre pe pârtie pe jos, respectiv fără să se afle pe snowboard. Totodată, pe perioada inspecției, concurenților le este interzis să atingă (țină/ apuce) porțile sau jaloanele acestora. Prima abatere de la aceste reguli se penalizează cu avertisment iar cea de-a doua duce la descalificarea celor vinovați.

2104.2      Este absolut necesar și esențial de a avea o pârtie de antrenament (încălzire), de asemenea pregătită în imediata apropiere a traseului de concurs.

## **2105      Startul**

## **2105.1 Intervalele de start**

La slalom, startul se dă la intervale neregulate. Șeful cronometrării și calculelor sau asistentul său special comunică starterului când trebuie să ia startul fiecare concurent în parte. Concurentul de pe parcurs nu trebuie să fi trecut linia de sosire pentru ca următorul să ia startul

## **2105.2 Ordinea de start**

2105.2.1 În prima manșă, ordinea de start este în funcție de numerele de start. Acestea sunt distribuite pe baza listei de clasament sau prin tragere la sorți manuală.

2105.2.2 În manșa a 2-a, ordinea de start este cea conform art. 2031.7

## **2105.3 Semnalul de start**

Imediat ce starterul a primit ordinul pentru următorul start, el rostește cuvintele „attention, Achtung, ready” după care, câteca secunde mai târziu „go, partez, los!”. Timpul de start este valabil dacă se respectă următoarele limite: 5 secunde înainte și 5 secunde după timpul oficial de start. Concurentul care nu ia startul în cadrul acestui interval de timp va fi descalificat.

2105.3.1 Concurentul care nu se prezintă la start în termen de un minut după ce a fost chemat de oficial va fi descalificat, cu excepția situației în care, întârzierea s-a produs datorită unui caz de „forță majoră”. Orice decalare provocată de întârzierile de acest gen va fi luată în considerare. Arbitrul de start are totuși dreptul de a aprecia o întârziere ca fiind provocată de un caz de „forță majoră”. În cazurile neclare, de comun acord cu Juriul, poate permite concurentului un start condiționat trecut pe lista normală de start. Arbitrul de start va lua deciziile necesare împreună cu Juriul.

2105.3.2 Posturile de push off vor fi instalate la instalația de start pentru toate disciplinele. Toate specificațiile în materie vor fi adaptate la necesitățile fiecărei probe în parte.

## **2106 Desfășurarea probei de slalom**

- 2106.1 Două manșe**  
Câștigătorul și clasamentul unei probe de slalom se vor decide întodeauna după două manșe desfășurate pe trasee diferite. Pârțiile se vor folosi una după cealaltă, respectiv în ordinea decisă de Juriu. Nu este permisă împărțirea concurenților pe două grupe care să evolueze simultan de două părții. Ori de câte ori este posibil, se recomandă desfășurarea celor două manșe în aceeași zi.
- 2016.2 Limitări în manșa a 2-a**  
Primele 15 concurente și primii 25 concurenți care au încheiat prima manșă se califică pentru manșa a 2-a. La Cupele Continentale sau la competițiile de nivel inferior, dacă timpul permite, Juriul are dreptul de a permite startul în manșa a 2-a pentru primii 45 concurenți și primele 25 concurente. Acest lucru trebuie anunțat cel târziu cu o oră înaintea primului start în prima manșă.  
Primii 15 concurenți și primele 15 concurente vor lua startul în ordinea inversă a timpilor realizați în prima manșă. Ceilalți concurenți vor lua startul în ordinea rezultatelor obținute.
- 2106.2 Control video și film**  
Se recomandă utilizarea controlului prin cameră video sau film la toate competițiile din Calendarul Internațional.
- 2200 SLALOM GIGANT**
- 2201 Date tehnice**
- 2201.1 Căderea verticală**
- 2201.1.1 Pentru toate probele: traseele vor avea căderi verticale de cel puțin 200 m și cel mult 400 m. Aceleași trasee pot fi folosite atât pentru probele masculine, cât și pentru cele feminine.
- 2201.2 Lungimea**
- 2201.2.1 Măsurarea se va face cu o ruletă, roată de măsurare sau GPS și rezultatul va fi publicat pe lista de start.

### **2201.3 Lățimea**

2201.3.1 Lățimea traseului va fi de cel puțin 30 m iar în situația în care sunt programate două manșe pe aceeași pârtie (masculin și feminin), lățimea va trebui să fie de cel puțin 40 m. În cazuri speciale, inspectorul sau Juriul poate autoriza excepții de la regulă pentru anumite porțiuni scurte ale traseului.

### **2201.4 Porțile**

2201.4.1 Poarta de GS constă dintr-un jalon scurt flexibil (de viraj) și dintr-un jalon de slalom lung flexibil (cel exterior) unite printr-un banner triunghiular (vezi de asemenea art. 2085 și 2089).

2201.4.2 Porțile consecutive vor alterna în culori, cu excepția porților „banană” la care culorile banner-ului și jaloanelor trebuie să fie aceleași.

2201.4.3 Distanța între jaloanele cele mai apropiate de la două porți succesive trebuie să fie de cel puțin 10 m. Porțile se vor amplasa astfel încât, sportivul să le poată distinge repede și clar, chiar la viteză mare. Banner-ul unei porți se va așeza în unghi drept la linia de coborâre a pârtiei.

2201.4.4 Banner-ul triunghiular se va așeza în unghi drept (90°) la verticala care cade pe planul (baza) porții și se va prinde în partea de jos.

### **2201.5 Numărul de porți**

Traseul pentru GS se va pregăti după cum urmează:

11-15% din căderea verticală în metri = numărul de viraje prin rotunjirea în plus sau în minus a zecimalelor. Se recomandă o distanță de 25-30 m între porțile de viraj la GS (excepție: bananele). Lista cu rezultatele trebuie să indice # de viraje/ # de porți. Exemplu: 25 (viraje)/30 (porți).

## **2202 Traseele**

### **2202.1 Caracteristicile generale ale traseelor**

Este de preferat ca terenul să fie ondulat și deluros. Traseul va avea lățimea minimă de 40 m. Inspectorul autorizat pentru omologarea pârtiei este cel care decide dacă această lățime

minimă este suficientă iar dacă este necesar, poate dispune lărgirea traseului. În cazuri excepționale, în funcție de aprecierea inspectorului sau a DT, lățimea poate fi chiar mai mică de 40 m.

## **2202.2 Prepararea traseului**

Traseul trebuie să fie închis pentru public cu cel puțin 20 ore înainte de competiție. El va fi cât de plat cu putință dintr-o parte într-alta. Zăpada va fi bine bătătorită. Este permisă folosirea unor mijloace artificiale (sare, apă, etc.). Porțiunile critice și cu un înalt grad de risc vor fi protejate de către organizatori cu baloți de paie, saltele, plase, etc.

## **2203 Amenajarea traseului**

### **2203.1 Amenajarea**

Pregătirea și amenajarea unei părții pentru GS vor avea în vedere următoarele principii:

2203.1.1 Prima manșă trebuie pregătită cu o zi înaintea disputării ei. Ambele manșe pot fi organizate pe aceeași parte, însă traseul pentru manșa a 2-a trebuie refăcut pentru a fi diferit de cel din prima manșă.

2203.1.2 Valorificarea inteligentă a caracteristicilor de relief ale terenului în prepararea unui traseu pentru GS este, în cele mai multe cazuri, chiar mai importantă decât pentru SL dat fiind faptul că, figurile (combinațiile) și partea tehnică joacă un rol mai mic dat fiind amplasarea porților și distanțele mai mari între acestea. Din acest motiv, este de preferat amplasarea mai multor porți simple pentru a valorifica astfel la maximum caracteristicile terenului. Se pot avea în vedere și combinațiile, dar, de cele mai multe ori, pe un teren mai ușor și neinteresant.

2203.1.3 Un parcurs de GS trebuie să cuprindă o întreagă varietate de viraje lungi, medii și strânse. Concurentul are libertatea de a-și alege propria linie de parcurgere a distanțelor între porți care nu se vor așeza pe panta de cădere a părții (pentru a evita situația de a nu putea fi văzute). Ori de câte ori este posibil, se va folosi întreaga lățime a dealului sau versantului respectiv. Amenajarea și prepararea traseelor se vor face simetric pentru a nu-i favoriza

pe concurenții cu piciorul drept înainte față de cei cu piciorul stâng înainte.

## **2204      Inspectarea traseului**

2204.2      Traseul va rămâne închis pentru antrenament în ziua competiției. Porțile se vor amplasa și fixa definitiv, cel târziu cu o oră înainte de start. După ce traseul a fost aranjat și preparat definitiv, concurenții au dreptul să-l studieze alunecând ușor pe marginea acestuia. Trecerea printr-o poartă sau executarea unor viraje în paralel cu porțile sunt nepermise, încălcarea acestei prevederi putând duce la sancțiuni și chiar la descalificare. Pe întreaga durată a inspecției, concurenții au obligația să-și poarte numerele de start la loc vizibil. Totodată, concurenților le este interzis să atingă (țină/ apuce) porțile sau jaloanele acestora. Prima abatere de la aceste reguli se penalizează cu avertisment iar cea de-a doua duce la descalificarea celor vinovați.

2204.3      Este absolut necesară și esențială o parte pregătită pentru antrenament (încălzire) care să se afle în apropierea startului.

## **2205      Startul**

2205.1      *Zona de start*

Posturile de push off vor fi amplasate la instalația de start pentru toate disciplinele. Toate specificațiile în materie vor fi adaptate la necesitățile fiecărei probe în parte.

2205.2      *Ordinea de start*

În prima manșă, ordinea de start este în funcție de numerele de start. Acestea sunt distribuite pe baza listei de clasament sau prin tragere la sorți manuală (art. 2031 și 2032).

2205.3      *Limitări în manșa a 2-a*

Primele 15 concurente și primii 25 concurenți care au încheiat prima manșă se califică pentru manșa a 2-a. La Cupele Continentale sau la competițiile de nivel inferior, dacă timpul permite, Juriul are dreptul de a permite startul în manșa a 2-a pentru primii 45 concurenți și primele 25 concurente. Acest lucru trebuie anunțat cel târziu cu o oră înaintea primului start în prima manșă.

Primii 15 concurenți și primele 15 concurente vor lua startul în ordinea inversă a timpilor realizați în prima manșă. Ceilalți



concurenți vor lua startul în ordinea rezultatelor obținute vezi de asemenea și art. 2031.7).

## **2206 Desfășurarea probei de slalom gigant**

Câștigătorul și clasamentul unei probe de slalom se vor decide întodeauna după două manșe (masculin și feminin) pe părții diferite. Este permis ca manșa a 2-a să se desfășoare pe aceeași parte, însă aceasta trebuie rearanjată. Ori de câte ori este posibil, se recomandă desfășurarea celor două manșe în aceeași zi.

### **2206.1 Control video și film**

Se recomandă utilizarea controlului prin cameră video sau film la toate competițiile din Calendarul Internațional.

## **2300 Super G**

### **2301 Date tehnice**

#### **2301.1 Căderea verticală**

2301.1.1 Pentru toate probele: traseele vor avea căderi verticale de cel puțin 350 m și cel mult 550 m. Aceleași trasee pot fi folosite atât pentru probele masculine, cât și pentru cele feminine.

#### **2201.6 Lungimea**

2201.6.1 Măsurarea se va face cu o ruletă, roată de măsurare sau GPS și rezultatul va fi publicat pe lista de start.

#### **2301.3 Lățimea**

Lățimea traseului va fi de cel puțin 30 m.. În cazuri speciale, inspectorul sau Juriul poate autoriza excepții de la regulă pentru anumite porțiuni scurte ale traseului.

#### **2301.4 Porțile**

2301.4.1 Poarta de SG constă dintr-un jalon scurt flexibil (de viraj) și

- dintr-un jalon de slalom lung flexibil (cel exterior) unite printr-un un banner triunghiular (vezi de asemenea art. 2085 și 2089).
- 2301.4.2 Porțile consecutive vor alterna în culori, cu excepția porților „banană” la care culorile banner-ului și jaloanelor trebuie să fie aceleași. Distanța minimă între porți în cazul unei „banane” este de 15 m. Dacă poarta nu este vizibilă datorită terenului, primul jalon poate fi prelungit cu un altul care va avea în vârf un steguleț.
- 2301.4.3 Distanța între jaloanele de viraj de la două porți succesive trebuie să fie de cel puțin 25 m excepție: art. 2303.4.2 – porțile „banană”. Porțile se vor amplasa astfel încât, sportivul să le poată distinge repede și clar, chiar la viteză mare. Banner-ul unei porți se va așeza în unghi drept la linia de coborâre a pârtiei.
- 2301.4.4 Banner-ul triunghiular se va așeza în unghi drept (90°) la verticala care cade pe planul (baza) porții și se va prinde în partea de jos.

## **2301.5 Numărul de porți**

Traseul pentru SG se va pregăti după cum urmează:

8-11% din căderea verticală = numărul de viraje. Se vor avea în vedere cel puțin 28 viraje pentru concurenți și cel puțin 28 viraje pentru concurente.

## **2302 Traseele**

### **2302.1 Caracteristicile generale ale traseelor**

Este de preferat ca terenul să fie ondulat și deluros. Traseul va avea lățimea minimă de 30 m. Inspectorul autorizat pentru omologarea pârtiei este cel care decide dacă această lățime minimă este suficientă iar dacă este necesar, poate dispune lărgirea traseului. În cazuri excepționale, în funcție de aprecierea inspectorului sau a DT, lățimea poate fi chiar mai mică de 30 m.

### **2302.2 Prepararea traseului**

Traseul se va pregăti ca pentru DH. Porțiunile de pe traseu unde sunt amplasate porți și unde concurenții execută schimbări de direcție se va pregăti ca pentru SL.

## **2303 Amenajarea traseului**

### *2303.1 Amenajarea*

Pregătirea și amenajarea unei pârtii pentru GS vor avea în vedere următoarele principii:

- traseul trebuie pregătit cu o zi înaintea competiției;
- se recomandă folosirea la maximum a caracteristicilor de teren, respectiv prin amplasarea de așa natură a porților încât viteza să poată fi menținută sub control;
- un parcurs de SG trebuie să cuprindă o întreagă varietate de viraje lungi, medii și strânse; concurentul trebuie să aibă toată libertatea de a-și alege propria linie de parcurgere a distanțelor între porți care nu se vor așeza pe panta de cădere a pârtiei (pentru a evita situația de a nu putea fi văzute).

## **2304 Inspectarea traseului**

2304.1 Traseul va rămâne închis pentru antrenament în ziua competiției, dacă nu sunt necesare inspecții suplimentare, până în momentul startului.

2304.2 Concurenții au dreptul să studieze traseul și aranjarea lui alunecând ușor pe marginea acestuia, la viteză redusă (inspecție). Pe întreaga durată a inspecției, concurenții au obligația să-și poarte numerele de start la loc vizibil. Totodată, concurenților le este interzis să atingă (țină/ apuce) porțile sau jaloanele acestora. Prima abatere de la aceste reguli se penalizează cu avertisment iar cea de-a doua duce la descalificarea celor vinovați.

2304.3 Juriul decide metoda de inspecție. Acesta poate permite chiar trecerea prin porți.

2304.4 Ori de câte ori este posibil se va programa o ședință de antrenament cu jaloane pe pista de concurs cu o zi înaintea competiției. Juriul este cel care va decide.

2304.5 Este absolut necesară și esențială o pârtie pregătită pentru antrenament (încălzire) care să se afle în apropierea startului.

## **2305 Startul**

La SG startul este în funcție de numerele de start. Numerele de start sunt distribuite conform listei de clasament sau prin tragere la sorți manuală. Posturile de push off vor fi amplasate la instalația de start pentru toate disciplinele. Toate specificațiile în materie vor fi adaptate la necesitățile fiecărei probe în parte.

## **2306 Desfășurarea probei de Super-G**

2306.1 Proba de SG se va desfășura într-o singură manșă și exclusiv pe piste omologate de FIS.

2306.2 Căștile de protecție  
Toți concurenții și deschizătorii de pârtie au obligația de a purta căști de protecție fabricate special pentru snowboard și/ sau schi care să permită o bună vizibilitate.

## **2500 COMPETIȚII DE SNOWBOARD PARALEL**

### **2501 Definiție**

Un concurs de snowboard paralel este acea competiție în care concurenții evoluează simultan, unul lângă altul pe două piste. Amenajarea pârtiilor, configurația terenului și prepararea zăpezii trebuie să fie cât mai asemănătoare, pe cât posibil identice.

### **2502 Date tehnice**

#### **2502.1 Date tehnice – slalom paralel (PSL)**

Pentru slalom paralel (PSL), căderea verticală se va situa între 80 m și 120 m, numărul minim de porți fiind de 18. Se recomandă instalarea pentru PSL a aproximativ 25 porți, cu o

distanță orizontală (de la jalon de viraj la jalon de viraj) de 10-14 m între ele. Măsurat la nivelul solului, traseul va avea o lungime între 250 – 450 m, recomandabil fiind în jur de 350 m. În general, panta pistelor de PSL se situează între 17° și 22° iar lățimea trebuie să fie de cel puțin 30 m.

## **2502.2 Date tehnice – slalom gigant uriaș paralel (PGS)**

Pentru slalom paralel PGS, căderea verticală se va situa între 120 m și 200 m, numărul minim de porți fiind de 18. Se recomandă instalarea pentru PGS a aproximativ 25 porți, cu o distanță orizontală (de la jalon de viraj la jalon de viraj) de 20-25 m între ele. Măsurat la nivelul solului, traseul va avea o lungime de cel puțin 400 m, recomandabil fiind în jur de 550 m. În general, pistele vor avea aceeași varietate de teren precum la GS și o lățime minimă de 40 m.

## **2502.3 Porțile**

2502.3.1 O poartă de PLS/ PGS se compune dintr-un jalon flexibil (de viraj) și unul de slalom (exterior) care sunt legați între ei de un banner triunghiular (vezi 2085 și 2089).

2502.3.2 Distanța dintre cele mai apropiate jaloane a două porți succesive (poarta „banană” – doar la PGS) va fi de cel puțin 10 și va avea aceeași culoare precum porțile și banner-ele . Porțile vor fi astfel amplasate încât, concurentul să le poată distinge rapid, chiar la viteză mare. Banner-ul unei porți se va așeza în unghi drept la axa părții.

2502.3.3 Bannerele triunghiulare vor fi așezate într-un unghi drept (90°) la linia generală de pantă (cădere) a traseului, respectiv fixate în partea de jos a porții.

## **2503 Alegerea și prepararea traseului**

2503.1 Alegeți un traseu suficient de lat pentru a permite amenajarea a două părți, de preferință ușor concav (pentru a permite o bună vizibilitate din orice punct). Variațiile de teren trebuie să fie aceleași pe întreaga suprafață a zonei. Prepararea traseului și

- întreaga sa amenajare vor avea același profil și aceleași dificultăți.
- 2503.2 Zăpada va trebui să prezinte aceeași consistență pe întreaga lățime a traseului, ca și în cazul preparării pârtiilor pentru slalom, pentru a oferi, pe cât posibil, condiții egale de concurs pe ambele pârtii.
- 2503.3 Lângă traseu va trebui să existe un lift care să asigure parcurgerea rapidă a pârtiilor și accesul facil.
- 2503.4 Traseul va fi închis cu bariere pe întreaga sa lungime. Se recomandă separarea cu gradene a zonelor pentru antrenori, concurenți și personal service.

## **2504 Traseele**

- 2504.1 Atunci când se prepară traseul, pârtia din stânga (privind din vârf) va avea jaloane și bannere triunghiulare roșii iar pârtia din dreapta (privind din vârf) va fi amenajată cu bannere și jaloane de culoare albastră.
- 2504.2 Zona și pârtiile sunt alese de același preparator de traseu care se va asigura ca acestea să fie identice și paralele. Tot el va lua măsuri pentru ca pârtiile să fie plane, fără accidentări de teren, să asigure o întreagă varietate de viraje (foarte pronunțate) și schimbări de ritm. Pârtia nu trebuie în nici un caz să fie una lungă, dreaptă și uniformă din vârf până la sosire. Este permisă aranjarea combinațiilor duble și triple. Se recomandă un număr de 25 porți pentru PSL și PSG.
- 2504.3 Prima poartă pe fiecare pârtie se va amplasa la cel puțin 8 m și cel mult 10 m de la start.
- 2504.4 Puțin înainte de linia de sosire, după ultima poartă, trebuie bine definită separarea între cele două pârtii pentru a permite astfel ghidarea celor doi concurenți direct spre sosire. Preparatorul de traseu trebuie să așeze ultima poartă astfel încât, concurenții să fie direcționați spre centrul fiecărei linii de sosire.
- 2504.5 *Distanța între cele două trasee*  
Echidistanța între două repere corespondente (de la jalon de viraj la jalon de viraj) va fi pentru: PSL 8-10 m  
PGS 9-12 m  
Prima poartă (traseul roșu și albastru) trebuie plasată la aceeași distanță ca porțile de start.

## 2505 Startul

### 2505.1 *Rampa de start*

Rampa de start se va prepara astfel încât, concurenții să poată sta relaxați pe linia de start și atinge rapid viteza maximă după părăsirea acesteia. Posturile de „push off” (împingere) se vor integra în instalația de start comună pentru toate probele. Specificațiile se vor adapta în funcție de caracteristicile fiecărei probe în parte.

### 2505.2 *Porțile de start*

Sunt posibile modalități variate de start cu porți de start diferite:

- **simultană**/ porțile se vor deschide simultan la ambele manșe iar concurenții vor trebui să nu le poată deschide prin împingere;
- **întârziată**/ porțile se vor deschide simultan la prima manșă iar la manșa a 2-a, se vor deschide decalat, respectiv „întârziat”, această întârziere fiind diferența de timp înregistrată la prima manșă; concurenții vor trebui să nu poată deschide porțile prin împingere.

2505.3 DT împreună cu starterul vor controla startul pentru a-și coordona acțiunile în corelație cu funcțiile pe care le au. DT va avea instalată o platformă de start situată între porți, fie în fața fie în spatele acestora pentru a putea vedea întreg traseul. Semnalul de start poate fi dat doar atunci când DT le-a permis concurenților să ia startul.

### 2505.4 *Starturi false*

Se va dicta descalificare:

- dacă concurentul manipulează porțile de start;
- dacă concurentul încearcă să treacă linia porților de start înainte ca semnalul de start să fi fost dat (acustic și/ sau vizibil).

### 2505.5 *Funcționare defectuoasă a porții de start*

Dacă una din cele două porți s-a blocat din cauza unor defecțiuni tehnice și fără ca sportivul să o fi atins, startul trebuie repetat.

2505.6 *Comanda de start*  
Înainte ca starterul să dea comanda „go” sau semnalul acustic de start, va trebui să se asigure dacă concurenții sunt gata și va întreba: „red course ready.... blue course ready? Attention!”. „Riders ready?” se poate întreba doar dacă semnalul de start este acustic (serie de beep-uri scurte urmate de un beep mai lung și tare atunci când se deschid porțile).

## **2506 Sosirea**

2506.1 Zona de sosire trebuie să fie simetrică. Linia de sosire va fi paralelă cu linia starturilor (vezi și 2025).

2506.2 Fiecare linie de sosire în parte este marcată prin două jaloane legate între ele printr-un banner care formează sosirea. Fiecare astfel de „poartă” de sosire va avea lățimea de cel puțin 8 m. Liniile de sosire sunt separate printr-un banner vertical cu o lățime maximă de aproximativ 1 m.

2506.3 Este necesară amenajarea unor căi de acces și de ieșire din zona sosirii.

## **2507 Prepararea traseului**

2507.1 *Preparatorii de traseu*  
Preparatorul de traseu este numit de Juriul competiției (dacă nu este numit de FIS). Înaintea preparării traseului pentru competiție, această persoană trebuie să conducă o inspecție a terenului și un studiu al acestuia în prezența Juriului și a celor care răspund de traseu (șeful de competiție și șeful de traseu).

2507.2 *Prepararea*

- porțile care-i obligă pe concurenți să frâneze brusc trebuie evitate deoarece dăunează fluenței coborârii fără să ducă la o sporire a dificultății pe care trebuie să o prezinte un traseu modern.
- înaintea combinațiilor dificile, se recomandă amplasarea unei porți care să permită concurentului echilibrarea, astfel încât abordarea porțiunii dificile să o poată face sub control.
- nu este recomandabil ca figurile dificile să fie plasate fie la începutul, fie la sfârșitul traseului. Ultima poartă trebuie să fie



cât mai rapidă astfel încât concurentul să treacă linia de sosire cu cea mai mare viteză.

- ultima poartă nu trebuie plasată prea aproape de sosire, aceasta pentru a evita accidentarea concurenților și cronometrilor; ea trebuie să-i direcționeze pe concurenți spre mijlocul liniei de sosire. Dacă lățimea traseului impune, ultima poartă poate fi comună pentru ambele părți, cu condiția să fie menținută alternarea regulamentară a porților albastre și roșii.
- jaloanele de slalom vor fi fixate de către șeful de traseu sau asistenții lui imediat după ce s-a stabilit unde vor fi plasați astfel încât preparatorul de traseu să poată supraveghea întreaga activitate.

### 2507.3

#### *Verificarea traseului*

Juriul trebuie să verifice traseul și să constate că este pregătit pentru competiție de îndată ce preparatorul și-a încheiat activitatea și se va asigura că:

- jaloanele sunt bine fixate;
- porțile sunt amplasate în succesiunea corectă a culorilor;
- poziția jaloanelor este marcată;
- numerele sunt plasate în ordinea corectă pe partea exterioară a jaloanelor;
- jaloanele sunt suficient de înalte deasupra zăpezii;
- bannerele de poartă sunt fixate corespunzător;
- gardurile de protecție și îngrădirile fiecărei părți sunt suficient de îndepărtate de jaloane;
- obstacolele la marginea traseului sunt îndepărtate sau neutralizate;
- ultima poartă înaintea sosirii direcționează concurenții spre mijlocul liniei de sosire;
- jaloanele de rezervă sunt plasate corect astfel încât să nu-i deruteze pe concurenți;
- startul și sosirea sunt în concordanță cu prevederile art. 2022 și 2025.

## **2508**

### **Cronometrarea**

### **2508.1**

#### **Calificări**

Timpul fiecărui concurent va fi înregistrat cu două sisteme de cronometraj diferite (vezi și art. 2020.2 și 2020.3).

## **2508.2      Finalele**

Deoarece startul este simultan se va înregistra cu ajutorul a două sisteme independente de cronometrare doar diferența de timp dintre cei doi concurenți care au trecut linia de sosire. Primul concurent care „sparge” unul dintre semnale pornește cronometrul și primește timpul „0”. Următorul concurent oprește cronometrele și primește diferența de timpi în 1/100 sec. față de primul concurent.

## **2509      Desfășurarea competițiilor paralele**

### **2509.1      Formele de calificare pentru finală**

*2509.1.1      Manșă de departajare pentru calificare*

*2509.1.1.1      O singură manșă de calificare*

Se va organiza o manșă separată de calificare. Traseul acesteia trebuie să fie identic cu cel clasic al competițiilor paralele (număr de porți, pantă, cădere verticală, etc.). Toți concurenții evoluează într-o singură manșă. Primele 16 concurente și primii 16 concurenți (în cazul în care sunt mai puțin de 50 de concurenți/concurente – doar primii 8 concurenți și primele 8 concurente) se califică în finale. În competițiile FIS și în Cupele Continentale se permite organizarea unei a doua manșe de calificare urmând ca finaliștii să fie deciziți prin cumularea timpilor înregistrați în cele două manșe.

*2509.1.1.2      Două manșe de calificare*

Se va organiza o manșă separată de calificare (una pentru masculin, alta pentru feminin). Traseul acesteia trebuie să fie identic cu cel clasic al competițiilor paralele (număr de porți, pantă, cădere verticală, etc.). Toți concurenții evoluează pe acest traseu. Primii 8 concurenți și primele 8 concurente sunt calificați direct în finală. Locurile 9 – 24 la feminin și 9 – 32 la masculin vor concura într-o a doua manșă, pe același traseu, însă în ordine inversă de start (locul 9 ia startul primul, locurile 24/32 iau startul ultimele). Din nou primii 8 concurenți și primele 8

concurrente (doar în baza timpilor obținuți în manșa a doua se califică pentru finale).

#### 2509.1.1.3 *Manșă de departajare în caz de egalitate*

În caz de egalitate pentru locul 8, respectiv 16 se va organiza o altă manșă pentru concurenții aflați în această situație. Această manșă de departajare se va organiza imediat după calificări iar ordinea de plecare se va trage la sorți la start.

#### 2509.1.1.4 *Numărul concurenților calificați în finale depinde de numărul de participanți în manșele de calificare:*

- la 50 participanți sau mai mulți în calificări se califică primii 16 în final;
- la 50 participanți sau mai puțini în calificări se califică primii 8 în finale.

Dacă sunt mai puțin de 50 concurenți/concurente și dacă timpul permite, Juriul poate permite unui număr de 16 concurenți/concurente să completeze finalele. Acest lucru trebuie anunțat cu cel puțin o oră înainte de startul calificărilor.

#### 2509.1.2 *Manșă paralelă de calificare*

##### 2509.12.1 *Sistem paralel de calificare*

Traseul se va prepara cu două piste paralele de la început. Aceste pârtii sunt aceleași sau similare cu traseele din finale pentru competițiile paralele.

Sistemul de calificare constă din două manșe:

##### Manșa de calificare (prima manșă)

Toți concurenții care participă la calificări sunt aleși în baza listei de puncte FIS (cu excepția tragerii la sorți pentru primii 16). Concurenții cu numerele impare vor evolua pe traseul roșu iar cei cu numerele pare pe traseul albastru. Primii 16 concurenți și primele 16 concurente pe pârtia roșie și primii 16 concurenți precum și primele 16 concurente pe pârtia albastră (32 de concurente și 32 de concurenți) se califică în runda eliminatorie.

##### Manșa eliminatorie (a II-a manșă – 32 concurente și 32 concurenți)

Schimbare de pârtii: primele 16 concurente și primii 16 concurenți calificați pe pârtia roșie concurează pe pârtia albastră iar primele 16 concurente și primii 16 concurenți calificați pe pârtia albastră concurează pe pârtia roșie. Timpii din manșa I de calificare și cei din manșa a II-a eliminatorie se vor aduna iar primele 16 rezultate pe sexe se califică în finală.

### Clasamentul

Concurenții care participă atât în manșa de calificare cât și cea eliminatorie vor fi clasificați în funcție de timpii totali obținuți în cele două manșe. Ceilalți concurenți vor obține locuri în clasament în funcție de rezultatele lor în manșa de calificare.

#### 2509.1.2.2 *Tie-break la calificări*

Dacă doi sau mai mulți concurenți se află la egalitate (tie-break) după două manșe de calificare, departajarea se va face pe baza celui mai bun rezultat realizat într-una din cele două manșe. Dacă nici în baza acestui criteriu nu se obține departajarea, ei vor fi clasati pe același loc, concurentul cu cel mai mare număr de pe bib urmând a fi primul. Excepția constă în situația în care, departajarea trebuie făcută pentru locul 16 (vezi 2509.1.2.3).

#### 2509.1.2.3 *Tie-break pentru locul 16*

În caz de departajare pentru locul 16 se va organiza o altă manșă pe pârtia roșie pentru toți concurenții aflați în această situație. Aceasta va avea loc imediat după calificări. Ordinea de plecare va fi trasă la sorți la start.

### **2509.2 Finala la paralel**

#### 2509.2.1 *Alcătuirea perechilor*

Se alcătuiesc 4, respectiv 8 perechi pe baza rezultatelor de la calificări:

Grupuri	Masculin	Feminin
	locul 1-locul 16 locul 8-locul 9 locul 5-locul 12 locul 4-locul 13 locul 3-locul 14 locul 6-locul 11 locul 7-locul 10 locul 2-locul 15	Locul 1-locul 8  Locul 4-locul 5  Locul 3-locul 6  Locul 2-locul 7

#### 2509.2.2 *Ordinea de start*

Pentru fiecare pereche, concurentul care este primul pe listă sau în topul alcătuirii perechilor va evolua în prima manșă pe traseul roșu. Conform ordinii din tabelă, respectiv de sus în jos, toate grupurile vor evolua în succesiune. Pentru manșa a 2-a

concurenții vor schimba traseele. Toate finalele la paralel se vor desfășura în baza acestui sistem.

2509.2.3 *O finală la paralel constă în:*

- optimile de finală
- sferturile de finală
- semifinale
- finala mică și finala mare.

2509.2.3.1 Optimile de finală – câștigătorii se califică în sferturile de finală

2509.2.3.2 Sferturile de finală – câștigătorii se califică în semifinale

2509.2.3.3 Semifinalele – câștigătorii se califică în finala mare iar învinșii, în finala mică

2509.2.3.4 Finala mică și finala mare – câștigătorul finalei mari va ocupa locul 1 iar învinsul, locul al 2-lea; câștigătorul finalei mici se va clasa al 3-lea iar învinsul din finala mică va ocupa locul al 4-lea.

2509.2.4 Locurile de la 5 la 8 și locurile de la 9 la 16 vor fi stabilite în urma timpilor obținuți în manșele de calificare. Oricum, concurentul care s-a calificat pentru o anumită grupă va rămâne în aceasta chiar dacă timpul său de calificare a fost mai slab decât timpii de calificare obținuți de concurenții eliminați într-o grupă inferioară. Spre exemplu, sportivul calificat între primii 8 va rămâne între primii 8.

2509.2.5 Învinși din manșele eliminatorii pentru locurile 7-10 din prima manșă concurează în prima manșă pentru pozițiile 3 și 4 înaintea primei manșe a finaliștilor, apoi învinșii din ce-a de-a 3-am manșă eliminatorie iau startul în manșa a 2-a, după care finaliștii evoluează în manșa finală.

2509.2.6 *Sistemul cu două manșe pentru finalele la paralel*

Fiecare pereche de concurenți va evolua în două manșe. Cei doi vor schimba pistele în manșa a 2-a. Concurentul care nu a încheiat prima manșă sau a fost descalificat va lua startul în manșa a 2-a cu o penalizare de 4% (max. 1,5 sec.). Această penalizare se aplică și concurentului care nu ia startul (DNS).

Atunci când ambii concurenți nu iau startul în prima manșă, cel care a câștigat manșa a 2-a promovează automat.

Atunci când ambii concurenți nu iau startul în manșa a 2-a, cel care a câștigat prima manșă promovează automat. În plus, atunci când unul dintre concurenți este DNS (nu ia startul) iar cel de-al doilea din pereche este DQ (descalificat), primul este penalizat pentru prima manșă iar în manșa a 2-a, concurentul care a luat

startul (dar DQ) va promova. Dacă doi concurenți se află la egalitate după ce au trecut linia de sosire în cele două manșe, vor evolua în manșe suplimentare până ce unul dintre concurenți iese învingător (run-off). Prima pistă pe care vor concura cei doi concurenți se va trage la sorți la start.

(doar dacă se folosește o singură poartă cu start decalat: dacă doi concurenți se află la egalitate trecând simultan linia de sosire în manșa a 2-a, învingător va fi concurentul care a pierdut manșa întâi.

#### 2509.2.7 *Sistemul cu o singură manșă pentru finalele la paralel*

Cele 8, respectiv 4 perechi se compun conform art. 2509.2. La fiecare serie, concurentul cu cel mai bun timp în calificări are dreptul de a-și alege pârția (roșie sau albastră). Dacă ambii concurenți sunt descalificați la aceeași poartă sau se află la egalitate în baza timpilor reali, se va organiza o a 2-a manșă. Traseul va fi ales prin tragere la sorți.

#### 2509.2.8 *„Nu a luat startul” (DNS - did not start) în finalele la paralel*

Dacă un concurent nu ia startul în optimile sau sferturile de finală, el va fi clasat automat pe locul 16 (optimile de finală) sau 8 (sferturile de finală). Dacă doi sau mai mulți concurenți nu iau startul, doar concurenții aflați în situația de DNS vor fi clasati per locurile 15/16 (7/8) în funcție de timpii lor de calificare (ș.a.m.d. cu trei sau mai mulți concurenți DNS). Dacă un concurent nu ia startul în prima manșă a finalei mici sau mari, celălalt concurent va lua startul doar într-o singură manșă.

### **2509.3      Inspectia traseelor**

2509.3.1      Concurenții au dreptul la o inspecție de minimum 10 minute a traseelor (calificări și finale) prin coborârea lor pe margini, o singură dată, de sus până jos. Concurenților nu le este permis să atingă (apuce) porțile pe perioada inspecției. Prima abatere de la această regulă se pedepsește prin avertisment iar a doua, prin descalificare.

### **2510      Controlul curselor**

Judecătorii de poartă sunt plasați pe ambele laturi exterioare ale traseelor. Fiecare dispune de un fanion care corespunde culorii

traseului pe care îl controlează (roșu sau albastru). Acest fanion se va folosi imediat pentru a informa Juriul despre o descalificare produsă pe secțiunea de traseu de care răspunde. Un alt oficial (judecător), aflat în posesia unui fanion galben, se va afla în jos, cam la jumătatea traseului pentru a semnaliza decizia de descalificare a judecătorului de poartă și pentru a indica secțiunea unde s-a produs abaterea. Ridicarea fanionului galben confirmă descalificarea concurentului respectiv.

## **2511 Descalificări**

2511.1 Cauzele care duc la descalificări sunt următoarele:

- start fals (art. 2505.3)
- trecerea de pe un traseu pe altul sau schimbarea lor
- stânjenirea intenționată sau neintenționată a adversarului
- trecerea incorectă a porții
- viraj executat nu prin afara porții
- încheierea coborârii cu cel puțin piciorul din față fixat pe snowboard

2511.2 Concurentul descalificat sau care nu a încheiat corect prima manșă va lua startul în manșa a 2-a cu o penalizare de timp.

2511.2.1 Concurentul descalificat sau care abandonează în manșa a 2-a este eliminat.

2511.2.2 În cazul în care ambii concurenți nu încheie cursa, concurentul care a trecut de cele mai multe porți:

- în manșa întâi, câștigă prima manșă
- în manșa a 2-a, se califică pentru etapa următoare.

## **2512 Timpul de penalizare**

Timpul de penalizare se va calcula, atât la masculin cât și la feminin, pe baza celui mai bun timp obținut în calificări. Penalizarea înseamnă 4% din acesta, adică cel mult 1,5 secunde penalizare care se va lua în calcul la finalele la paralel. Oricum, diferența maximă de timp la prima manșă pentru toate perechile nu poate fi niciodată mai mare decât timpul de penalizare. Spre exemplu, diferența reală este de 3 secunde, timpul de penalizare este de 1,3 secunde și, drept urmare, manșa a 2-a va începe cu un

handicap de 1,3 secunde pentru concurentul care a pierdut în manșa întâi.

Dacă concurenții se află la egalitate după manșa a 2-a socotindu-se și timpul de penalizare, concurentul care a câștigat manșa a 2-a trece în etapa următoare. Dacă ambii concurenți sunt descalificați în manșa a 2-a la aceeași poartă, concurentul care a câștigat prima manșă trece în etapa următoare.

Dacă cei doi concurenți sunt la egalitate în fiecare din cele două manșe luând în calcul timpii reali (0/0 sec.) se va organiza o a 3-a manșă de departajare.

## **2600 HALFPIPE**

### **2601 Date tehnice**

#### **2601.1 Definiție**

Halfpipe este un canal construit în zăpadă.

#### **2601.2 Specificații Traditional Pipe**

	minimum	recomandat	maximum
încălziție	14°	16°	18°
lungime (m)	100 m	120 m	140 m
lățime (buză-buză)	14 m	16 m	18 m
încălziție perete	3 m	3,5 m	4,5 m
tranziție	3 m	4 m	5 m
vertical		max. 0,2 m @ 83°	
lățime fund		5 m maximum	
cădere în zonă		lățime la 2 m	
gard banner de la perete		2 m	
gard exterior de la bannere		0,5 m	

#### **Oversized Pipe**

încălziție	14°	16°	18°
lungime (m)	120 m	140 m	160 m
lățime (buză-buză)	16 m	18 m	20 m
încălziție perete	4,7 m	5,2 m	5,7 m
tranziție	5,2 m	6,2 m	7,2 m
vertical		max. 0,2 m @ 83°	



Aceste măsurători sunt date doar pentru că, toți acești parametri sunt recomandați a fi avuți în vedere la fiecare competiție de halfpipe.

## 2602 Amplasamentul și instalarea unei halfpipe

- 2602.1 O halfpipe trebuie să corespundă datelor/ specificațiilor tehnice (art. 2601.2). Ea trebuie terminată și pusă la punct, respectiv pregătită pentru antrenament cu cel puțin o zi înaintea începerii competiției.
- 2602.2 Toate halfpipe folosite în Cupele Mondiale FIS trebuie să se încadreze în specificațiile tehnice aprobate și vor fi dotate cu o mașină de bătătorit și tasat suprafețele. Perioadele de antrenament trebuie respectate. În acest sens, se vor rezerva două zile înaintea competiției. În condiții speciale, Juriul are dreptul de a reduce perioadele de antrenament. Nerespectarea acestei prevederi poate avea urmări în privința deciziilor FIS cu privire la programarea unor competiții.
- 2602.3 Se vor puncta doar „manevrele” în interiorul halfpipe, nu și cele din afara acesteia.

## 2603 Antrenamentul

Nu există un start special pe perioada antrenamentului. timpii realizați la antrenament vor fi comunicați Juriului cu ocazia primei ședințe a căpitanilor de echipe. Precum menționat mai sus, vor fi programate cel puțin două zile de antrenament iar în cazuri speciale, Juriul poate decide reducerea acestei perioade.

## 2604 Diferitele forme de competiție

### 2604.1 Format simplu (finala: unul din doi)

<b>Calificare manșa 1</b>	feminin masculin	toate participantele toți participanții	locurile 1-3 calificate locurile 1-5 calificate
<b>Calificare manșa 2</b> (ordine de start inversă față de clasamentul primei calificări)	feminin masculin  feminin	4-15 din prima calificare 6-25 din prima calificare  6 participanți	locurile 1-3 calificate locurile 1-5 calificate

<b>Finală manșa 1</b>	masculin	10 participanți	
<b>Finală manșa 2</b> (ordine de start inversă față de clasamentul primei manșe din finală)	feminin masculin	6 participanți 10 participanți	
<b>Clasamentul final, după cum urmează</b>	feminin	1-8	cea mai bună coborâre din manșa 1 sau 2
		7-15	rezultat din manșa de calificare 2
		16.....	rezultat din manșa de calificare 1
	masculin	1-10	cea mai bună coborâre din manșa 1 sau 2
		11-25	rezultat din manșa de calificare 2
		26.....	rezultat din manșa de calificare 1

2604.1.1 **Format simplu** (finala: unul din doi, toți pentru a 2-a calificare)

<b>Calificare manșa 1</b>	feminin masculin	toate participantele toți participanții	locurile 1-3 calificate locurile 1-5 calificate
<b>Calificare manșa 2</b> (ordine de start inversă față de clasamentul primei calificări)	feminin masculin	4- toți din prima calificare 6- toți din prima calificare	locurile 1-3 calificate locurile 1-5 calificate
<b>Finală manșa 1</b>	feminin	6 participanți	
<b>Finală manșa 2</b> (ordine de start inversă față de clasamentul primei manșe din finală)	masculin feminin masculin	10 participanți 6 participanți 10 participanți	
<b>Finală manșa 3</b> (ordine de start inversă față de clasamentul manșei 2 din finală)	feminin masculin	6 participanți 10 participanți	
<b>Clasamentul final, după cum urmează</b>	feminin	1-6	cele mai bune 2 coborâri din manșele 1 sau 2 ale finalei
		7.....	rezultat din manșa de calificare 2
	masculin	1-10	cele mai bune 2 coborâri din manșele 1 sau 2 ale finalei
		11.....	rezultat din manșa de calificare 2

Prima manșă: ambii concurenți aflați la egalitate și neputând fi departajați la 5 (concurenți) și 3 (concurente) se califică în finală. Un concurent mai puțin se califică din manșa a 2-a.

Manșa a 2-a: ambii concurenți aflați la egalitate și neputând fi departajați la 10 (concurenți) și 6 (concurente) se califică în finală. În finală va fi un concurent în plus.

2604.2 **Format simplu** (finala: doi din trei)

<b>Calificare manșa 1</b>	feminin masculin	toate participantele toți participanții	locurile 1-3 calificate locurile 1-5 calificate
<b>Calificare manșa 2</b> (ordine de start inversă față de clasamentul primei calificări)	feminin masculin	4- 15 din prima calificare 6-25 din prima calificare	locurile 1-3 calificate locurile 1-5 calificate
<b>Finală manșa 1</b> (ordinea de start este inversă față de clasamentul primei manșe de calificare și apoi, față de clasamentul manșei a 2-a de calificare)	feminin masculin	6 participanți 10 participanți	
<b>Finală manșa 2</b> (ordine de start inversă față de clasamentul primei manșe din finală)	feminin masculin	6 participanți 10 participanți	
<b>Finală manșa 3</b> (ordine de start inversă față de clasamentul manșei 2 din finală)	feminin masculin	6 participanți 10 participanți	
<b>Clasamentul final, după cum urmează</b>	feminin	1-6	cele mai bune 3 coborâri din manșele 1, 2 sau 3 ale finalei
		7-15	rezultat din manșa a 2-a de calificare
		16.....	rezultat din manșa 1 de calificare
	masculin	1-10	cele mai bune 3 coborâri din manșele 1, 2 sau 3 ale finalei
		11-25	rezultat din manșa a 2-a de calificare
		26..	rezultat din manșa 1 de calificare

2604.2.1 **Format simplu** (finala: doi din trei, toți pentru a 2-a calificare)

<b>Calificare manșa 1</b>  <b>Calificare manșa 2</b> (ordine de start inversă față de clasamentul primei calificări) <b>Finală manșa 1</b> clasamentul primei manșe de calificare și apoi, față de clasamentul manșei a 2-a de calificare) <b>Finală manșa 2</b> (ordine de start inversă față de clasamentul primei manșe din finală) <b>Finală manșa 3</b> (ordine de start inversă față de clasamentul manșei 2 din finală) <b>Clasamentul final, după cum urmează</b>	feminin	toate participantele	locurile 1-3 calificate
	masculin	toți participanții	locurile 1-5 calificate
	feminin	4- toți din prima calificare	locurile 1-3 calificate
	masculin	6- toți din prima calificare	locurile 1-5 calificate
	feminin	6 participanți	
	masculin	10 participanți	
	feminin	6 participanți	
	masculin	10 participanți	
	feminin	6 participanți	
	masculin	10 participanți	
feminin	1-6		cele mai bune 2 coborâri din manșele 1 sau 2 ale finalei
		7.....	rezultat din manșa de calificare 2
masculin	1-10		cele mai bune 2 coborâri din manșele 1 sau 2 ale finalei
		11.....	rezultat din manșa de calificare 2

Prima manșă: ambii concurenți aflați la egalitate și neputând fi departajați la 5 (concurenți) și 3 (concurente) se califică în finală. Un concurent mai puțin se califică din manșa a 2-a.

Manșa a 2-a: ambii concurenți aflați la egalitate și neputând fi departajați la 10 (concurenți) și 6 (concurente) se califică în finală. În finală va fi un concurent în plus.

### 2604.3 Format pe serii

#### 2604.3.1 Calificări

Concurenții vor fi împărțiți în grupe după cum urmează:

masculin: 25-35 concurenți/ grupă; feminin: 15-25 concurente/ grupă

*Distribuirea se va face după cum urmează:*

- numărul seriilor va fi decis de Juriu înaintea ședinței cu căpitanii de echipe, pe baza timpilor și participanților înscriși în competiție;
- concurenții vor fi clasați pe baza celei mai bune poziții pe care au avut-o pe lista punctelor de Cupă Mondială sau pe lista de puncte FIS la HP; (dacă sunt concurenți la egalitate, departajarea se va face pe baza celui mai bun punctaj din categoria a 2-a; dacă totuși egalitatea persistă, departajarea se va face prin tragere la sorți)
- dacă vor fi două serii, concurenții vor fi împărțiți conform clasamentului pe poziții (locuri) pare și impare astfel: seria 1 – locurile 1, 3, 5, 7, etc.: seria 2 – locurile 2, 4, 6, 8, etc.;
- dacă vor fi trei serii, concurenții vor fi împărțiți de fiecare dată pe baza celei de-a 3-a poziții pornind de la primii trei clasați, după cum urmează: seria 1 – locurile 1, 4, 7, etc.; seria 2 – locurile 2, 5, 8, etc.; seria 3 – locurile 3, 6, 9, etc.
- fiecare serie va beneficia de 15-30 minute timp de încălzire (decis de Juriu), urmate direct de cele două manșe, cel mai bun timp fiind luat în calcul.

2604.3.2 *Calificarea în finală va decurge după cum urmează:*

*Masculin*

Cu două serii: primii 4 clasați din fiecare serie + primii 2 cu cel mai bun punctaj dintre toți ceilalți concurenți;

Cu trei serii: primii 3 clasați din fiecare serie + primul cu cel mai bun punctaj dintre toți ceilalți concurenți.

*Feminin*

Cu două serii: primele 2 clasate din fiecare serie + primele 2 cu cel mai bun punctaj dintre toate celelalte concurente;

Cu trei serii: primele 2 concurente din fiecare serie.

2604.3.3 *Finala (6 finaliste și 10 finaliști)*

Ordinea de start este inversă pentru primii patru din seria 1, apoi ordinea inversă pentru primii patru din seria 2, urmați de ordinea inversă a celor mai bune punctaje.

Clasamentul final va fi alcătuit după cum urmează:

feminin:	1-6	cel mai bun rezultat din manșa 1 sau 2 a finalei
	7....	cel mai bun rezultat din manșa 1 sau 2 calificări
masculin:	1-10	cel mai bun rezultat din manșa 1 sau 2 a finalei
	11....	cel mai bun rezultat din manșa 1 sau 2 calificări

## **2604.2      Format dublu (doar pentru competițiile FIS + doar pentru calificări)**

Se vor alcătui două grupe de judecători (A și B), toți urmând a judeca impresia generală. Fiecare concurent va primi două manșe de calificare și va fi judecat (apreciat) de ambele grupe de judecători (A și B). Cel mai bun punctaj dat de grupa A se va adăuga celui mai bun punctaj dat de grupa B și va constitui rezultatul.

Pentru finale se vor califica 20 concurenți și 10 concurente. Evoluția finaliștilor va fi apreciată în baza criteriilor FIS de apreciere, respectiv pe baza unui sistem de departajare bazat pe „air” (evoluția în aer), rotații, amplitudine și 2 x impresie generală.

## **2604.4      Jam-session (doar pentru competițiile FIS + doar pentru finale)**

În finale se vor califica 12 concurenți și 6 concurente. Se vor alcătui două grupe de judecători (A și B), toți urmând a judeca impresia generală. Fiecare concurent va evolua în total o oră. Cele mai bune două punctaje din trei manșe cumulate vor da rezultatul final.

## **2605            Desfășurarea unui concurs de halfpipe**

Manșa de calificare este parte a competiției de halfpipe. Rezultatele oficiale din manșele de calificare vor stabili finaliștii. Doar rezultatele în finală obținute de concurenții care s-au calificat vor determina clasamentul final. Rezultatele oficiale vor include:

- lista cu clasamentul de la manșa de calificare
- clasamentul final al concurenților calificați în finale;

Forma de concurs poate trece de la genul „knockout” la cel individual („single”). Decizia va fi luată de Juriu și anunțată la ședința cu căpitani de echipe.

## **2606            Alcătuirea grupelor**

Concurenții clasati pe locurile 1-16 (masculin și feminin) vor fi trași la sorți pentru prima grupă iar cei de la locul 17 în jos, de asemenea, vor fi trași la sorți pentru grupa a 2-a. Atunci când forma de competiție se desfășoară pe serii, grupele vor fi alcătuite în mod diferit (vezi art. 2604.3).

## **2607 Echipamentul de competiție**

### *2607.1 Bib-urile*

Forma și dimensiunile numerelor de start nu pot fi schimbate în caz de descalificare. Toate bib-urile trebuie purtate corect și permanent, respectiv la încălzire, antrenament, pe perioada competiției și la festivitățile de premiere.

### *2607.2 Căștile de protecție*

Căștile de protecție sunt obligatorii la toate competițiile de halfpipe. Toți concurenții și deschizătorii de pârtie vor purta căști de protecție speciale pentru snowboard sau schi, care să permită o bună vizibilitate. Recomandăm cu toată fermitatea ca sportivii să folosească protecții pentru spate.

## **2608 Sistemul de sunet pentru public**

2608.1 Competițiile de halfpipe se desfășoară pe fond muzical. Sistemul de sonorizare trebuie să fie suficient de puternic pentru ca muzica să fie auzită clar și fără distorsiuni de concurent, indiferent unde s-ar afla pe traseu. Tehnicianul de sunet răspunde de CD-uri, de benzi și de toată partea muzicală pe perioada competiției.

## **2609 Standul judecătorilor**

2609.1 Dimensiunile minime ale zonei podiumului trebuie să fie 5 m x 2,5 m. Spațiul de observare al judecătorilor trebuie astfel construit, încât să asigure accesul nestânjenit pentru oficiali, o bună vizibilitate, precum și desfășurarea activităților legate de competiție. Acest spațiu va fi îngrădit, nepermițându-se accesul concurenților și/ sau spectatorilor.

## **2610      Oficialii de start și sosire**

### *2610.1      Starterul*

Starterul este cel care dă semnalul de atenție, comanda de start și se asigură ca sportivii să poarte corect bib-urile și căștile de protecție.

### *2610.2      Oficialul de sosire*

Oficialul de sosire răspunde de zona de sosire. El asigură ieșirea fluentă a concurenților după ce și-au încheiat evoluția și controlează spectatorii din imediata apropiere.

## **2611      Startul**

Zona de start va fi închisă tuturor, cu excepția concurentului care ia startul, a antrenorului acestuia și a oficialului de start (starterul). (vezi art. 2022.4.3).

### *2611.1      Semnalul de start*

Semnalele de start vor fi date de starter (art. 2022.4.3)

### *2611.2      Zona de cădere (drop-in)*

„Drop-in” oferă concurenților posibilitatea de a intra în halfpipe cu viteză corespunzătoare. Rampa de acces către „drop-in” nu poate fi folosită ca placă de desprindere (săritură). Acest sector oferă concurenților posibilitatea de a-și lua elan și nu este folosită pentru a se executa o manevră.

## **2612      Sosirea**

Zona de sosire trebuie să fie plată și suficient de largă pentru a permite concurentului să se oprească în siguranță. Acest perimetru va fi îngrădit complet. Gardurile vor fi astfel amplasate, încât să permită vizibilitate maximă pentru oficiali, mass-media și spectatori. Poarta de ieșire trebuie astfel amplasată, încât concurenții să nu poată părăsi zona de sosire fără să-și fi scos snowboard-ul.

### *2612.1      Linia de sosire*

Linia de sosire (marcată printr-o linie cu vopsea colorată pe fundul halfpipe-ului și în sus pe pereții acesteia până la muchiile



superioare) este ultimul punct unde concurentul poate executa o figură, respectiv înaintea acesteia sau pe ea. Figura executată este valabilă și va fi luată în calcul la punctajul general. Figurile executate după trecerea liniei de sosire nu vor fi luate în calcul.

## **2613 Judecătorii pe nivele de competiții**

### *2613.1 Competițiile de nivel 3-4 (FIS și naționale)*

Un judecător trebuie să fie dintr-o țară străină

### *Competițiile de nivel 2 (Campionatele Continentale)*

Judecătorul șef și doi judecători de punctaj trebuie să fie dintr-o țară străină.

### *Competițiile de nivel 1 (CM, Cupe Continentale, CM Juniori, Jocuri Olimpice)*

Toți judecătorii vor proveni din țări diferite (excepție făcând judecătorul șef și judecătorul de punctaj care pot fi din aceeași țară). (vezi și Manualul Judecătorilor FIS Snowboard).

2613.2 Dacă apar rațiuni de „forță majoră”, FIS împreună cu Juriul pot face excepții.

## **2614 Evaluarea evoluției la halfpipe**

2614.1 La fiecare concurs de halfpipe vor fi prezenți 5 arbitri-judecători internaționali pe întreaga durată a competiției, cărora și se va adăuga judecătorul șef.

2614.2 Judecătorii vor acorda puncte în conformitate cu criteriile de apreciere și notare. Ei se vor afla la dispoziția judecătorului șef în perioada pregătitoare și pe parcursul competiției.

2614.3 Judecătorii pot folosi fișe de punctaj/ numere de start și vor avea un centralizator pentru a nota toate datele cu privire la evoluția concurentului (figuri, grad de dificultate, căzături, etc.).

2614.4 Nu se permit discuțiile referitoare la evoluția concurentului, cu excepția situației în care sunt considerate utile și declanșate de judecătorul șef.

2614.5 Nu este permis niciunui concurent, spectator sau membru de delegație să se apropie de standul judecătorilor sau să vorbească cu aceștia.

- 2614.6 Orice problemă sau litigiu generată de competiție, respectiv orice contestație se va rezolva cu judecătorul șef și cu Juriul.
- 2614.7 Nu vor fi numiți judecători acele persoane care au rude participante la competiție (bunici, părinți copii, frați surori, soți, soții).

## **2615 Judecătorii/ judecătorul șef – sarcini și obligații**

### **2615.1 Sarcinile și obligațiile judecătorilor sunt:**

- 2615.1.1 să judece și să evalueze fiecare concurent în mod corect, fără părtinire, fără a se lăsa influențat de impresia anterioară, fără deosebire de națiunea din care face parte concurentul, rasă, culoare sau convingere religioasă;
- 2615.1.2 să comunice imediat toate posibilele conflicte de interese judecătorului șef și să-și aducă contribuția la stingerea acestora;
- 2615.1.3 să se abțină de la orice discuții privind propriile puncte de vedere în legătură cu modul de apreciere cu căpitanii de echipe, concurenții și spectatorii, înaintea, în timpul și după încheierea competiției;
- 2615.1.4 să păstreze discreția și modul rezonabil de a reacționa în toate discuțiile;
- 2615.1.5 să accepte criticile cu calm și să reacționeze liniștit în toate situațiile;
- 2615.1.6 sub nici o formă, să nu se refere la comportamentul unui alt judecător într-o manieră compromițătoare, respectiv care să ducă la discreditarea acestuia din urmă; orice critică îndreptată împotriva unui coleg va fi discutată doar cu judecătorul șef;
- 2615.1.7 să nu dea pronosticuri;
- 2615.1.8 să dispună de suficientă experiență pentru a vedea și aprecia figurile și manevrele executate de concurent;
- 2615.1.9 să participe la toate reuniunile informative, ședințele cu căpitanii de echipe și să fie oricând disponibili atunci când sunt convocați de judecătorul șef;
- 2615.1.10 să poată fi capabili de a judeca și aprecia în timp scurt;
- 2615.1.11 să respecte integral toate criteriile de evaluare și apreciere impuse de FIS.

## **2615.2 Sarcinile și obligațiile judecătorului șef sunt:**

- 2615.2.1 să ajute la coordonarea rezolvării problemelor de cazare, masă, diurnă și transport ale judecătorilor;
- 2615.2.2 să conducă ședințele cu căpitanii de echipe, sesiunile de comunicări cu arbitrii dinaintea concursului, precum și analiza de după competiție;
- 2615.2.3 să participe la toate inspecțiile traseului împreună cu DT, șeful de traseu și căpitanii de echipe aflați la fața locului;
- 2615.2.4 să-i țină la curent pe secretarii de concurs cu toate informațiile la zi și să procure consumabilele necesare pentru judecători (fișe de punctaj, băuturi răcoritoare, etc.);
- 2615.2.5 să accepte toate contestațiile formulate corect și depuse în termen;
- 2615.2.6 să asigure prin măsuri adecvate atitudinea corectă a arbitrilor pe întreaga durată a competiției;
- 2615.2.7 să conducă toate discuțiile pe perioada desfășurării antrenamentelor, precum și deschiderile de pârție cu scopul de a asigura o bună calibrare a traseului;
- 2615.2.8 să stabilească arbitrii cei mai potriviți pentru anumite categorii și să monitorizeze schimbările, dacă este cazul și acolo unde se impune;
- 2615.2.9 să supraveghe și controleze aplicarea corectă a procedurii de punctare, inclusiv dezbaterile privind punctajele discutabile;
- 2615.2.10 să anunțe starterul când arbitrii sunt gata pentru concurenți și să anunțe clar și cu voce tare numărul de start al concurentului care urmează;
- 2615.2.11 să răspundă de întreg controlul asupra standului judecătorilor, precum și de activitățile care se desfășoară în această incintă;
- 2615.2.12 să răspundă de calcularea și verificarea punctajului;
- 2615.2.13 să verifice corectitudinea situațiilor de „tie-break”;
- 2615.2.14 să acționeze ca arbitru de rezervă în situații de urgență;
- 2615.2.15 în calitate de membru al Juriului și împreună cu ceilalți membri, să inspecteze standul judecătorilor pentru a stabili amplasarea acestuia, a altor dotări, precum și unghiurile optime de vizibilitate; această inspecție va avea loc, cel târziu cu o zi înainte de competiție;
- 2615.2.16 în calitate de membru al Juriului, împreună cu ceilalți membri precum și cu șeful de HP, să răspundă de amplasarea HP, de construcția și de întreținerea acesteia pe parcursul desfășurării antrenamentelor și competiției;

- 2615.2.17 să aibă ultimul cuvânt în privința problemelor de arbitraj ivite pe parcursul competiției și să-și asume responsabilitatea pentru orice neregulă ivită pe perioada exercitării funcției lor de către arbitri
- 2615.2.18 să facă parte din Juriu, alături de DT și șeful de competiție.

## **2616 Sistemul de punctaj la Halfpipe**

- 2616.1 Fiecare arbitru va folosi un sistem de punctaj de la 1-10 și va nota în zecimale, spre exemplu 3,8, 6,7, 7,3, 9,9, etc. Fiecare judecător poate acorda un maxim de 10 puncte, pentru un total de 50 puncte la fiecare manșă.
- 2616.2 Judecătorul va nota în funcție de impresia generală.
- 2616.3 Punctajele se vor afișa după fiecare manșă.

### **2616.4 Tie break**

#### *2616.4.1 O singură manșă*

Dacă există egalitate, concurentul cu cele mai mari două note la nivelul punctajului acordat în manșa de departajare va fi declarat învingător. Dacă totuși egalitatea persistă, cele mai mari trei note în punctajul general acordat vor stabili învingătorul. Dacă și în continuare cei doi se află la egalitate, concurentul cu bib-ul cel mai mare va fi declarat învingător.

#### *2616.4.2 Două manșe combinate*

Dacă există egalitate la punctajul general în urma a două manșe, concurentul cu cele mai bune punctaje în cele două manșe va fi declarat învingător. Dacă egalitatea persistă, cele mai bune trei note vor stabili câștigătorul. Dacă și în continuare cei doi se află la egalitate, concurentul cu bib-ul cel mai mare va fi declarat învingător.

#### *2616.4.3 Finala în două manșe (cel mai bun din două manșe)*

Dacă cei doi sunt la egalitate, concurentul cu cele mai mari note în manșa de departajare va fi declarat câștigător. Dacă egalitatea persistă, cele mai bune trei note în manșa de departajare vor stabili câștigătorul. Dacă și în continuare cei doi se află la egalitate, concurentul cu bib-ul cel mai mare va fi declarat învingător.

2616.4.4 *Egalitate în cazul calificării în finală*  
Dacă, după prima manșă, doi sau mai mulți concurenți se află la egalitate pe ultimul loc care permite calificarea în finală, toți concurenții aflați în această situație se vor califica în finală. Astfel, numărul celor care urmează a se califica în urma manșei a 2-a va fi redus corespunzător.

## **2617 Criteriile de arbitraj**

### **2617.1 Impresia generală (OI) – 5 arbitri-judecători**

Acești arbitri vor acorda note apreciind precizia generală, inclusiv executarea coborârii, figurile și combinațiile. Arbitrul OI evaluează maniera naturală a execuției în raport cu figurile din exercițiu, atât luate individual cât și ca succesiune. Compoziția generală a execuției este cea mai importantă deoarece, arbitrul OI apreciază succesiune figurilor, factorul de risc în exercițiu, precum și modul în care concurentul utilizează HP. Arbitrii OI iau în considerare căzăturile și opririle și vor depuncta în consecință conform unei grile de depunctare (vezi 2617.2).

#### *Criterii de apreciere*

Arbitrul OI urmărește exercițiul în general, apreciază progresia acestuia și fluiditatea execuției, luând practic toate aceste aspecte în considerare. Aceasta înseamnă amplitudinea execuțiilor, dificultatea acestora, varietatea lor, felul în care este acoperită și folosită toată suprafața HP, acuratețea propriu-zisă a figurilor și combinațiilor. Amplitudine înseamnă înălțimea figurilor executate. Gradul de dificultate nu se referă doar la figuri și combinații, ci și locul în care sunt executate. Varietatea este apreciată în contextul combinațiilor dintre rotațiile și figurile standard cu cele originale alese executate pe ambii pereți ai HP. Execuția se referă la stabilitate, fluiditate și control al manevrelor întreprinse.

O manșă la HP trebuie să conțină cel puțin o rotație dreaptă în aer pentru a se putea obține un punctaj maxim la impresia generală. Dacă acest element nu este executat, se va proceda la depunctarea concurentului (2,5 puncte/ arbitru x 5 arbitri = 10 puncte pierdute).

Arbitrul OI urmărește totodată felul în care concurentul combină în evoluția sa elementele pe care le are incluse în exercițiu, varietatea acestora, gradul de dificultate și acuratețea execuției. Arbitrul OI ia în considerare căzăturile, precum și toate elementele care l-ar fi putut împiedica pe concurent să execute anumite figuri. Totodată, el apreciază și momentele imediat premergătoare care l-ar fi putut duce pe concurent la pierderea ritmului de execuție. Arbitrul OI apreciază de asemenea intensitatea și vigoarea execuției, fluenta exercițiului, precum și modul în care este acoperită întreaga suprafață a HP. Astfel, cu cât amplitudinea execuțiilor va fi mai mare, cu cât gradul de dificultate și de risc al figurilor executate va fi mai ridicat, cu atât punctajul va fi mai bun. Arbitrul OI va aprecia de asemenea și executarea unei figuri dificile la începutul exercițiului, fapt care se va regăsi în punctajul acordat.

Importantă este și succesiunea figurilor, felul în care sunt legate. Spre exemplu, figura „back to back 720°” este mai dificilă și, în consecință, mai bine punctată decât executarea ei fragmentată.

2617.2	<i>Depunctarea pentru căzături va fi după cum urmează:</i>
0,1-0,4 puncte	mici greșeli precum aterizare plată, dezechilibrări la aterizări, mici atingeri cu mână, etc.
0,5-0,9 puncte	folosirea mâinilor pentru recâștigarea stabilității și echilibrului
1,0-1,5 puncte	căzături greșeli și ușoare, respectiv contact al corpului cu zăpada
1,6-1,9 puncte	căzături complete fără oprire sau întrerupere
2,0	orice oprire definitivă

## **2618 Considerații cu privire la criteriile de arbitraj**

Pentru a veni în sprijinul arbitrilor-judecători în arbitrarea, evaluarea și aprecierea unui exercițiu la HP trebuie avute în vedere trei concepte de bază:

- primul este acela al „varietății”: dacă sportivul poate executa un număr mare de figuri, înseamnă că nivelul său valoric este ridicat și, drept consecință, va fi mai bine punctat decât un alt concurent ale cărui posibilități tehnice sunt limitate;

- al doilea este cel al „dificultății”; un concurent bun trebuie să poată executa figuri dificile;
- al treilea este cel al „execuției”; fiecare figură trebuie executată corect, ideea fiind de a se tinde spre execuția ideală; acesta este punctul nevralgic în arbitraj, de aici apar discuțiile și punctele de vedere diferite; întrebarea de bază este „care este execuția ideală?” iar răspunsul este „rămâne la latitudinea arbitrului-judecător să decidă”; spre exemplu, un concurent care execută un salt la o amplitudine relativ mică, flectând doar picioarele și abia atingând snowboardul cu mâna are o execuție mai slabă decât un alt concurent care, pe lângă flectarea genunchilor, extinde trunchiul și capul având o ținută mult mai corectă și o execuție mai pretențioasă; cel ce decide este numai arbitru-judecător.

Ca o concluzie, experiența și observarea sunt elementele-cheie care intră în joc atunci când se pune problema acurateței în execuție și a gradului de dificultate. De aceea trebuie să subliniem importanța pregătirii arbitrilor-judecători, precum și a reciclării ritmice a acestora. Dacă un arbitru-judecător nu este pregătit corespunzător, punctajele pe care le va acorda vor reflecta incorectitudine, inconsecvență și lipsă de consistență.

## **2700 SNOWBOARD CROSS (SBX)**

### **2701 Date tehnice**

#### **2701.1 Căderea verticală**

#### **2701.2 Lungime/ înclinație**

2701.2.1 Traseele pentru toate cursele trebuie să aibă lungimi cuprinse între 100 și 240 m. Același traseu poate fi folosit pentru snowboarderii de alpin și freestyle, atât la masculin cât și feminin. Măsurarea se va face cu o ruletă, roată de măsurare sau GPS și rezultatul va fi publicat pe lista de start. Lungimea recomandată este între 500 și 900 m, timpul de coborâre fiind între 40 și 70 secunde. Panta medie se va situa între 14°-18° (de preferat pe plat decât pe un versant abrupt).

#### **2701.3 Lățime**

Lățimea traseului de SBX va fi de cel puțin 40 m (cu cât mai lată, cu atât mai bine). Lățimea depinde de asemenea de cât de abruptă este panta (cu cât mai abruptă, cu atât mai lată. În cazuri speciale, inspectorul sau Juriul poate autoriza excepții de la regulă pentru anumite porțiuni scurte ale traseului.

## **2701.4 Portile**

- 2701.4.1 Poarta de SBX constă dintr-un jalon scurt flexibil (de viraj) și dintr-un jalon de slalom lung flexibil (cel exterior) unite printr-un banner triunghiular (vezi de asemenea art. 2085 și 2089).
- 2701.4.2 Porțile consecutive vor alterna în culori, cu excepția porților „banană” la care culorile banner-ului și jaloanelor trebuie să fie aceleași.
- 2701.4.3 Porțile trebuie astfel plasate încât, concurenții să le poată vedea clar și repede, chiar și la viteză mare. Toate porțile cu bannere triunghiulare trebuie poziționate într-un unghi drept (90°) la linia generală de pantă (cădere) a traseului.
- 2701.4.4 În anumite situații se poate cere concurenților să treacă printre două porți de aceeași culoare (spre exemplu, coridoare).

## **2702 Traseele**

### **2702.1 Caracteristicile generale ale traseelor**

Este de preferat ca panta să fie medie (nici plată, nici abruptă), înclinarea ideală fiind de 14°-18° pe teren variat. Panta pentru SBX trebuie să fie lată de cel puțin 40 m (cu cât mai lată, cu atât mai bine). În anumite condiții speciale și pentru sectoare scurte (50 m sau mai puțin) se acceptă o lățime mai mică dar până la cel puțin 20 m. Cea mai importantă porțiune a traseului este de la start până la prima denivelare (cel puțin 80 m în linie dreaptă dar de preferat, 100-150 m) care nu trebuie să fie prea abruptă (aproximativ 13°-15°), să fie suficient de largă și să dispună de asemenea caracteristici de relief încât să-i poată separa pe concurenți înaintea abordării primei denivelări.

Pârția ideală de SBX trebuie să permită amenajarea tuturor sau a unei părți din următoarele caracteristici de teren:

- denivelări (succesive și din ce în ce mai dificile);
- denivelări duble;



- salturi simple, duble sau triple;
- offset rollers (simple, duble, triple, etc.);
- creste simple, duble, etc. pentru salturi;
- virajele strânse sau largi specifice în GS pot fi incluse, dar nu sunt recomandate; ele vor fi avute în vedere în situația în care nu se pot crea caracteristicile de teren pentru SBX;

Mai pot fi create și alte particularități de teren dacă se consideră a fi necesare. Oricum, siguranța și securitatea concurenților trebuie să fie prioritară. Nu sunt nicicum permise așa-numitele „gap jumps”. Traseul și amenajările vor fi astfel gândite, încât concurentul să câștige în viteză și să nu fie nevoit să frâneze de fiecare dată.

## **2702.2 Prepararea traseelor**

Traseul trebuie închis publicului, cel târziu cu 20 ore înaintea începerii antrenamentelor. Caracteristicile de teren vor fi construite cu suficient timp înainte astfel încât zăpada, care a fost compactată, să poată fi bine întreținută pe perioada antrenamentelor și competiției. Este permisă folosirea mijloacelor artificiale (sare, apă, etc.).

## **2703 Amenajarea traseului**

2703.1 Amplasarea porților va avea loc înaintea antrenamentului oficial și va urmări exploatarea caracteristicilor de teren. Pot fi posibile modificări și corecții minore care să survină pe perioada desfășurării antrenamentului, aceasta pentru a asigura o linie lină și fluidă a parcursului. Toate aceste modificări trebuie anunțate la zona de start pentru ca toți concurenții și căpitani de echipe să ia cunoștință de ele.

2703.2 Numărul total al caracteristicilor de teren și al salturilor (săriturilor) se află în totalitate la discreția celui care trasează pârtia. Practic, traseul va include cât mai multe posibilități, respectiv cât mai numeroase cu putință. Se vor evita salturile „oarbe” sau acele caracteristici de teren care l-ar putea împiedica pe concurent să vadă locul de aterizare după desprindere. Terenul trebuie astfel conceput și amenajat încât concurenții să poată fi separați cât mai repede posibil după start (spre exemplu, 3-5 concurenți alunecă pe alte caracteristici de teren decât ceilalți pe

porțiunea de la start până la primul viraj). Toate acestea trebuie gândite și amenajate în linie dreaptă de la start până la primul viraj. Lungimea acestui sector în linie dreaptă din traseu trebuie să fie de cel puțin 50 m, cât despre zona de start, aceasta trebuie să fie aproximativ plată (12°-14°).

## **2704 Inspecție/ antrenament**

Concurenții au dreptul să inspecteze pârtia alunecând încet pe marginea traseului sau chiar pe acesta. Timpul afectat inspecției este decis de Juriu dar nu trebuie să fie mai scurt de 15 minute. Concurenții au obligația de a purta căștile de protecție și numerele de start la vedere.

Obligatoriu este cel puțin un antrenament înainte de concurs. În mod normal, acesta durează 1-2 ore și se planifică cu o zi înaintea concursului. În condiții speciale sau cu un caracter deosebit, Juriul poate decide și alte posibilități.

## **2705 Desfășurarea probei de SBX**

### **2705.1 Calificări**

2705.1.1 Timpii din calificări sunt luați în calcul pentru a stabili finaliștii.

2705.1.2 Există două posibilități pentru calificarea în finală pe baza timpilor realizați:

- a) calificare după o singură manșă – toți concurenții au o manșă cronometrată;
- b) calificare după două manșe – toți concurenții au două manșe cronometrate, cel mai bun timp realizat stabilind clasamentul (aceeași listă de start pentru ambele manșe);

### **2705.2 Finala**

2705.2.1 finala înseamnă 48 concurenți/ 24 concurente (6 concurenți/ serie), 32 concurenți/ 16 concurente (4 concurenți/ serie) sau alte variante de participare numerică și distribuire pe serii decise de Juriu.

2705.2.2 Proba de SBX se va desfășura după sistemul knockout.

2705.2.3 Primii 3 concurenți (6 concurenți/ serie) sau primii 2 concurenți (4 concurenți/ serie) promovează în etapa următoare în funcție de timpii înregistrați la sosire. Locul la sosire este stabilit de poziția trunchiului sau a snowboard-ului care trece linia de sosire. Este bine să fie folosită o cameră video de sosire (sau foto-finish) ori de câte ori este posibil. În caz de egalitate (doar pentru locurile 2 și 3 din serii), se va califica concurentul cu cel mai bun timp din calificări.

2705.2.4 Concurenții care ocupă în serie locurile 3 și 4 vor fi plasați în clasament în funcție de timpii înregistrați, respectiv în grupa lor. Oricum, un concurent calificat pentru o anumită grupă (1/8 finală, 1/4 finală, etc.) va rămâne în această grupă, urmând a ocupa un loc în clasamentul grupei. Spre exemplu, un concurent calificat pentru primii 16 va rămâne în primii 16.

### **2705.3 Căștile de protecție**

Toți concurenții și deschizătorii de pârtie au obligația de a purta căști de protecție (la inspecție, antrenament și concurs) fabricate special pentru snowboard și/ sau schi care să permită o bună vizibilitate. Se recomandă folosirea protecțiilor pentru spate.

### **2705.3 Bib-uri/ identificarea concurenților**

2705.4.1 Se vor folosi bib-uri numerotate, cu numere pe partea din față, spate și mâneci pentru o mai bună vizibilitate pentru arbitrii de traseu.

2705.4.2 Numerele de start pentru calificări încep de la 17 sau 33 8în funcție de alcătuirea perechilor pentru finală). Numerele mai mici sunt rezervate pentru finală.

2705.4.3 Pentru o mai bună identificare a concurenților în timpul competiției, pe lângă bib-urile de concurs, se pot folosi bib-uri colorate, benzi de braț sau de picior. Acestea trebuie prinse pe brațul sau piciorul din față pentru o mai bună vizibilitate. Dacă se folosesc bib-uri colorate, fiecare poziție de start va avea o culoare. Din poziția concurenților (privind în jos), de la stânga la dreapta (albastru-roșu-galben-negru) sau pentru 6 poziții de start (albastru-roșu-galben-negru-verde-alb).

### **2705.5 Arbitrii-judecători de porți**

Sunt necesari 4-8 arbitri-judecători de porți (cu stațiile radio conectate cu arbitrul de sosire și ceilalți membri ai Juriului) la un concurs de SBX.

## **2706 Gruparea pentru finala la SBX**

Alcătuirea grupurilor de 4 pentru finala la SBX se va face după cum urmează:

### **2706.1 FINALA**

#### **Clasamentul pentru 8 serii/ 4 per serie (32) MASCULIN**

<b>Seria #</b>	<b>locul 1</b>	<b>locul 2</b>	<b>locul 3</b>	<b>locul 4</b>
1	1	16	17	32
2	8	9	24	25
3	5	12	21	28
4	4	13	20	29
5	3	14	19	30
6	6	11	22	27
7	7	10	23	26
8	2	15	18	32

### **2706 2 Clasamentul pentru 4 serii/ 4 per serie (16) FEMININ**

<b>Seria #</b>	<b>locul 1</b>	<b>locul 2</b>	<b>locul 3</b>	<b>locul 4</b>
1	1	8	9	16
2	4	5	12	13
3	3	6	11	14
4	2	7	10	15

### **2706.3 Clasamentul pentru 8 serii/ 6 per serie (48) MASCULIN**

<b>Seria #</b>	<b>locul 1</b>	<b>locul 2</b>	<b>locul 3</b>	<b>locul 4</b>	<b>locul 5</b>	<b>locul 6</b>
1	1	16	24	32	40	48
2	8	9	17	25	33	41
3	6	11	19	27	35	43
4	4	13	21	29	37	45
5	3	14	22	30	38	46

6	5	12	20	28	36	44
7	7	10	18	26	34	42
8	2	15	23	31	39	47

#### **2706.4 Clasamentul pentru 4 serii/ 4 per serie (24) FEMININ**

<b>Seria #</b>	<b>locul 1</b>	<b>locul 2</b>	<b>locul 3</b>	<b>locul 4</b>	<b>locul 5</b>	<b>locul 6</b>
1	1	8	12	16	20	24
2	4	5	9	13	17	21
3	3	6	10	14	18	22
4	2	7	11	15	19	23

### **2707 Startul**

#### *2707.1 Rampa și porțile de start*

Rampa de start va fi astfel pregătită încât, concurenții să poată sta relaxați pe linia de start și să poată totodată atinge rapid viteza maximă după plecare. Se vor instala posturi de „push off”, ca parte integrantă a porților pentru toate competițiile, specificațiile urmând a fi adaptate în funcție de cerințele unor probe specifice. Cele 4/6 boxe de start (fiecare 90 cm lățime, 30 cm înălțime și 50 cm spațiu liber între ele) se vor deschide simultan și vor trebui astfel concepute și construite încât, concurenților să le fie imposibil să le poată deschide ei înșiși. Blocstartul (în spatele snowboard-ului) va fi acoperit cu teflon pentru a proteja placa.

#### *2707.2 Culoarele de start*

Fiecare poziție de start se identifică prin culoare și/ sau număr. Privind în jos pe pârtie, pozițiile se ordonează de la stânga la dreapta.

*Culori:* albastru – roșu – galben – negru (verde – alb)

*Numere:* 1 – 2 – 3 – 4 (5 – 6)

#### *2707.3 Alegerea culoarului de start*

Alegerea culoarului de start – în timpul fiecărei serii, se bazează doar pe timpul de calificare realizat.

Concurentul cu cel mai bun timp de calificare alege primul, apoi cel cu cel de-al doilea timp alege al doilea, etc. în fiecare serie. Startul pierdut (ratat) atrage după sine descalificarea. Responsabilitatea de a se prezenta la start conform programului revine exclusiv concurenților (vezi regula 2022).

2707.4 *Comanda de start*

„Riders ready – attention” urmând 1-4 secunde până la deschiderea porților (aceste 1-4 secunde sunt la discreția starterului).

2707.5 *Startul greșit sau funcționarea defectuoasă a porții de start*

Un concurent va fi descalificat dacă:

- manipulează poarta de start;
- încearcă să treacă de poartă înaintea semnalului de start (spre exemplu, sărind peste poartă).

Dacă poarta de start s-a blocat evident din cauza unor defecțiuni tehnice fără ca sportivul să o fi atins înaintea semnalului, startul va fi repetat. În egală măsură, dacă poarta este deschisă de unul dintre concurenți datorită unor defecțiuni tehnice și nu de starter, startul va fi repetat.

## **2708 Contactul fizic**

Contactul intenționat al unui concurent prin împingere, tragere sau orice alte mijloace care îl pot face pe un alt adversar să încetinească, să rateze o poartă, să nu reușească o anumită manevră, să cadă sau să iasă din traseu este strict interzis și atrage după sine descalificarea automată. Contactul fizic neintenționat sau „inevitabil” poate fi acceptat. Toate aceste forme de contact fizic (infracțiuni) urmează a fi analizate și apreciate de arbitrii-judecători, precum și de Juriul de concurs, deciziile urmând a fi luate tot de către aceștia.

## **2709 Contestațiile**

DQ (descalificările) vor fi anunțate și/ sau afișate imediat după fiecare serie în cadrul unei zone speciale situate la sosire sau în vârf, respectiv la start. Contestațiile vor fi adresate șefului sosirii

înainte ca seria următoare să înceapă. Contestațiile primite după acest interval de timp nu vor fi acceptate. Contestațiile nu trebuie neapărat depuse în scris dar, se vor aplica toate regulile ICR.

Contestațiile se vor adresa Juriului sau unei persoane desemnate de Juriu pentru rezolvarea acestor probleme. Această persoană urmează a fi anunțată la ședința cu căpitanii de echipe. Taxa de contestație trebuie plătită la încheierea sau înainte de încheierea competiției.

## **2710 Clasamentul final**

### *2710.1 Pe 6 persoane*

Concurenții 1-6 sunt clasati în funcție de locul înregistrat la sosire în seria finală. Concurenții 7-12 sunt clasati conform locurilor ocupate la sosire în seria de consolare. Toți ceilalți concurenți sunt clasati în funcție de faza în care au fost eliminați (spre exemplu ¼ finală), precum și în baza timpilor de calificare realizați în acea fază (spre exemplu, concurenții sosiți între locurile 13-24 în ¼ finală vor fi clasati în funcție de timpii lor de calificare).

### *2710.2 Pe 4 persoane*

Concurenții 1-4 sunt clasati în funcție de locul înregistrat la sosire în seria finală. Concurenții 5-7 sunt clasati conform locurilor ocupate la sosire în seria de consolare. Toți ceilalți concurenți sunt clasati în funcție de faza în care au fost eliminați (spre exemplu ¼ finală), precum și în baza timpilor de calificare realizați în acea fază (spre exemplu, concurenții sosiți între locurile 8-16 în ¼ finală vor fi clasati în funcție de timpii lor de calificare).

### *2710.3 DNS în finala la SBX*

Dacă un concurent nu ia startul (DNS) în seria de 32 sau de 16, va fi clasat automat al 32-lea, respectiv al 16-lea. Dacă doi sau mai mulți concurenți sunt în situație de DNS, ei vor fi clasati pe pozițiile 31/ 32 (15/ 16) în funcție de timpii de calificare realizați (ș.a.m.d. cu 3 sau mai mulți concurenți DNS).

## **2800 BIG AIR**

### **2801 Date tehnice**

#### **2801.1 In-run**

Înclinare longitudinală	22° (+/- 2°)
Lungime	60 m (+/- 2 m)
Lățime	8 m minimum
Zona plată înaintea saltului	0° pentru 5-10 m minimum

#### **2801.2 Saltul**

Lățime	5 m minimum
Înălțime	2,5-3,5 m
Unghi de desprindere	25°-30°
Desprindere salt la vârf	10-18 m

#### **2801.3 Panta de aterizare**

Înclinare longitudinală	30° (+/- 2°)
Lungime	35 m
Lățime	22 m minimum
Trecerea la plat	10 m

#### **2801.4 Zona de sosire**

Lățime	30 m
Adâncime	30 m
Înclinare longitudinală	0°-3°

## **2802 Baza pentru Big Air**

2802.1 Baza pentru Big Air trebuie să corespundă datelor tehnice de la art. 2801.

2802.2 Baza pentru Big Air trebuie terminată și gata pentru antrenament cel puțin cu o zi înainte de startul competiției. „Drop in-ul” va permite concurenților să atingă viteza corectă pentru salt iar aterizarea va oferi unghiul corect de contact cu solul pentru a permite combinarea „flip-urilor „ cu spin-urile”.

2802.3 Se vor puncta doar manevrele pe „kicker-ul” oficial; nu intră în discuție cele efectuate deasupra sau dedesubtul kicker-ului.



## 2803 Antrenamentul

Antrenamentul pentru Big Air este obligatoriu. Va exista întodeauna un starter care să ordoneze fluxul concurenților. Timpii de la antrenamente vor fi comunicați de Juriu (DT sau șeful de competiție) în cadrul primei ședințe cu căpitanii de echipe.

## 2804 Formatul de competiție

### 2804.1 Formatul standard

<b>Calificări-mașă 1</b>	<b>Masculin/ Feminin</b>	<b>participă toți</b>	<b>1-6 se califică în finală</b>
<b>Calificări-mașă 2</b> (ordinea de start inversă față de clasamentul de la Q 1)	<b>Masculin/ Feminin</b>	7-25 sau 7-toți 5-25 sau 5-toți	<b>1-4 se califică în finală</b> <b>1-6 se califică în finală</b> <b>1-4 se califică în finală</b>
<b>Finală-mașă 1</b> (ordinea de start inversă față de clasamentul de la Q 2 și apoi clasamentul de la Q 1)	<b>Masculin/ Feminin</b>	12 participanți 8 participante	
<b>Finală-mașă 2</b>	<b>Masculin/ Feminin</b>	12 participanți 8 participante	
<b>Clasamentul final, după cum urmează</b>	<b>Masculin/ Feminin</b>	1-12 1-8 13-25/ 9-20 26...../ 21.....	<b>Cele mai bune 2 mașe din 3</b>  <b>Calificare nr.2</b> <b>Calificare nr.1</b>

### 2804.2 Rundele de calificare-eliminare

Calificările vor avea loc în aceeași zi cu finala. Ordinea de start (concurențele sau concurenții primii) va fi comunicată la prima ședință cu căpitanii de echipe. Calificările vor fi organizate în două mașe, după cum urmează:

- mașă 1: vor lua startul toți concurenții; primii 6 concurenți și primele 4 concurențe vor primi puncte și se vor califica în finală;
- mașă 2: vor lua startul toți cei care nu s-au calificat în prima mașă; primii 6 concurenți și primele 4 concurențe vor primi puncte și se vor califica în finală.

## **2804.3 Finala**

### **2804.3.1** *Cele mai bune 2 evoluții din 3*

Cei 10 finaliști și cele 6 finaliste vor avea ocazia să evolueze în trei manșe. Vor intra în calcul doar cele mai bune două punctaje. Învingătorul va fi declarat concurentul cu cel mai bun punctaj general din două evoluții.

### **2804.3.2** *Cea mai bună evoluție din două*

Este permisă stabilirea învingătorului și pe baza celei mai bune manșe (evoluții) din două. În această situație, ordinea de start din manșa a 2-a a finalei va fi în ordinea inversă a rezultatelor din prima manșă.

## **2804.4 Formatul pe serii**

### **2804.4.1** *Calificare*

Concurenții vor fi grupați pe serii de câte:  
5-35 concurenți/ serie; 5-25 concurente/ serie.

### **2804.4.2** *Repartizarea se va face după cum urmează:*

- numărul seriilor va fi stabilit de Juriu înaintea ședinței cu căpitanii de echipe în funcție de timpul aflat la dispoziție și numărul participanților înscriși la concurs:
- concurenții vor fi clasați în funcție de cea mai bună poziție ocupată de ei pe lista de puncte FIS pentru Big Air. (Dacă concurenții se află la egalitate, cel mai bun punctaj din cea de-a 2-a categorie va stabili poziția. Dacă egalitatea persistă, departajarea se va face prin tragere la sorți).
- dacă vor fi două serii, concurenții vor fi împărțiți pe numere pare și impare:  
Seria 1/pozițiile 1, 3, 5, 7, etc.      Seria 2/pozițiile 2, 4, 6, 8, etc.
- dacă vor fi trei serii, fiecare al 3-lea concurent va fi repartizat după cum urmează:  
Seria 1/pozițiile 1, 4, 7, etc.      Seria 2/pozițiile 2, 5, 8, etc.  
Seria 3/pozițiile 3, 6, 9, etc.
- pentru fiecare serie se vor rezerva 15-30 minute timp de încălzire (la aprecierea Juriului) care va fi urmat direct de cele două salturi de calificare, cea mai bună execuție urmând a fi punctată.

### **2804.4.3** *Calificarea în finală va decurge după cum urmează:*

*Masculin*

Cu două serii: primii patru clasăți din fiecare serie + cele mai bune 2 punctaje dintre toți ceilalți concurenți

Cu trei serii: primii trei clasăți din fiecare serie + cel mai bun 2 punctaj dintre toți ceilalți concurenți

#### **2804.4.4 Finala (10 concurenți – cele mai bune două evoluții din trei)**

Ordinea de start pentru finală este inversă față de clasamentul primilor trei/patru din prima serie, apoi ordinea inversă a primilor trei/patru din seria a doua, apoi ordinea inversă a primilor trei/patru din seria a treia și ordinea inversă a celor mai bune punctaje.

Cei zece finaliști și cele șase finaliste vor avea ocazia să execute trei salturi. Pentru clasamentul final vor conta cele mai bune două punctaje. Astfel cel mai mare punctaj cumulat va decide învingătorul.

### **2805 Desfășurarea concursului de Big Air**

Într-un concurs de Big Air sunt punctate toate evoluțiile. Datorită numărului mic de sportivi din finală (10 concurenți, 6 concurente) toți vor intra în clasament. Toți ceilalți concurenți vor ocupa poziții în clasament conform celor mai bune punctaje înregistrate în cele două evoluții eliminatorii.

### **2806 Echipamentul de competiție**

#### **2806.1 Bib-uri**

Conform specificațiilor FIS

#### **2806.2 Căștile de protecție**

Căștile de protecție sunt obligatorii la toate competițiile de Big Air. Toți concurenții și deschizătorii de pârtie vor purta căști de protecție speciale pentru snowboard sau schi, care să permită o bună vizibilitate. Recomandăm cu toată fermitatea ca sportivii să folosească protecții pentru spate.

### **2807 Sistem audio pentru public**

2807.1 Muzica poate fi folosită la toate probele dar este obligatorie la și Big Air. Sistemul de sonorizare trebuie să fie suficient de puternic pentru a permite concurentului să audă muzica clar și

fără distorsiuni pe oricare porțiune a traseului s-ar afla. Crainicii, așezați uniform de sus în jos și la distanțe egale, se vor afla pe părțile laterale ale traseului. Ambianța sonoră trebuie auzită perfect de concurent pe întreg traseul.

2807.2 Șeful de Sunet răspunde de muzică și asigurarea acesteia pe întreaga durată a competiției.

## **2808 Standul arbitrilor-judecători**

2808.1 Dimensiunile minime ale zonei podiumului trebuie să fie 6-10 m x 2-3 m. Spațiul de observare al judecătorilor trebuie astfel construit, încât să asigure accesul nestânjenit pentru oficiali, o bună vizibilitate, precum și desfășurarea activităților legate de competiție.

## **2809 Arbitrajul la Big Air**

2809.1 La fiecare concurs de Big Air vor fi prezenți pe întreaga durată a competiției 5 arbitri judecători plus arbitrul șef. Vor fi luate în calcul cele trei punctaje medii, cel mai bun și cel mai slab punctaj fiind eliminate.

2809.2 Arbitri vor acorda punctaje în conformitate cu criteriile de apreciere pentru Big Air. Acestea se vor afla la dispoziția arbitrului șef pe perioada pregătirilor precum și pe durata competiției.

2809.3 Arbitri pot folosi fișe de punctaj pentru notare/ număr de concurs precum și fișe speciale în care pot trece figurile executate, căzăturile și alte elemente specifice.

2809.4 Nu sunt permise discuțiile între arbitri cu privire la punctajele acordate concurenților, excepție făcând situațiile în care acestea sunt declanșate de către arbitrul șef.

2809.5 Nici un concurent, reprezentant al vreunei echipe sau spectator nu are dreptul de a se apropia de standul arbitrilor-judecători sau de a discuta cu aceștia pe perioada competiției.

2809.6 Orice problemă sau litigiu generate de arbitraj, respectiv orice contestație se va rezolva cu judecătorul șef și cu Juriul.

2809.7 Nu vor fi numiți judecători acele persoane care au rude participante la competiție (bunici, părinți copii, frați surori, soți, soții).

## **2809.8 Sarcinile și obligațiile arbitrilor judecători**

2809.9 Domeniile principale privind sarcinile și obligațiile arbitrilor judecători sunt date la secțiunea Halfpipe (art. 2615.1). toate responsabilitățile privind arbitrajul la Big Air sunt aceleași ca la Halfpipe.

## **2810 Sistemul de punctaj la Big Air**

2810.1 Fiecare arbitru-judecător va nota în baza unui sistem de 10 puncte. Notele vor fi acordate la zecimale, de exemplu 3,8, 6,7, 7,3, 9,8, etc. Punctajul maxim pe care îl poate acorda este de 10 dintr-un total de 50 puncte pentru fiecare salt.

2810.2 Punctajele acordate vor fi afișate după fiecare manșă.

### **2810.3 Tie break**

#### *2810.3.1 Rundele eliminatorii*

Runda 1: concurenții aflați la egalitate pentru locul 5 la masculin, 3 la feminin se vor califica în finală. Atunci când se ivește o asemenea situație de egalitate, numărul concurenților pentru runda a 2-a va fi redus corespunzător pentru ca 10 concurenți și 6 concurente să se califice în finală.

Runda 2: în caz de egalitate în runda a 2-a, departajarea se va face prin cel mai bun punctaj înregistrat în runda 1. Dacă egalitatea persistă, concurenții de pe același loc care permite calificarea în finală se vor califica în corpore, numărul finaliștilor crescând astfel.

#### *2810.3.2 Finala (combinat, cele mai bune două salturi din trei)*

Pentru o finală cu trei manșe, câștigător va fi declarat concurentul cu punctajul combinat cel mai bun la două salturi (din trei). Dacă doi concurenți se află la egalitate, cel cu punctajul necombinat cel mai bun va fi învingător (al 3-lea punctaj). Dacă totuși egalitatea persistă, ambii concurenți se vor situa pe același loc.

#### *2810.3.3 Finala (cel mai bun din două salturi)*

Pentru o finală cu două manșe, câștigător va fi declarat concurentul cu cel mai bun al 2-lea punctaj. În caz de egalitate, concurenții se vor clasa pe același loc.

## **2811 Criteriile de arbitraj**

Fiecare arbitru-judecător va nota la impresia generală și va ține cont de:

- 1) controlul asupra figurii (execuție, dificultate, acuratețe)
- 2) amplitudine
- 3) aterizare

### **2811.1 Controlul asupra execuției**

Atunci când concurentul își execută numărul, va fi evaluat în funcție de acuratețe. Aceasta trebuie să fie lină, naturală, corpul să fie perfect echilibrat, mișcarea brațelor controlată, nu încercându-se păstrarea echilibrului cu brațele de parcă „a-i deschide fereastra”. Spin-ul va trebui demonstrat printr-o mișcare unică, cu ritm uniform de la început până la sfârșit. „Redresările la aterizări nu sunt penalizate, dacă sunt justificate. Legăturile alese trebuie menținute cât mai mult pe durata spinului. Cle scurte și nenaturale, precum și micile atingeri cu mâna nu sunt recomandabile pentru un punctaj bun. În esență, se poate spune că o execuție care pare simplă și firească este foarte bine cotată. Gradul de dificultate contează de asemenea.

### **2811.2 Amplitudinea**

La Big Air, amplitudinea constă în combinația dintre înălțimea saltului și lungimea acestuia, de la desprindere până la aterizare. Deoarece în acest context execuția este mai dificilă, concurentul a cărui amplitudine va fi mai mare are șanse sporite la un punctaj superior.

### **2811.3 Aterizarea**

Aterizarea este ultima parte a execuției și înseamnă momentul în care concurentul vine din nou în contact cu zăpada. Ea constituie parte integrantă a execuției făcând diferența între un exercițiu încheiat și unul nefinalizat. Pentru a face această diferențiere, arbitrii-judecători depun puncte concurenții cu aterizări defectuoase.

Scala de depunere:

0,1-0,9 puncte pentru erori minore (o mână atinge zăpada, etc.)

- 1,0-1,9 puncte pentru erori medii (ambele mâini pe zăpadă, instabilitate, etc.)  
2,0-2,9 puncte pentru erori majore (corpul ia contact cu zapada)  
3,0 puncte pentru erori grave (snowboardul nu atinge primul zăpada, etc.)
- Punctele se scad din cele care ar fi fost acordate în cazul unei aterizări corecte. Spre exemplu, un concurent care își pierde controlul în aer poate primi 4,5 puncte pentru execuție și pierde 2,5 puncte pentru o eroare majoră, ceea ce ar însemna doar 2 puncte la total.

## Secțiunea 4

### Reguli speciale

#### **2900      Competiții în nocturnă**

- 2900.1      Este permisă desfășurarea competițiilor în nocturnă.
- 2900.2      Iluminatul trebuie să întrunească următoarele cerințe:
- 2900.2.1    Intensitatea, în fiecare punct al traseului, trebuie să fie de cel puțin 80 lucși măsurați paralel la suprafață. Pe de altă parte, ea trebuie să fie cât mai uniformă cu putință. Dacă competiția este televizată, partea de lumini trebuie stabilită de comun acord cu echipa TV care realizează transmisia. În acest sens se vor perfecta acorduri sau înțelegeri în consecință.
- 2900.2.2    Proiectoarele sau corpii de iluminat vor fi astfel amplasați încât lumina să nu afecteze topografia terenului. Concurentul trebuie să vadă exact traseul pe care urmează să evolueze, respectiv să nu fie derutat de umbre sau părți mai întunecate.
- 2900.2.3    Lumina nu trebuie să-l orbească pe concurent și/ sau să nu-i dea o percepție eronată a liniei parcursului.
- 2900.2.4    Obstacolele și/ sau clădirile aflate în imediata apropiere a traseului trebuie bine luminate.
- 2900.3      DT, împreună cu Juriul vor verifica din timp dacă iluminatul este conform cu prevederile regulamentare. De aceea, organizatorii vor pune acestora la dispoziție echipamentul necesar cu care să se poată efectua măsurătorile de rigoare.

- 2900.4 DT va întocmi un raport suplimentar cu privire la calitatea iluminatului.
- 2900.5 Preparatorul va amenaja și prepara traseul de concurs pe segmentul care este luminat.