CURS DE FORMARE A ARBITRILOR DE POARTĂ

SCHI ALPIN — Regulamentul Internațional FIS (ICR), septembrie 2026

Curs explicat pe înțelesul tuturor, într-un stil povestit, cu exemple practice, situații reale de concurs și explicații privind greșelile și consecințele acestora.
Cursul este destinat persoanelor care doresc să devină arbitri de poartă (Gate Judges) la competițiile de schi alpin, indiferent dacă au sau nu experiență anterioară.
Sunt prezentate responsabilitățile arbitrului, regulile de trecere a porților, completarea fișei de control, raportarea greșelilor și colaborarea cu Juriul.
In schiul alpin sportivii parcurg traseul individual, iar arbitrul de poartă urmărește respectarea traseului de către fiecare concurent.

Cine este arbitrul de poartă și de ce este important?



La o competiție de schi alpin, sportivii trebuie să parcurgă un traseu delimitat de porți, respectând ordinea și direcția acestora.
În funcție de disciplină, porțile pot fi foarte apropiate, ca în slalom, sau mai depărtate, ca în slalom uriaș.
Un sportiv poate trece corect zeci de porți, dar poate greși una singură. Dacă greșeala este confirmată, acesta poate fi descalificat.

Datoria principală. Observă trecerea fiecărei porți repartizate, identifică numărul concurentului și consemnează numai faptele observate cu certitudine.
Ce nu face. Nu decide singur descalificarea (DSQ), nu acordă repetarea manșei (rerun) și nu schimbă regulamentul prin interpretări personale.
Explicație pe înțelesul tuturor. Arbitrul de poartă este „ochiul" Juriului într-un sector al pârtiei. El urmărește ce se întâmplă efectiv la fiecare poartă, nu presupune intenția sportivului și nu hotărăște rezultatul oficial. O singură poartă trecută incorect poate conta, chiar dacă restul coborârii este impecabil.

Organizarea înainte de start

Șeful arbitrilor de poartă

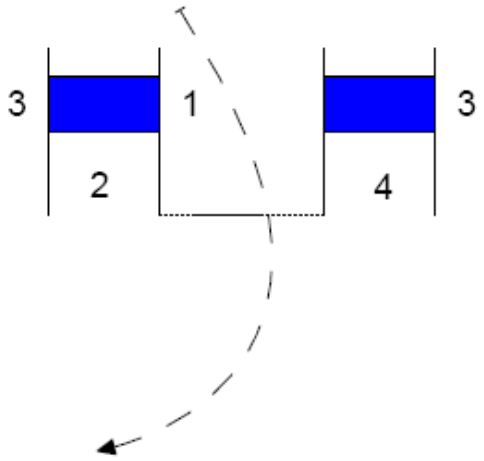
Înaintea începerii competiției, șeful arbitrilor de poartă (Chief Gate Judge) organizează repartizarea arbitrilor de-a lungul traseului.
Acesta stabilește porțile pe care fiecare arbitru le va supraveghea și pozițiile din care pot fi observate cel mai bine.
De exemplu, pe un traseu de slalom cu 55 de porți, arbitrii pot fi repartizați astfel încât fiecare să supravegheze un grup de porți. Numărul exact depinde de vizibilitate, configurația terenului și organizarea competiției.
Șeful arbitrilor distribuie materialele necesare, explică procedurile și se asigură că fiecare arbitru își cunoaște sectorul.
La sfârșitul fiecărei manșe, acesta colectează fișele de control și le predă arbitrului principal (Referee).
Fiecare arbitru. Verifică numărul porților, marcajele de poziție, vizibilitatea, accesul sigur și mijlocul de comunicare; înscrie numele, manșa și sectorul pe fișă. Fișa trebuie pregătită înainte să apară primul sportiv.

Unde trebuie să stea arbitrul?

Arbitrul trebuie să ocupe o poziție din care poate vedea clar toate porțile repartizate.
În același timp, trebuie să fie suficient de departe de traiectoria sportivilor pentru a nu reprezenta un pericol.
De exemplu, dacă un arbitru supraveghează porțile 12–16, trebuie să aleagă o poziție din care poate vedea atât intrarea, cât și ieșirea din combinațiile respective.

Cum se trece corect o poartă?

Fig A Giant Slalom/Super G/Downhill



1.Turning Pole

2.Turning Gate

3. Outside Pole

4. Outside Gate

Fig B Parallel

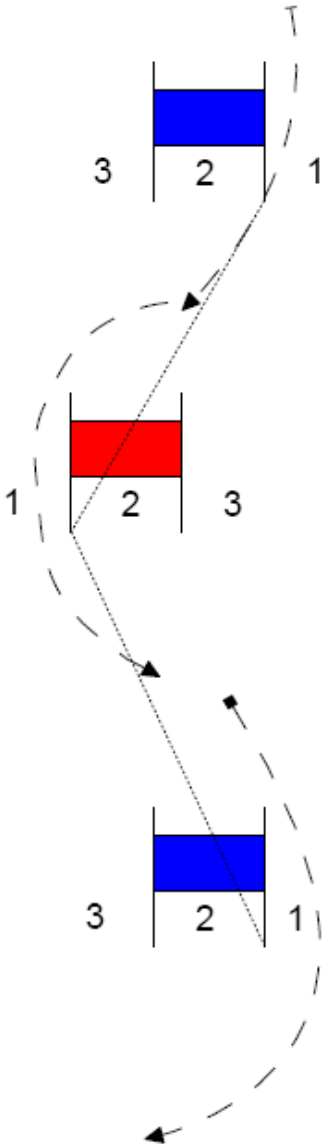
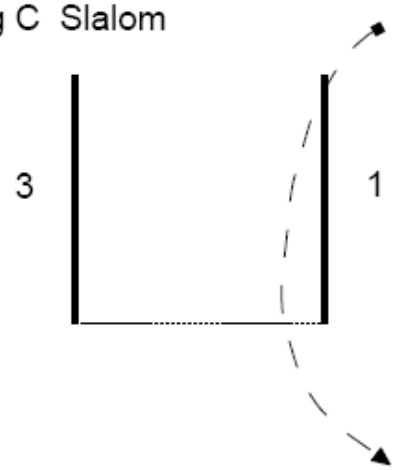
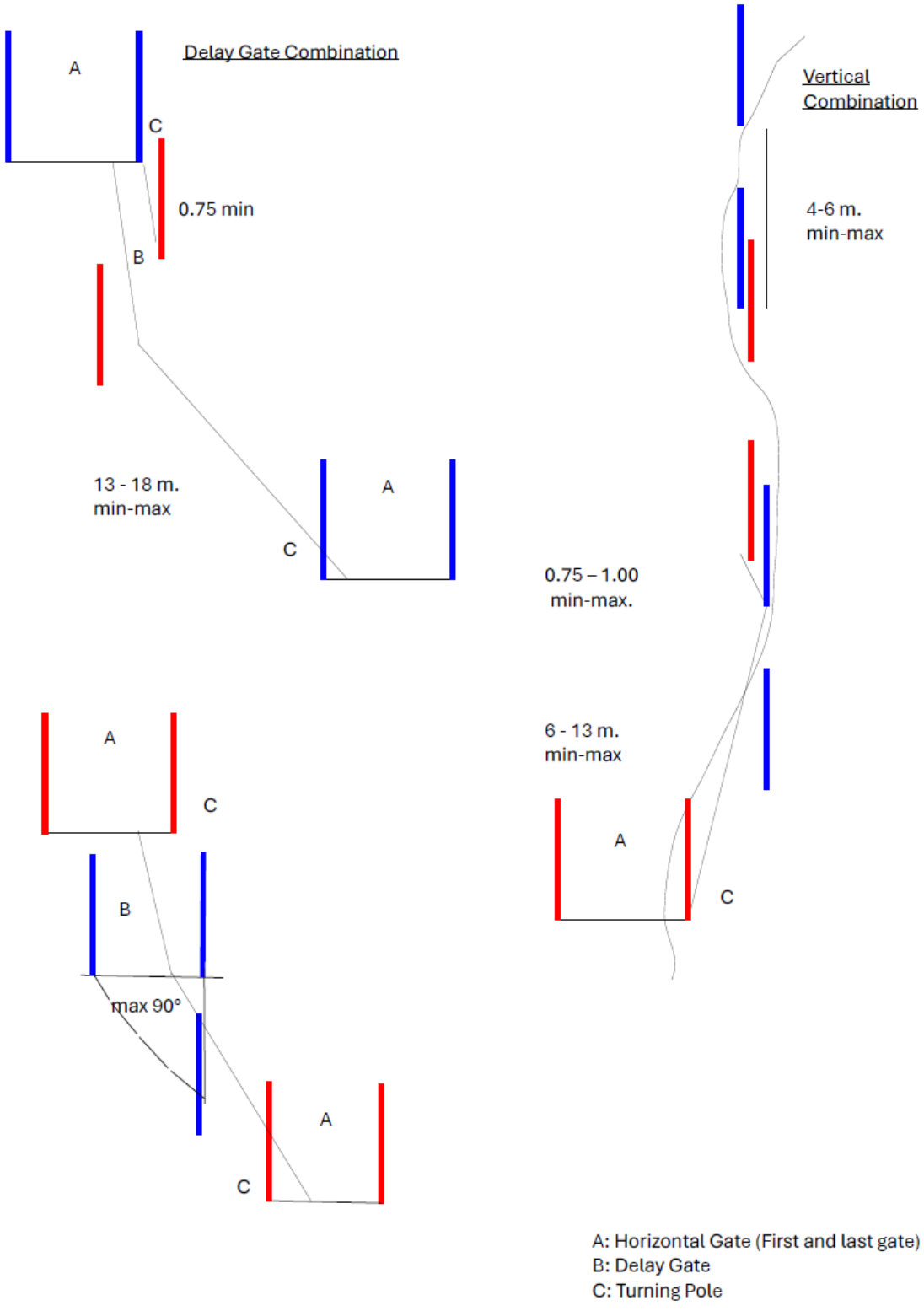


Fig C Slalom




Delay Gate Combination
A
C
0.75 min
B
13 - 18 m.
min-max
A
C
A
C
B
max 90°
A
C
Vertical
Combination
4-6 m.
min-max
0.75 – 1.00
min-max.
6 - 13 m.
min-max
A
C
A: Horizontal Gate (First and last gate)
B: Delay Gate
C: Turning Pole

Una dintre cele mai importante responsabilități ale arbitrului este verificarea trecerii corecte a porților.
Principiul. În configurația standard, ambele vârfuri ale schiurilor și ambele picioare trebuie să traverseze regulamentar linia porții. Pentru configurațiile cu un singur fanion/o singură poartă se urmărește partea corectă de trecere.
Regula de bază este simplă: sportivul trebuie să traverseze linia imaginară a porții **ambele vârfuri ale schiurilor și ambele picioare.**

Ce este linia porții?
În slalom uriaș aceasta este definită de linia imaginară dintre cele două porți, interior si exterior (o poartă de GS este formată din două fanioane și pânza care le unește).
În slalom, linia porții este definită între fanionul de viraj și cel exterior.
Conform articolului 661.4, o poartă este trecută corect atunci când vârfurile ambelor schiuri și ambele picioare ale sportivului traversează linia porții.
Poarta deplasată. Se judecă poziția inițială marcată în zăpadă, nu poziția în care a ajuns fanionul după impact.

Exemplul 1. Trecere corectă
Un sportiv se apropie de poartă, ocolește fanionul pe partea corectă și continuă coborârea.
Chiar dacă lovește fanionul cu mâna, piciorul sau corpul, nu există automat o greșeală.
Arbitrul nu consemnează o abatere dacă linia porții a fost traversată regulamentar.

Exemplul 2. Trecere incorectă
Un sportiv intră prea direct într-un viraj și trece cu ambele schiuri pe partea greșită a fanionului.
În acest caz, poarta nu a fost trecută corect.
Arbitrul consemnează greșeala, identifică numărul sportivului și marchează poarta la care aceasta s-a produs.

Exemplul 3. Sportivul pierde un schi
Un sportiv pierde un schi înaintea unei porți, fără să fi comis o greșeală anterioară.
În această situație se aplică regula specială: vârful schiului rămas și ambele picioare trebuie să traverseze linia porții.
Dacă această condiție este îndeplinită, trecerea poate fi regulamentară.

Trecerea porților la slalom și slalom uriaș – un singur fanion.

Slalom cu un singur fanion (SL)
La porțile fără fanion exterior, ambele vârfuri și ambele picioare trec de aceeași parte regulamentară a fanionului de viraj. Prima/ultima poartă, combinații și porți de întârziere au intotdeauna poarta exterioara.
Nu este obligatoriu să treacă la distanță de fanion. Poate să îl atingă, să îl lovească sau chiar să îl doboare.
Important este pe unde trec picioarele și vârfurile schiurilor.
Situație practică. Într-o combinație dublă de SL, arbitrul nu aplică mecanic regula „un singur fanion”; mai întâi identifică configurația reală a porții.

Exemplu: Dacă sportivul trebuie să treacă prin dreapta fanionului, urmărind linia corectă slalomului, atât picioarele, cât și vârfurile schiurilor trebuie să treacă prin dreapta.
Dacă un schi trece prin stânga fanionului și celălalt prin dreapta, poarta este trecută incorect. Această greșeală se numește straddling/încălecare (DSQ).

Slalom uriaș cu o singură poartă (GS)
La slalom uriaș, poarta este formată din două fanioane unite printr-o pânză.
În sistemul cu o singură poartă, se elimină poarta exterioară, iar sportivul trebuie să ocolească poarta de viraj pe partea corectă.
Se aplică același principiu ca la slalom: ambele picioare și ambele vârfuri ale schiurilor trebuie să treacă pe partea regulamentară.
Sportivul poate lovi pânza sau fanioanele fără să fie descalificat, dacă trecerea este corectă.

Ce se întâmplă dacă sportivul calcă pe poartă?
Aceasta este situația la care arbitrul de poartă trebuie să fie foarte atent.
Dacă sportivul calcă pe baza fanionului sau lovește pânza, nu înseamnă automat că a greșit.
Trebuie urmărit unde trec vârfurile schiurilor și picioarele.
Situația A – Schiul lovește fanionul, dar trece pe partea corectă a porții.
Dacă ambele vârfuri ale schiurilor și ambele picioare trec pe partea corectă, poarta este trecută regulamentar.
Situația B – Schiul calcă pe baza fanionului, iar vârful trece pe partea greșită a porții.
Dacă vârful schiului trece pe partea greșită a fanionului, trecerea este incorectă, chiar dacă sportivul continuă pe traseu.

Situația C **-** Schiul calcă pe baza fanionului, lunecă iar vârful trece pe partea corectă a porții. Trecerea este corectă.

Situația D – Vârful schiului trece corect, dar coada schiului lovește fanionul. Trecerea este corectă. Coada schiului nu este criteriul după care se stabilește trecerea porții.

Ce este o greșeală de poartă?

O greșeală de poartă apare atunci când sportivul nu respectă modul regulamentar de trecere a porții.
În schiul alpin, această greșeală poate conduce la descalificare, prescurtat DSQ — Disqualified.

Situația 1. **Poartă ratată**
Un sportiv intră cu viteză prea mare într-un viraj și trece pe partea greșită a porții. Dacă nu corectează greșeala în condițiile permise de regulament, aceasta se consemnează.

Situația 2. **Încălecarea unui fanion (Straddling)**
Un sportiv lovește fanionul, dar unul dintre schiuri trece pe o parte a fanionului, iar celălalt pe partea opusă.
Această situație este cunoscută sub denumirea de straddling.
Chiar dacă sportivul continuă și termină traseul, trecerea porții nu este regulamentară.
Arbitrul trebuie să consemneze greșeala și să o raporteze.

Situația 3. **Poartă doborâtă**
Un sportiv lovește puternic un fanion, iar acesta cade.
Acest lucru nu înseamnă automat descalificare.
Important este dacă sportivul a trecut corect linia porții.
Dărâmarea porții nu reprezintă, în sine, motiv de descalificare.

Situația 4. **Poartă/fanion lipsă**
Chiar dacă fanionul este smuls din zăpadă sau pânza este deplasată, arbitrul trebuie să urmărească trecerea sportivului prin poziția inițială a porții - urmarind linia imaginară a trasei de cursă.

Poate sportivul să urce înapoi pentru a corecta o poartă?

Aceasta este una dintre cele mai importante diferențe dintre discipline.

Slalom (SL)
În anumite condiții, sportivul poate reveni pentru a corecta o poartă ratată.
De exemplu, un concurent ratează poarta 15, observă greșeala și se întoarce fara a se opri complet, doar prin viraj pentru a o trece regulamentar.
Această corectare este permisă numai dacă sportivul nu a fost depășit de concurentul următor și nu a încălcat o altă regulă aplicabilă.

Slalom urias (GS)
Revenirea în urcare pentru corectarea unei porți ratate nu este permisă.
Sportivul care a ratat o poartă nu poate urca înapoi pentru a o corecta.

Ce se întâmplă dacă sportivul se oprește complet?

Oprirea completă este o situație distinctă de corectarea unei porți în slalom.
Continuarea după oprirea completă nu este permisă, cu excepțiile prevăzute expres de regulament.
Arbitrul trebuie să distingă între o mișcare de corectare permisă în slalom și o oprire completă urmată de o continuare neregulamentară.

Cum decide arbitrul de poartă?

Arbitrul trebuie să își pună trei întrebări:
1. Pe ce parte a porții trebuia să treacă sportivul?
2. Au trecut ambele vârfuri ale schiurilor pe partea corectă?
3. Au trecut și ambele picioare pe partea corectă?

Dacă răspunsul la ultimele două întrebări este DA, trecerea este corectă, indiferent dacă sportivul a atins sau a doborât poarta.
Dacă unul dintre vârfurile schiurilor sau unul dintre picioare trece pe partea greșită, trecerea este incorectă.
De reținut: Arbitrul de poartă nu urmărește dacă sportivul a lovit fanionul, ci dacă a trecut regulamentar pe lângă acesta. La porțile cu fanion exterior se verifică traversarea liniei porții, iar la cele fără fanion exterior se verifică partea corectă de trecere.

Fișa arbitrului de poartă — cel mai important document

Fișa de control reprezintă dovada scrisă a celor observate de arbitru.
Aceasta trebuie completată corect și lizibil, deoarece poate fi folosită de Juriu pentru analizarea unei posibile descalificări.

Ce se consemnează pe fișă?

Informație	Exemplu
Numele arbitrului	Popescu Ion
Numărul porților supravegheate	12–16
Manșa	Manșa 1
Numărul sportivului	27
Poarta greșită	14
Tipul greșelii	Încălecare
Schița greșelii	Traiectoria schiurilor față de fanion
Observații	Poarta nu a fost corectată

Ajutorul exterior și obstrucționările se notează separat, fără a inventa o sancțiune.

De ce este importantă schița?
Să presupunem că un sportiv este raportat pentru încălecarea unui fanion.
Antrenorul consideră că sportivul a trecut regulamentar și depune un protest.
Juriul poate solicita fișa arbitrului și explicații suplimentare.
Dacă arbitrul a desenat poziția schiurilor față de fanion, situația poate fi înțeleasă mai ușor.
O schiță clară poate avea o valoare foarte mare în analiza incidentului.

Ce se întâmplă la ultima poartă?

Ultima poartă a traseului are aceeași importanță regulamentară ca toate celelalte porți.
Sportivul trebuie să o treacă în mod corect înainte de a ajunge la linia de sosire.

Exemplu practic
Un sportiv parcurge corect întregul traseu, dar la ultima poartă pierde controlul și trece pe partea greșită a fanionului.
Sportivul traversează apoi linia de sosire, iar cronometrul înregistrează timpul.

Faptul că timpul a fost înregistrat nu înseamnă că sportivul a terminat regulamentar traseul.
Dacă greșeala de la ultima poartă este confirmată, sportivul poate fi descalificat.

Cine supraveghează ultima poartă?
Arbitrul căruia i-a fost repartizată ultima poartă urmărește trecerea regulamentară a acesteia.
Judecătorul de sosire (Finish Referee) are atribuții diferite, legate de zona de sosire și de evenimentele care se produc acolo.
Cele două funcții nu trebuie confundate.

Ce se întâmplă dacă sportivul este obstructionat pe traseu?

Procedura - Concurentul obstrucționat trebuie să se oprească și să raporteze incidentul celui mai apropiat arbitru; arbitrul notează împrejurările concrete.
Limita competenței - Arbitrul nu autorizează rerun. Cererea și decizia sunt gestionate potrivit procedurii Juriului.
Explicație pe înțelesul tuturor - Obstrucționarea înseamnă un impediment în cursă care trebuie descris exact. Sportivul trebuie să raporteze incidentul potrivit procedurii; arbitrul notează împrejurările și le transmite Juriului. Un raport nu este același lucru cu aprobarea unui rerun.
Situație practică - Un fanion desprins ajunge în calea concurentului. Arbitrul consemnează unde, când și cum a influențat incidentul coborârea, fără să hotărască singur repetarea.

Exemplu practic
Un sportiv se apropie de poarta 20 și observă că o persoană se află pe traseu.
Sportivul se oprește pentru a evita un accident și se adresează celui mai apropiat arbitru de poartă.
Arbitrul ascultă explicația, observă situația și transmite informațiile oficialilor competiției.
Arbitrul nu poate aproba singur repetarea coborârii și nici nu poate cere re-run în numele sportivului.
Juriul este cel care decide dacă re-run-ul este justificat.

Cum se procedează în cazul unui protest?

Un protest poate apărea atunci când un antrenor sau un reprezentant autorizat consideră că sportivul a fost raportat incorect pentru o greșeală.
Să presupunem că un sportiv este descalificat pentru ratarea porții 18.
Antrenorul susține că sportivul a trecut corect poarta și formulează un protest conform procedurii regulamentare.
Juriul analizează informațiile disponibile: fișa arbitrului, schița, explicațiile acestuia și eventualele dovezi foto sau video admise.

Ce trebuie să facă arbitrul?
Arbitrul trebuie să explice exact ce a observat.
Nu trebuie să își modifice declarația pentru că un antrenor insistă sau pentru că sportivul contestă greșeala.
Dacă arbitrul nu este sigur de o situație, trebuie să comunice această incertitudine.
În cazul unui protest împotriva descalificării, Juriul examinează probele și ia decizia.

Siguranța pe traseu

Prioritatea - Arbitrul se poziționează în afara traiectoriei periculoase, comunică obstacolele și nu intră pe traseu când se apropie un sportiv.
Întreținerea - Poate ajuta la înlocuirea fanioanelor/pânzelor și la eliberarea traseului, după ce și-a îndeplinit sarcina principală și în condiții sigure.
Semnale de siguranță - Procedurile de steag galben se aplică numai potrivit disciplinei și instrucțiunilor oficiale, nu ca sancțiune improvizată de arbitrul de poartă.
Explicație pe înțelesul tuturor - Prima obligație este observarea în siguranță. Întreținerea porților, înlocuirea fanioanelor și eliberarea traseului sunt activități auxiliare, realizate numai când condițiile permit. Arbitrul nu trebuie să creeze un nou pericol încercând să repare imediat o poartă.
Situație practică - După ce un sportiv rupe o pânză, arbitrul urmărește dacă următorul concurent se apropie și intervine doar în condiții sigure, conform coordonării de pe traseu.

Ce face arbitrul după terminarea manșei?

Predarea - Șeful arbitrilor sau asistentul colectează imediat fișele și le predă arbitrului principal în zona de sosire.
Disponibilitatea - Arbitrul care a raportat o greșeală ori a asistat la un incident relevant pentru rerun rămâne disponibil Juriului până la soluționarea protestelor; eliberarea se face de către DT.
La protest - Explică strict ce a observat, folosind fișa și schița; nu își modifică relatarea sub presiune.
Explicație pe înțelesul tuturor - La sfârșitul manșei, fișele ajung prin șeful arbitrilor la arbitrul principal. Cine a observat o greșeală sau un incident relevant trebuie să poată explica exact ce a văzut dacă apare o contestație. Predarea fișei nu înseamnă automat încheierea obligațiilor.
Situație practică - Un antrenor contestă raportul de la poarta 14. Arbitrul prezintă schița și observația sa, fără să negocieze rezultatul cu antrenorul.

***Simulare practică* — o manșă de slalom**
Scenariu - Arbitrul supraveghează porțile 12–16. Verifică sectorul înainte de start. Concurentul 27 lovește poarta 13 corect, apoi încalecă poarta 14. La poarta 15 un alt sportiv raportează obstrucționare.
Sarcina cursantului - Identifică ce NU se raportează drept greșeală (lovirea corectă a porții 13), ce se notează cu schiță (poarta 14) și ce se descrie factual pentru Juriu (obstrucționarea la 15).
Finalizarea - După manșă se predă fișa; arbitrul rămâne disponibil dacă a raportat incidentul.

Test de verificare a cunoștințelor

1. Cine decide descalificarea oficială pentru o greșeală de poartă?
Arbitrul de poartă
Juriul
Antrenorul
2. Lovirea și doborârea unui fanion înseamnă automat DSQ?
Da
Nu

3. Ce trebuie consemnat la o greșeală de poartă?
Numărul sportivului, poarta și schița
Doar numele sportivului
Doar timpul de sosire
4. Este permisă urcarea înapoi pentru corectarea unei porți în GS?
Da
Nu
5. Ce se întâmplă dacă ultima poartă este ratată?
Timpul de sosire validează cursa
Greșeala poate conduce la DSQ
Ultima poartă nu contează

CAPITOL SUPLIMENTAR
Slalom paralel (PARALLEL)

Ce trebuie să știe arbitrul de poartă despre slalomul paralel?

La slalomul paralel, doi sportivi concurează simultan pe două trasee separate, unul roșu și unul albastru.
Spre deosebire de slalomul obișnuit, arbitrul trebuie să urmărească nu doar trecerea regulamentară a porților, ci și anumite situații specifice competiției în paralel.
Principala responsabilitate rămâne aceeași: arbitrul observă, constată, consemnează și raportează. Nu decide singur descalificarea.

Pregătirea arbitrului înainte de start

Înaintea începerii competiției, arbitrul participă la instructajul organizat de șeful arbitrilor de poartă.
Acesta trebuie să cunoască:

- Traseul pe care îl supraveghează: roșu sau albastru.
- Numerele porților repartizate.
- Poziția corectă a fanioanelor și direcția de trecere.
- Modul de identificare a sportivilor.
- Procedura stabilită pentru comunicarea greșelilor către oficialii competiției.

Arbitrul trebuie să se poziționeze într-un loc sigur, cu vizibilitate asupra tuturor porților repartizate.
Exemplu practic: Dacă arbitrul supraveghează porțile 8–12 de pe traseul roșu, trebuie să urmărească sportivul de pe acest traseu, chiar dacă sportivul de pe traseul albastru cade sau ajunge primul la sosire.

Trecerea regulamentară a porților

Conform regulilor FIS privind trecerea porților, sportivul trebuie să respecte traseul și configurația porților.
Arbitrul urmărește dacă ambele vârfuri ale schiurilor și ambele picioare trec regulamentar linia porții, conform configurației acesteia.
Lovirea sau doborârea unui fanion nu reprezintă automat o greșeală.
Exemplu practic: Un sportiv lovește puternic pânza unei porți, dar ambele schiuri și ambele picioare trec corect. Arbitrul nu consemnează o greșeală de poartă.
În schimb, dacă unul dintre schiuri trece pe partea greșită a fanionului, arbitrul consemnează abaterea.

Greșelile specifice slalomului parallel

1. **Trecerea incorectă a unei porți**

Sportivul ratează o poartă, o trece pe partea greșită sau încalecă un fanion.
Exemplu: Sportivul de pe traseul albastru încalecă poarta 9 și continuă coborârea.
Arbitrul identifică sportivul, notează poarta 9 și realizează o schiță a greșelii.

2. **Schimbarea traseului**

Un sportiv părăsește traseul repartizat și intră pe traseul adversarului.
Exemplu: După pierderea controlului, sportivul de pe traseul roșu traversează zona de separare și ajunge pe traseul albastru.
Arbitrul raportează incidentul, precizând locul și împrejurările.

3. **Interferența cu adversarul**

Un sportiv îl împiedică pe celălalt, intenționat sau accidental.
Exemplu: Un concurent cade, iar schiurile sale ajung pe traseul adversarului, obligându-l pe acesta să își modifice direcția.
Arbitrul consemnează ce s-a întâmplat și transmite informația oficialilor competiției.
Nu stabilește singur dacă incidentul justifică o repetare a coborârii.

4. **Deplasarea înapoi pe traseu**

La paralel, deplasarea înapoi pentru corectarea unei porți ratate constituie motiv de descalificare.
Exemplu: Sportivul ratează poarta 7, se întoarce și încearcă să o treacă din nou.
Arbitrul consemnează situația și o raportează.
Aceasta este o diferență importantă față de anumite situații permise în slalomul obișnuit.

Ce se întâmplă când ambii sportivi greșesc sau abandonează?

Această situație este foarte **importantă** pentru arbitrii de poartă.
La slalomul paralel individual, în anumite situații în care ambii concurenți sunt descalificați sau abandonează, numărul porților trecute corect poate fi decisiv pentru stabilirea rezultatului.
De aceea, arbitrul trebuie să poată identifica exact ultima poartă trecută regulamentar.
Exemplu practic:
Sportivul de pe traseul roșu trece corect 12 porți, apoi abandonează.
Sportivul de pe traseul albastru trece corect 14 porți, apoi abandonează.
Arbitrii raportează aceste informații. Oficialii competenți aplică regulile de departajare.
Arbitrul nu declară câștigătorul duelului.

Cum se consemnează greșelile?

Pentru fiecare greșeală observată, arbitrul trebuie să înregistreze:

- Numărul sportivului.
- Traseul roșu sau albastru.
- Numărul porții.
- Tipul greșelii.
- O schiță clară a situației.
- Eventualele observații privind interferența sau abandonul.

Exemplu de consemnare:
Sportiv nr. 18 – traseu roșu – poarta 11 – încălecare fanion – trecere incorectă. Se anexează schița.
Dacă sportivul abandonează, arbitrul trebuie să precizeze și ultima poartă trecută corect, atunci când această informație este necesară.

Comunicarea greșelilor

La paralel, doi sportivi concurează simultan, iar rezultatul duelului trebuie stabilit corect.
Din acest motiv, comunicarea rapidă și precisă a incidentelor este esențială.
Arbitrul trebuie să respecte procedura stabilită de Juriu și de șeful arbitrilor de poartă.
Important: Arbitrul nu anunță din proprie inițiativă câștigătorul, nu decide descalificarea și nu acordă repetarea coborârii.

Ce face arbitrul după fiecare coborâre?

După terminarea coborârii, arbitrul verifică dacă a consemnat toate incidentele observate.
În cazul unei greșeli, completează fișa și schița, apoi transmite informațiile conform procedurii stabilite.
Dacă a existat o interferență, o greșeală contestată sau un incident care poate influența rezultatul, arbitrul trebuie să rămână disponibil pentru explicații.
La paralelul individual, sportivii pot schimba traseele între cele două coborâri ale duelului. Arbitrul trebuie să identifice corect fiecare concurent la fiecare start.

Exercițiu practic pentru cursanți
În timpul unui duel de slalom paralel se produc următoarele situații:
A: Sportivul de pe traseul roșu lovește și doboară poarta 8, dar trece regulamentar.
B: Sportivul de pe traseul albastru încalecă poarta 10.
C: Sportivul de pe traseul roșu cade și ajunge pe traseul adversarului.
D: Ambii sportivi abandonează, unul după poarta 12, celălalt după poarta 14.
Cursanții trebuie să identifice greșelile, să precizeze ce informații trebuie consemnate și să explice cui trebuie raportate.

De reținut
La slalomul paralel, arbitrul de poartă are cinci responsabilități esențiale:

1. Verifică trecerea regulamentară a porților.
2. Identifică schimbarea traseului și interferențele cu adversarul.
3. Consemnează deplasarea înapoi și celelalte abateri observate.
4. Identifică ultima poartă trecută corect, atunci când este necesar.
5. Raportează prompt și exact incidentele, fără să decidă rezultatul duelului.

SINTEZĂ – ATRIBUȚIILE ARBITRULUI DE POARTĂ

1. ÎNAINTE DE CURSĂ – SE PREGĂTEȘTE

- Participă la instructaj și primește porțile repartizate.
- Verifică fișa de control, lista de start și echipamentul necesar.
- Ocupă din timp o poziție sigură, cu vizibilitate bună asupra porților.
- Verifică numerotarea, marcarea și poziția porților.
- Cunoaște traseul corect de trecere și regulile aplicabile.
- Respectă instrucțiunile șefului arbitrilor de poartă și ale Juriului.

2. ÎN TIMPUL CURSEI – OBSERVĂ ȘI CONSEMNEAZĂ

- Urmărește cu atenție fiecare concurent, de la primul până la ultimul.

- Verifică trecerea regulamentară prin porțile repartizate.
- Identifică porțile ratate, încălecările și celelalte greșeli de trecere.
- Notează imediat numărul concurentului și numărul porții unde s-a produs greșeala.
- Realizează obligatoriu o schiță clară pentru fiecare greșeală consemnată.
- Consemnează ajutorul primit din exterior și incidentele de obstrucționare.
- Răspunde solicitărilor concurenților și transmite informațiile necesare Juriului.
- Semnalează imediat greșelile, dacă Juriul a stabilit această procedură.
- Ajută la refacerea porților și la menținerea traseului liber, fără să neglijeze supravegherea concurenților.
- Rămâne obiectiv și consemnează numai greșelile de care este convins.

3. DUPĂ CURSĂ – PREDA ȘI RĂMÂNE DISPONIBIL

- Verifică și finalizează fișa de control.
- Se asigură că toate greșelile sunt înregistrate și însoțite de schițele obligatorii.
- Predă fișa șefului arbitrilor de poartă sau asistentului acestuia, după fiecare manșă.
- Rămâne la dispoziția Juriului dacă a consemnat greșeli sau incidente relevante.
- Oferă explicații în cazul unor contestații.
- Nu părăsește postul înainte de îndeplinirea obligațiilor și obținerea acordului necesar din partea Delegatului Tehnic.

DE REȚINUT: Arbitrul de poartă OBSERVĂ – CONSTATĂ – CONSEMNEAZĂ – RAPORTEAZĂ. JURIUL DECIDE!!!
Nu arbitrul de poartă decide descalificarea concurentului, ci Juriul competiției.